



Kletterverband Österreich  
ZVR-Zahl: 652344664

# **HANDBUCH AUSWERTUNG**

**KVÖ Mitglieder- und Auswertungsdatenbank  
Stand 03/2024**

Fassung vom 08.03.2024  
Autor\*innen: Lena Gasser & Kletterverband Österreich

# Inhaltsverzeichnis

<b>1.</b>	<b>Einleitung / Allgemeines.....</b>	<b>1</b>
1.1.	User und Rollen in der KVÖ Datenbank .....	1
<b>2.</b>	<b>Bewerbe anlegen.....</b>	<b>2</b>
2.1.	Adminoberfläche – Bearbeiten.....	3
2.2.	Adminoberfläche – Dokumente.....	4
2.3.	Adminoberfläche – Bewerbsklassen.....	5
2.4.	Adminoberfläche – Auswertungsklassen.....	5
2.5.	Adminoberfläche – Nennungen .....	6
2.6.	Adminoberfläche – Einladungen .....	7
2.7.	Adminoberfläche – Staff.....	7
2.8.	Adminoberfläche – Links.....	8
2.9.	Adminoberfläche – Logos .....	8
2.10.	Adminoberfläche – PDF Listen .....	8
2.11.	Adminoberfläche – Users.....	8
2.12.	Adminoberfläche – E-Mails .....	8
<b>3.</b>	<b>Vorbereitung zur Bewerbsdurchführung .....</b>	<b>8</b>
3.1.	Bewerbs- & Auswertungsklassen .....	9
3.2.	Logos (OPTIONAL).....	9
3.3.	PDF Listen (OPTIONAL).....	10
3.4.	Bewerbklassen Einstellungen .....	11
3.4.1.	Startnummern (OPTIONAL) – alle Disziplinen .....	12
3.4.2.	Qualifikation, Semifinale, Finale – Boulder .....	13
3.4.3.	Qualifikation, Semifinale, Finale – Lead .....	15
3.4.4.	Qualifikation, Finali – Speed .....	18
3.4.5.	Qualifikation, Semifinale, Finale – Boulder&Lead .....	19
3.5.	Nennliste.....	20
3.5.1.	Bewerbs- oder Auswertungsklasse wechseln .....	21
3.6.	Startliste.....	22
3.7.	Startnummern-Etiketten .....	26
3.8.	Athlet*innen hinzufügen / entfernen.....	27
3.8.1.	Athlet*in hinzufügen .....	27
3.8.2.	Athlet*in entfernen.....	27
<b>4.</b>	<b>Verfügbare Bewertungsmodi.....</b>	<b>28</b>
4.1.	Boulder .....	28
4.1.1.	Weltcup.....	28

4.1.2.	Jam .....	28
4.1.3.	Performance Based.....	29
4.1.4.	Boulder & Lead.....	29
4.2.	Lead.....	30
4.2.1.	Weltcup.....	30
4.2.2.	Summe Griffe .....	30
4.2.3.	Boulder & Lead.....	31
4.3.	Speed .....	32
4.3.1.	Best-Of.....	32
4.3.2.	Summe .....	33
4.3.3.	Ein Durchgang.....	33
4.4.	Boulder & Lead.....	34
<b>5.</b>	<b>Bewerb auswerten: Boulder .....</b>	<b>34</b>
5.1.	Vor dem Start - Boulder .....	34
5.1.1.	Body-Mass-Index .....	34
5.2.	Qualifikation - Boulder.....	35
5.2.1.	Screeneinstellungen.....	36
5.2.2.	Ergebniseingabe Register „Auswertung“ - Boulder.....	38
5.2.3.	Ergebniseingabe Register „Auswertung (Übersicht)“ - Boulder .....	40
5.2.4.	Schiedsrichteroberfläche / Live Scoring - Boulder .....	41
5.3.	Semifinale - Boulder.....	44
5.4.	Finale & Gesamtergebnis - Boulder.....	45
5.4.1.	Wertungen .....	46
5.5.	Bewerbsabschluss - Boulder .....	50
<b>6.</b>	<b>Bewerb auswerten: Lead.....</b>	<b>50</b>
6.1.	Vor dem Start - Lead .....	50
6.2.	Qualifikation - Lead .....	51
6.2.1.	Ergebniseingabe Register „Auswertung“ - Lead.....	51
6.2.2.	Schiedsrichteroberfläche / Live Scoring - Lead.....	53
6.3.	Semifinale - Lead .....	56
6.4.	Finale & Gesamtergebnis - Lead .....	57
6.5.	Bewerbsabschluss - Lead .....	58
<b>7.</b>	<b>Bewerb auswerten: Speed .....</b>	<b>58</b>
7.1.	Vor dem Start - Speed .....	58
7.2.	Qualifikation - Speed.....	59
7.2.1.	Ergebniseingabe Qualifikation Register „Auswertung“ - Speed.....	59

7.3.	Knockoutrunden - Speed .....	61
7.3.1.	Ergebniseingabe Knockoutrunden Register „Auswertung“ - Speed .....	62
7.1.	Bewerbsabschluss - Speed.....	64
<b>8.</b>	<b>Bewerb auswerten: Boulder &amp; Lead .....</b>	<b>64</b>
8.1.	Vor dem Start – Boulder&Lead .....	65
8.2.	Qualifikation – Boulder&Lead .....	66
8.2.1.	Ergebniserstellung Register „Ergebnisse“ – Boulder&Lead.....	66
8.3.	Semifinale – Boulder&Lead.....	68
8.4.	Finale & Gesamtergebnis – Boulder & Lead .....	69
8.5.	Bewerbsabschluss – Boulder&Lead .....	70
<b>9.</b>	<b>Paraclimbing Bewerb durchführen .....</b>	<b>71</b>
<b>10.</b>	<b>Ranking / Gesamtwertungen anlegen.....</b>	<b>71</b>
10.1.	Einstellungen .....	71
10.2.	Gruppen.....	72
10.3.	Bewerbe .....	72
10.4.	Auswertung.....	73
<b>11.</b>	<b>Typische Probleme / Fehlermeldungen.....</b>	<b>74</b>

# 1. Einleitung / Allgemeines

Die neue Mitglieder- und Auswertungsdatenbank des KVÖ wurde Anfang des Jahres 2023 veröffentlicht und wird seitdem, unter anderem, für verschiedenste regionale, nationale und internationale Wettkämpfe als Auswertungs-Software verwendet. Im folgenden Handbuch wird die Auswertung mit der KVÖ Software von der Anlage eines Bewerbs bis zum Endergebnis beschrieben. Dabei werden verschiedenste Arten und Modi von Wettkämpfen abgedeckt. Am Ende des Handbuchs befindet sich außerdem ein Kapitel mit häufig gestellten Fragen zur Auswertung.

Dieses Handbuch ist ein Dokument, welches sich (z.B. auf Grund von Updates der Datenbank) ständig ändern kann. Die aktuelle Version wird immer online, auf der KVÖ Website, zur Verfügung gestellt. Änderungen zur Vorversion werden entsprechend markiert.

Neben der Auswertung wird auch die Mitgliederverwaltung über die KVÖ Datenbank abgewickelt, außerdem gibt es ein *Coaching Tool*, zur Aufzeichnung von Ergebnissen / Leistungen der Athlet\*innen, sowie das *Statistik Tool*, welches vor allem für die Arbeit von Funktionär\*innen anschauliche Zahlen und Daten liefern kann.

Diese Tools werden im vorliegenden Handbuch nicht beschrieben, sondern mit den betreffenden Personengruppen individuell besprochen.

## Bei Fragen zur Auswertung und Unterstützung für Auswerter\*innen:

Julia Pinggera (Eventmanagement KVÖ)

[j.pinggera@austriaclimbing.com](mailto:j.pinggera@austriaclimbing.com) | 0664 / 4387518

## Allgemeine Anfragen zur KVÖ Datenbank:

KVÖ Geschäftsstelle - [data@austriaclimbing.com](mailto:data@austriaclimbing.com)

### 1.1. User und Rollen in der KVÖ Datenbank

Die neue KVÖ Datenbank ist User-basiert. Das bedeutet, dass jede Person, die die Datenbank nutzt, sich mittels Mail Adresse dafür registrieren muss.

Einem User können verschiedene Zusatz-Funktionen, sogenannte „Rollen“ vergeben werden, beziehungsweise ergeben sich diese Rollen automatisch durch die besondere Nutzung der Datenbank z.B. als Auswerter\*in, Coach, Bundesland Admin usw. Rollen können ausschließlich durch Administrator\*innen (KVÖ Geschäftsstelle) vergeben werden.

#### • Athleten / einfache User

Sofern einem User keine Sonderfunktion oder Rolle zugeordnet wird, wird dieser in der Datenbank als „Athlet“ bezeichnet. Das kann jedoch auch auf Betreuer\*innen, Eltern oder Ähnliche zutreffen. Einfach User haben folgende Möglichkeiten in der Datenbank:

- Personen / Athleten anlegen: jeder User benötigt mindestens eine Person, um die weiteren Funktionen ausführen zu können. Personen können im Dashboard einfach und selbständig neu angelegt bzw. verknüpft werden.
- Anmeldung zu Bewerben
- Änderung bestimmter persönlicher Daten (Adresse, Kontakt). Achtung eine Vereinsänderung ist nicht selbständig möglich, hier ist eine Verständigung von Admins nötig.

- **State Admin**

Die Rolle State Admin wird von (Sub-) Admins vergeben und gilt jeweils für ein bestimmtes Bundesland. State Admins haben folgende Funktionen:

- Zugriff auf Personen, die Mitglieder bei einem Verein im jeweiligen Bundesland sind. Es können auch Personendaten geändert werden
- Bewerbe im eigenen Bundesland anlegen und auswerten
- Sonstige Möglichkeiten, die auch einfache User haben

- **Coaching Admin**

Die Rolle Coaching Admin wird einem User automatisch zugeteilt, sobald dieser als Coach bei einem Bewerb hinterlegt wird. State Admins, Sub-Admins und Admins können Coaches zu Bewerbungen wie folgt hinzufügen: User in der Datenbank suchen unter *Admin – User*. Beim jeweiligen User unter *Berechtigungen – Coaching* den gewünschten Bewerb suchen und Berechtigung setzen.

Coaching Admins haben folgende Funktionen:

- Zugriff auf das Coaching Tool (Eintragung, Darstellung, Statistik von Ergebnissen bzw. Leistungen bei Wettkämpfen)
- Sonstige Möglichkeiten, die auch einfache User haben

- **Scoring Admin**

Die Rolle Scoring Admin wird einem User automatisch zugeteilt, sobald dieser für die Auswertung eines Bewerbs zuständig ist / war. State Admins, Sub-Admins und Admins können Auswerter\*innen zu Bewerbungen wie folgt hinzufügen: User in der Datenbank suchen unter *Admin – User*. Beim jeweiligen User unter *Berechtigungen – Auswertung* den gewünschten Bewerb suchen und Berechtigung setzen. Alternativ kann auch im gewünschten Bewerb unter *Staff oder User* der / die Auswerter\*in hinzugefügt werden.

Scoring Admins haben die Funktion, im betreffenden Bewerbe die Auswertung durchführen zu können. Sie haben innerhalb dieses Bewerbs Zugriff auf alle nötigen Funktionen.

- **Sub Admin bzw. Admin** (ausschließlich KVÖ Geschäftsstelle)

Die Rollen Admin und Sub Admin können nur von Admins vergeben werden und finden nur bei Mitarbeiter\*innen der KVÖ Geschäftsstelle Anwendung. Admins haben folgende Funktionen:

- Zugriff auf alle User und Personen, die in der Datenbank angelegt sind
- Bearbeitung aller Personendaten
- Erstellen und auswerten von Bewerbungen
- Bearbeiten sämtlicher Einträge in der Datenbank
- Vergabe von Berechtigungen und Rollen
- uvm.

Die Rolle(n) eines Users werden im Backend unter dem Namen als Tags angezeigt.

## 2. Bewerbe anlegen

Um einen neuen Bewerb anzulegen, muss die Adminoberfläche geöffnet werden. Mit Klick auf das Seitenregister „Bewerbe“ (Abbildung 1 rotes Kästchen 1) öffnet sich der Kalender. Wählt man den Button „Bewerb hinzufügen“ (Abbildung 1 rotes Kästchen 2) öffnet sich folgendes Eingabefenster.

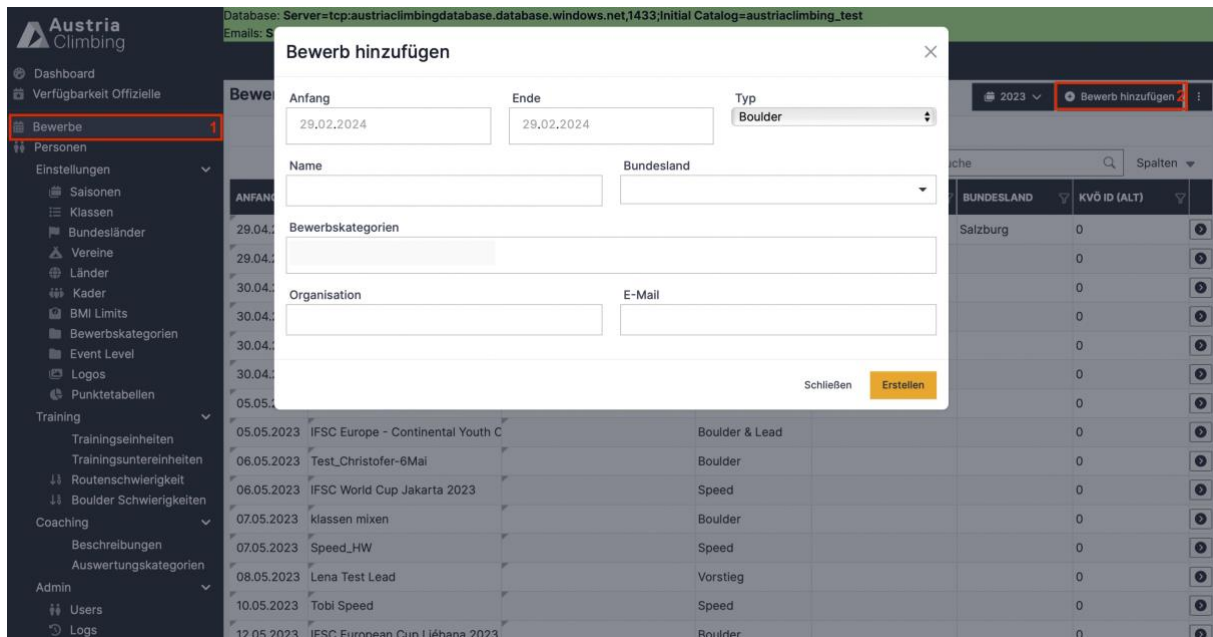


Abbildung 1: Eingabefenster „Bewerb hinzufügen“ in der Adminoberfläche

- „Anfang“ und „Ende“: Definieren den Zeitraum des Bewerbs (PFLICHT)
- „Typ“: Legt fest um welche Art Wettkampf es sich handelt. Zur Auswahl stehen: „Boulder“, „Vorstieg“, „Speed“, „Boulder&Lead“, „Kombination“, „Ranking“ und „Anders“ (PFLICHT)
- „Name“: Name des Bewerbs (PLICHT)
- „Bundesland“: Bundesland wo der Bewerb stattfindet (OPTIONAL)
- „Bewerbskategorie“: Auswahlmöglichkeit, ob es sich um einen A-Cup, internationalen oder regionalen Bewerb handelt (OPTIONAL)
- „Organisation“: Name des Organisers (PFLICHT)
- „E-Mail“: Kontakt-E-Mail-Adresse für Fragen etc. zum Bewerb / der Bewerbsdurchführung (PFLICHT)
- All diese Einträge können im Nachhinein noch geändert werden

Nun ist der Bewerb erstellt und es öffnet sich die Adminoberfläche des Bewerbs mit weiteren Einstellungsmöglichkeiten. Die einzelnen Register sind in den folgenden Unterkapitel erklärt. Um die Bewerbsanlegung abzuschließen ist folgendes nötig:

- Bewerbsklassen hinzufügen (Kapitel 2.3)
- Nennung erstellen und öffnen (Kapitel 2.5)

Alle anderen Einstellungsmöglichkeiten sind nicht zwingend nötig für die Erstellung eines Bewerbs.

## 2.1. Adminoberfläche – Bearbeiten

Im Register „Bearbeiten“ sind alle allgemeinen Einstellungen eines Wettkampfs zu finden. Die Pflichtfelder sind bereits nach dem Erstellen des Bewerbs ausgefüllt, alle weiteren Felder sind optional. Die meisten Felder sind selbsterklärend, daher werden im Folgenden nur einige wenige Felder explizit beschrieben:

- „Status“: Status des Bewerbs. Vor dem Start ist dieser meistens auf „geplant“, während des Bewerbs muss er auf „läuft“ stehen, um Liveergebnisse zu bekommen und nach des Bewerbs sollte er auf „offizielles Ergebnis“ gestellt werden.
- „Öffentlich“: Bei „ON“ wird der Bewerb im Kalender öffentlich für alle angezeigt.
- „Sichtbar“: Bei „ON“ wird das Ergebnis des Bewerbs im Dashboard bzw. in der Historie der Athlet\*innen angezeigt.

## 2.2. Adminoberfläche – Dokumente

Dokumente, die auf der öffentliche Bewerbungsseite hochgeladen werden sollen, können im Register „Dokumente“ in den Bewerb importiert werden.

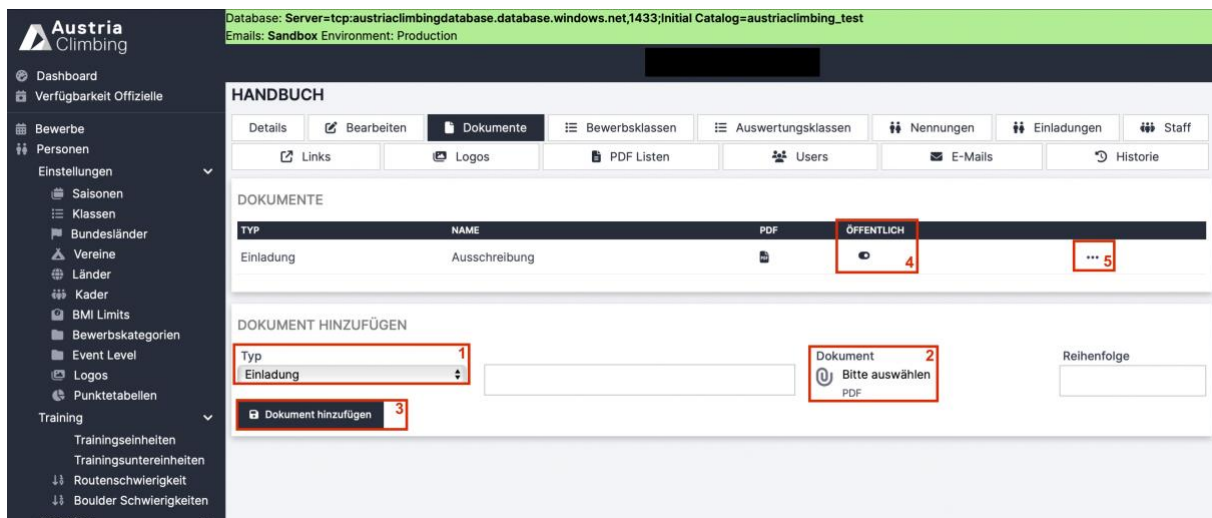


Abbildung 2: Adminoberfläche Register „Dokumente“

- Im Dropdown-Menü „Typ“ (Abbildung 2 rotes Kästchen 1) wählt man Dokumententyp aus. Alle Dokumente müssen als PDF hochgeladen werden. Möglich ist (Stand 02/2024):
  - Einladung (aka Ausschreibung)
  - Startliste
  - Ergebnisliste
  - Anmeldevereinbarung
  - Andere
- Gewünschten Namen eingeben
- Auf das Symbol unter „Dokument“ (Abbildung 2 rotes Kästchen 2) klicken, gewünschte Datei auswählen und auf „Hochladen“ drücken. Nicht wundern, im Anzeigefenster ändert sich noch nichts.
- Auf „Dokument hinzufügen“ (Abbildung 2 rotes Kästchen 3) klicken
- Nun erscheint in der Tabelle das hinzugefügte Dokument
- Mit dem „Öffentlich ON/OFF-Button“ (Abbildung 2 rotes Kästchen 4) kann ausgewählt werden, ob das Dokument in der öffentlichen Bewerbungsseite (im Kalender) sichtbar sein soll.
- Um ein Dokument zu löschen auf die drei Punkte in der Zeile des Dokuments (Abbildung 2 rotes Kästchen 5) klicke und „Löschen“ auswählen.



## 2.3. Adminoberfläche – Bewerbsklassen

Bewerbklassen sind die Klassen, in denen der Wettkampf durchgeführt wird. Die Athlet\*innen können sich nur für diese Klassen zum Bewerb anmelden. Im Register „Bewerbklassen“ werden die beim Wettkampf stattfindenden Bewerbsklassen hinzugefügt.

Database: Server=tcp:austriaclimbingdatabase.database.windows.net,1433;Initial Catalog=austriaclimbing\_test  
Emails: Sandbox Environment: Production

**HANDBUCH**

Details | Bearbeiten | Dokumente | **Bewerbklassen** | Auswertungsklassen | Nennungen | Einladungen | Staff

Links | Logos | PDF Listen | Users | E-Mails | Historie

Löschen | Speichern

Suche

POS.	KLASSE	NAME	NAME (KURZ)	IFSC NAME	GESCHL.	JG VON	JG BIS	ÖFFE	MAXI
1	AK Female	AK Female	AKW	Women	♀	1900	2007	<input checked="" type="checkbox"/>	3

**MEHRERE BEWERBSKLASSEN HINZUFÜGEN**

Name

U8 Female (2008-2009)  
U8 Male (2008-2009)  
U10 Female (2010-2011)  
U10 Male (2010-2011)

Klassen hinzufügen

**BEWERBSKLASSE HINZUFÜGEN**

Name | Name (Kurz) | Klasse

Jahrgang (Von) | Jahrgang (Bis) | Geschlecht

Maximale Anzahl Teilnehmer

Bewerbklasse hinzufügen

Abbildung 3: Adminoberfläche Register „Bewerbklassen“

- Im Fenster „Mehrere Bewerbsklassen hinzufügen“ (Abbildung 3 rotes Kästchen 1) kann man vordefinierte Bewerbsklassen zum Bewerb hinzufügen. Dazu die entsprechende/n Bewerbsklasse/n auswählen und auf den Button „Klassen hinzufügen“ klicken. Alle „klassischen“ Altersklassen sowie die Paraclimbingklassen sind, inklusive der richtigen Jahrgänge, vordefiniert.
- Im Fenster „Bewerbklasse hinzufügen“ können neue Bewerbsklassen hinzugefügt werden. Dazu den Namen und die Jahrgangsbegrenzung eintragen und auf „Bewerbklasse hinzufügen“ klicken. Die Felder „Klasse“, „Geschlecht“ und „Maximale Anzahl Teilnehmer“ sind optionale Eingabemöglichkeiten.
- Um eine bereits hinzugefügte Bewerbsklasse zu löschen die entsprechende Bewerbsklasse in der Tabelle auswählen und auf den Button „Löschen“ klicken.
- Alle Tabelleneinträge der bereits hinzugefügten Bewerbsklassen können noch geändert werden. Um zum Beispiel eine maximale Teilnehmerzahl für die Bewerbsklasse AK Female in Abbildung 3 hinzuzufügen, Doppelklick in die Zelle (rotes Kästchen 3), maximale Teilnehmeranzahl eintippen und auf „Speichern“ klicken.

## 2.4. Adminoberfläche – Auswertungsklassen

Auswertungsklassen sind die Klassen in denen die Athlet\*innen, zusätzlich zu den Bewerbsklassen, gewertet werden können. Dies wird zum Beispiel genutzt, wenn der Wettkampf nur in der Allgemeinen Klasse ausgetragen wird, man jedoch auch die Nachwuchswertungen für U18 und U20 bestimmen möchte.

Im Register „Auswertungsklassen“ können diese Auswertungsklassen hinzugefügt werden, sie sind aber nicht Pflicht. Wird sowieso nur in den Bewerbsklassen ausgewertet müssen nicht zusätzlich die gleichen Klassen als Auswertungsklassen angelegt werden.

Database: Server=tcp:austriaclimbingdatabase.database.windows.net,1433;Initial Catalog=austriaclimbing\_test  
Emails: Sandbox Environment: Production

**Austria Climbing**

Dashboard  
Verfügbarkeit Offizielle

Bewerbe  
Personen  
Einstellungen  
Saisonen  
Klassen  
Bundesländer  
Vereine  
Länder  
Kader  
BMI Limits  
Bewerbskategorien  
Event Level  
Logos  
Punktetabellen  
Training  
Trainingseinheiten  
Trainingsuntereinheiten  
Routenschwierigkeit  
Boulder Schwierigkeiten  
Coaching  
Beschreibungen  
Auswertungskategorien  
Admin

**HANDBUCH**

Details Bearbeiten Dokumente Bewerbsklassen **Auswertungsklassen** Nennungen Einladungen Staff  
Links Logos PDF Listen Users E-Mails Historie

Löschen Speichern Suche

POS.	KLASSE	NAME	NAME (KURZ)	GESCHL.	JG VON	JG BIS
1	U18 Female	U18 Female	U18W	♀	2006	2007
2	U20 Female	U20 Female	U20	♀	2004	2005
3	AK Female	AK Female	AKW	♀	1900	2007

**MEHERE AUSWERTUNGSKLASSEN HINZUFÜGEN**

Name

U8 Female (2008-2009)  
U8 Male (2008-2009)  
U10 Female (2010-2011)  
U10 Male (2010-2011)

**AUSWERTUNGSKLASSE HINZUFÜGEN**

Name  Name (Kurz)  Klasse

Jahrgang (Von)  Jahrgang (Bis)  Geschlecht

Abbildung 4: Adminoberfläche Register „Auswertungsklassen“

- Im Fenster „Mehrere Auswertungsklassen hinzufügen“ (Abbildung 4 rotes Kästchen 1) kann man vordefinierte Auswertungsklassen zum Bewerb hinzufügen. Dazu die entsprechende/n Auswertungsklasse/n auswählen und auf den Button „Auswertungsklasse hinzufügen“ klicken. Alle „klassischen“ Altersklassen sowie die Paraclimbingklassen sind, inclusive der richtigen Jahrgänge, vordefiniert.
- Im Fenster „Auswertungsklasse hinzufügen“ können neue Auswertungsklassen hinzugefügt werden. Dazu den Namen und die Jahrgangsbegrenzung eintragen und auf „Auswertungsklasse hinzufügen“ klicken. Die Felder „Klasse“, „Geschlecht“ und „Maximale Anzahl Teilnehmer“ sind optionale Eingabemöglichkeiten.
- Um eine bereits hinzugefügte Auswertungsklasse zu löschen die entsprechende Auswertungsklasse in der Tabelle auswählen und auf den Button „Löschen“ klicken.
- Alle Tabelleneinträge der bereits hinzugefügten Bewerbsklassen können mit Doppelklick in die entsprechende Zelle noch geändert werden.

## 2.5. Adminoberfläche – Nennungen

Im Register „Nennungen“ kann die automatische Registrierung aktiviert werden. Außerdem ist es möglich Athlet\*innen für den Bewerb direkt zu nennen.

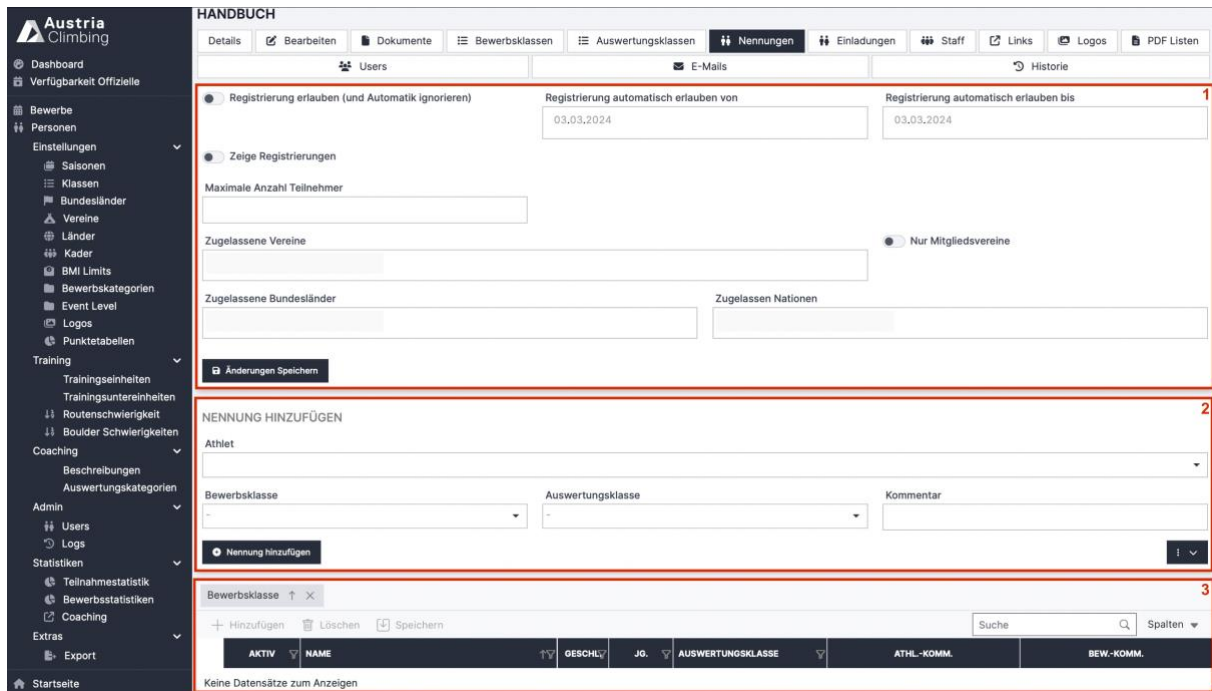


Abbildung 5: Adminoberfläche Register „Nennungen“

- Im ersten Bereich (Abbildung 5 rotes Kästchen 1) kann die automatische Registrierung eingestellt werden.
  - Mit dem ON/OFF-Button „Registrierung erlauben“ kann die Registrierung aktiviert werden
  - In den Datumsfeldern wird der Zeitraum eingegeben in dem Athlet\*innen sich registrieren können
  - Der ON/OFF-Button „Zeige Registrierung“ gibt an, ob alle bereits registrierte Athlet\*innen in der öffentlichen Bewerbungsseite aufgelistet sind (Nennungen)
  - „Maximale Anzahl Teilnehmer“ gibt an ab wie vielen Teilnehmer\*innen für den gesamten Bewerb eine Registrierung nichtmehr möglich ist
  - Die restlichen Felder sind Filter welche Athlet\*innen sich für diesen Bewerb registrieren können
- Im zweiten Bereich (Abbildung 5 rotes Kästchen 2) können Athlet\*innen direkt für den Bewerb genannt werden
- Im letzten Bereich (Abbildung 5 rotes Kästchen 3) ist die Tabelle mit allen bereits genannten Athlet\*innen. In dieser können Athlet\*innen auch, durch Auswahl der Athlet\*in und Klick auf „Löschen“, wieder aus dem Bewerb entfernt werden.

## 2.6. Adminoberfläche – Einladungen

Im Register „Einladungen“ können, vor allem bei Bewerbungen ohne offene Registrierung, Athlet\*innen Einladungen zu diesem Bewerb geschickt werden. Diese Athlet\*innen erhalten dann per Mail eine Einladung zum Bewerb. Durch Klick auf den Link im Mail können sie sich dann für den Bewerb anmelden.

## 2.7. Adminoberfläche – Staff

Im Register „Staff“ können Schiedsrichter\*innen, Routensetzer\*innen und Auswerter\*innen dem Bewerb zugewiesen werden. Bei der Eingabe von Namen im Dropdown „Offizieller“ werden nur Personen mit entsprechender hinterlegter Ausbildung angezeigt.

Achtung bei Auswerter\*innen: Diese können unter „Staff“ auch nur dann eingefügt werden, falls sie als Scoring Admins hinterlegt sind. Eine weitere Möglichkeit Personen als Auswerter\*innen hinzuzufügen findet sich in Punkt 2.11. Durch das Hinzufügen eines Auswerter / einer Auswerterin erhält dieser User Zugriff auf die Auswertung des Bewerbs.

Beim Aktivieren von „Einteilung abgeschlossen“, wird ein entsprechender Hinweis bei der Verfügbarkeitsmeldung angezeigt. Offizielle können sich aber weiterhin verfügbar melden, damit der Veranstalter im Falle von Ausfällen weitere verfügbare Offizielle anschreiben kann.

### **2.8. Adminoberfläche – Links**

Im Register „Links“ können Links in Form von URLs zur öffentlich sichtbaren Bewerbungsseite hinzugefügt werden.

### **2.9. Adminoberfläche – Logos**

In diesem Register können Logos und Hintergrundbilder in den Bewerb importiert werden. Für eine genauere Erklärung siehe Kapitel 3.2.

### **2.10. Adminoberfläche – PDF Listen**

Im Register „PDF Listen“ können Einstellungen an den PDF Ausdrucken und Startnummern vorgenommen werden. Für eine genauere Erklärung siehe Kapitel 3.3.

### **2.11. Adminoberfläche – Users**

In diesem Bereich können User hinzugefügt werden, die Zugriff auf den Bewerb im Backend erhalten sollen. Auf diese Art und Weise kann also auch ein/e Auswerter\*in zum Bewerb hinzugefügt werden.

### **2.12. Adminoberfläche – E-Mails**

Im Register „E-Mails“ kann ein E-Mail an alle registrierten Athlet\*innen geschickt werden. Zum Beispiel im Falle von Zeitplanänderungen, ist dies die schnellste Möglichkeit, mit den Teilnehmer\*innen zu kommunizieren. Die Mail Adressen aller registrierten Athlet\*innen sind automatisch schon in der Empfängerliste! Nur zusätzlich gewünschte Empfänger\*innen müssen noch im Feld „Empfänger“ angegeben werden. Die Nachricht wird vom Mail Account [data@austriaclimbing.com](mailto:data@austriaclimbing.com) gesendet. Falls Teilnehmer\*innen auf das Mail antworten, geht dieses also an den KVÖ. Alternativ kann man die Mail Adressen aller Teilnehmer\*innen der internen Nennliste (siehe 3.5.) entnehmen und anderwärtig mit ihnen in Kontakt treten.

## **3. Vorbereitung zur Bewerbsdurchführung**

Um einen Bewerb auszuwerten, muss der Veranstalter den / die Auswerter\*in in der Adminoberfläche in den Registern „Staff“ oder „User“ als Auswerter hinzuzufügen.

Der Auswerter meldet sich bei [data.austriaclimbing.com](http://data.austriaclimbing.com) mit seinen Zugangsdaten an und sucht im öffentlichen Kalender nach dem jeweiligen Bewerb. Nach Klick auf den Bewerbungsnamen erscheint im Register „Details“ der Button „Auswertung“. So gelangt man direkt zur Auswertung des Bewerbs (wie in Kapitel 2 beschrieben). Links unten, über den Register „Admin Bewerbungsseite“, kann man zur Adminoberfläche wechseln und die unten beschriebenen Einstellungen, sofern nötig, durchführen.

Vor Beginn des Bewerbs können bzw. müssen einige Dinge von dem / der Auswerter\*in eingestellt, hochladen oder bearbeiten werden.

### 3.1. Bewerbs- & Auswertungsklassen

- In Adminoberfläche überprüfen ob die eingestellten Bewerbs- & Auswertungsklassen stimmen
- Ggfls. Änderungen vornehmen, z.B. Auswertungsklassen hinzufügen

### 3.2. Logos (OPTIONAL)

Logos und Hintergrundbilder können in der Adminoberfläche im Register „Logos“ in den Bewerb importiert werden.

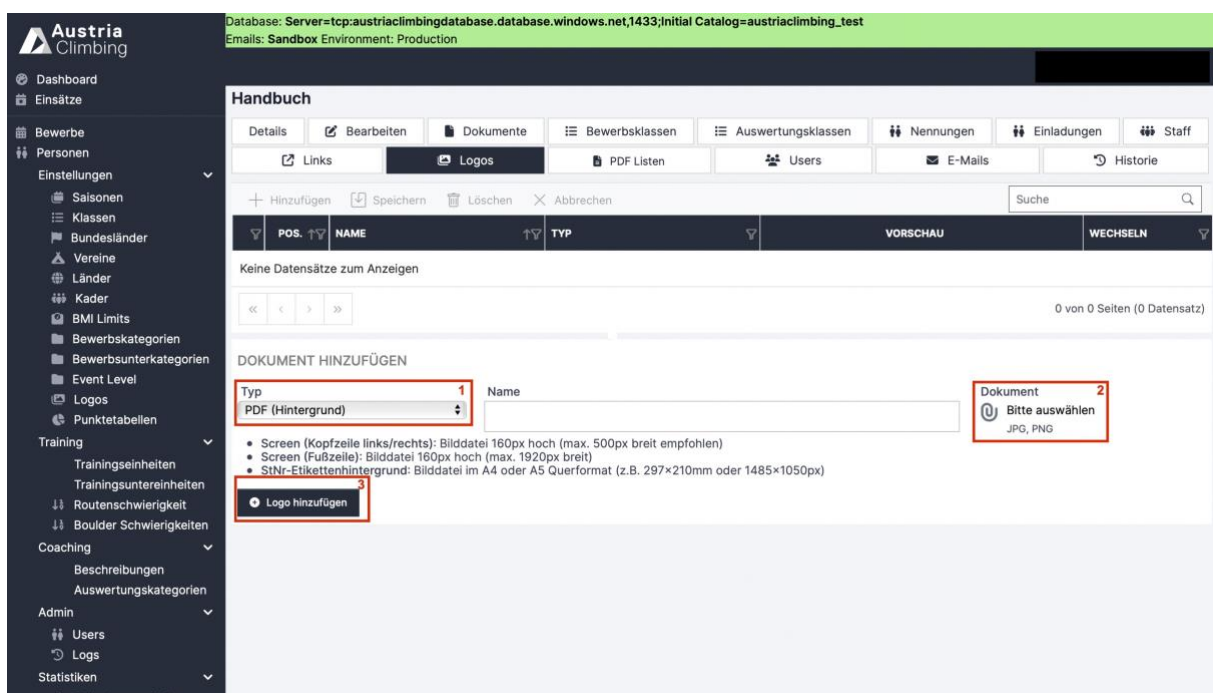


Abbildung 6: Adminoberfläche Register „Logos“

- Im Dropdown-Menü „Typ“ (Abbildung 6 rotes Kästchen 1) wählt man den Logobereich aus. Möglich ist (Stand 02/2024):
  - PDF (Hintergrund)
  - PDF (Kopfzeile)
  - PDF (Fußzeile)
  - Screen (Kopfzeile links/rechts)
  - Screen (Fußzeile)
  - StNr-Etikettenhintergrund

PDF bezieht sich dabei auf alle PDF-Downloads wie Start- & Ergebnislisten  
Screen steht für die Liveergebnisscreen- bzw. Beameranzeige vor Ort (nicht auf der Website)

- Gewünschten Namen eingeben
- Auf das Symbol unter „Dokument“ (Abbildung 6 rotes Kästchen 2) klicken, gewünschte Datei auswählen und auf „Hochladen“ drücken. Nicht wundern, im Anzeigefenster ändert sich noch nichts.

- Auf „Logo hinzufügen“ (Abbildung 6 rotes Kästchen 3) klicken
- Nun erscheint in der Tabelle das hinzugefügte Logo (Abbildung 7)
- Um ein Logo zu löschen das entsprechende Logo in der Tabelle anklicken und somit markieren (es ist nun grau hinterlegt). Dann auf Löschen drücken (Abbildung 7 rotes Kästchen 1)

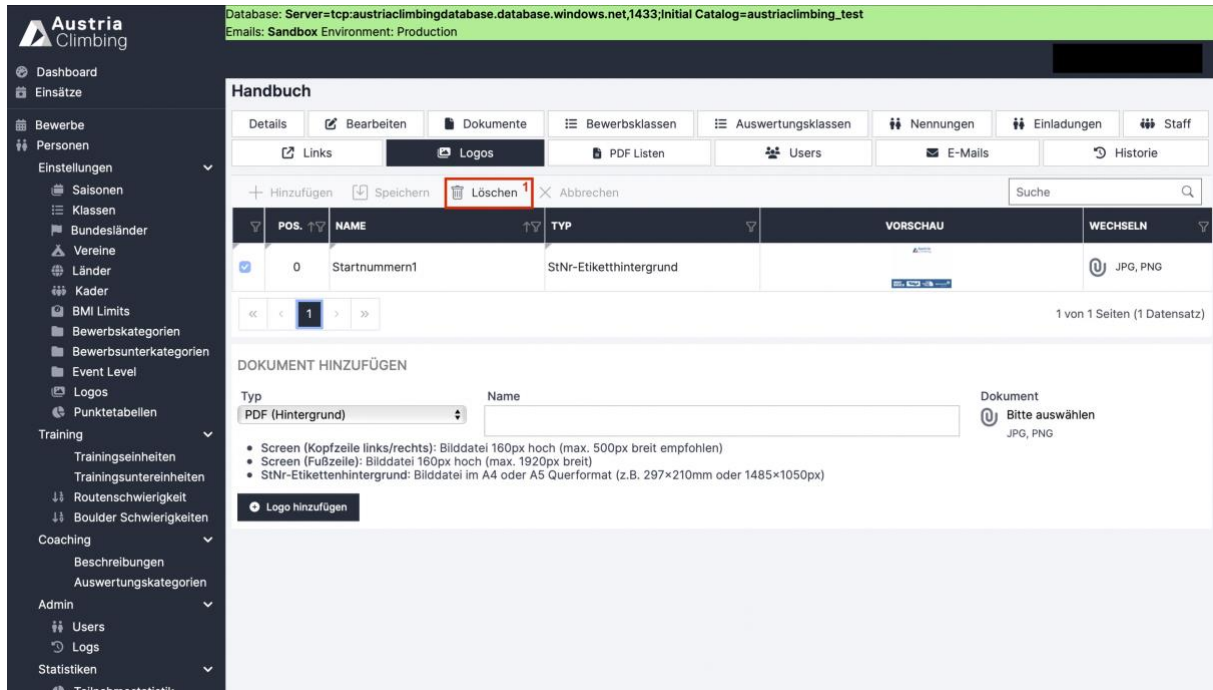


Abbildung 7: Logo hinzugefügt

- Die Logos sind nun lediglich in den jeweiligen Bewerb importiert, um sie den passenden Positionen zuzuweisen muss das Register „PDF Listen“ ausgewählt werden

### 3.3. PDF Listen (OPTIONAL)

Im Register „PDF Listen“ in der Adminoberfläche können optionale Einstellungen an den PDF-Ausdrucken und Startnummern vorgenommen werden (Abbildung 8: Adminoberfläche Register „PDF Listen“).

- Allgemein
  - Kopfzeilen 1,2 und 3: Text für die Kopfzeile, wobei die Anordnung übereinander ist. Kopfzeile 1 steht somit über Kopfzeile 2 und die über Kopfzeile 3
  - Report-Text
  - Fußzeile: Text für die Fußzeile
- Hintergrund
  - Im Dropdown-Menü erscheint unter anderem die in „Logos“ hochgeladene PDF(Hintergrund) Datei. Das „-“ Symbol bedeutet „kein Hintergrund“ und ist als Default eingestellt
- Kopfzeilen Logo
  - wie bei „Hintergrund“ findet man die hochgeladene PDF(Kopfzeile) Date im Dropdown-Menü.

- Fußzeilen Logo: wie Kopfzeilen Logo
- Ränder
  - Seitenränder können eingestellt werden. Lässt man die Felder leer werden Default-Werte angenommen
- StNr-Etiketten:
  - Im Dropdown-Menü entsprechenden Hintergrund auswählen
  - Skalierung: Größe der Nummer und Namen kann dem Hintergrund angepasst werden
  - Etiketten pro Seite: Einstellung wie groß die Startnummernetiketten sein sollen
- Nur mit Klick auf „Änderungen speichern“ (Abbildung 8 rotes Kästchen 1) werden die Einstellungen übernommen

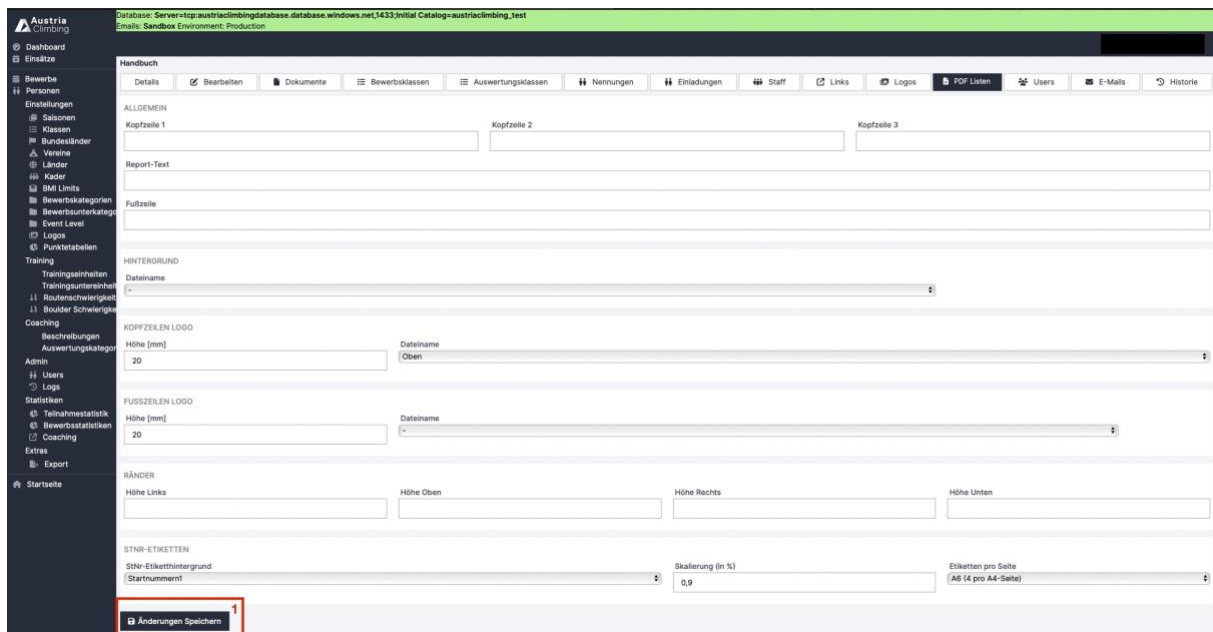


Abbildung 8: Adminoberfläche Register „PDF Listen“

### 3.4. Bewerbsklassen Einstellungen

In der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbklassen“ werden Einstellungen zu den Bewerbungsmodi festgelegt. Diese Einstellungen sind teilweise für die verschiedenen Disziplinen und Bewerbungsmodi unterschiedlich. Die Einstellungen, die in jeder Disziplin gleichbleiben, werden in den folgenden Unterkapiteln dargestellt. Die verfügbaren Bewerbungsmodi sind in Kapitel 4 aufgelistet und werden dort mit den entsprechenden variierenden Einstellungsmöglichkeiten erklärt.

Database: Server=tcp:austriaclimbingdatabase.database.windows.net,1433;Initial Catalog=austriaclimbing\_test  
Emails: Sandbox Environment: Production

Handbuch **BOULDER**

Auswertung > Handbuch  
**Bewerbsklassen**

Speichern Suche

POS.	KLASSE	NAME	NAME (KURZ)	JG VON	JG BIS	ANZ. TN
1	AK Male	AK Male	AKM	1900	2007	7
2	U18 Male	U18 Male	U18M	2006	2007	2

Gehen Sie zu einer Klassen oben um die Regeln der Klasse festzulegen.

Abbildung 9: Auswerteroberfläche Register „Bewerbsklassen“

- Um Einstellungen einer bestimmten Klasse vorzunehmen auf den Pfeil rechts (Abbildung 9 rotes Kästchen 1) in der Zeile der gewünschten Klasse klicken
- Um Einstellungen mehrere Klassen gleichzeitig vorzunehmen zuerst eine beliebige Klasse öffnen (Pfeil rechts). Danach die weißen Kästchen links (Abbildung 9 rotes Kästchen 2) der gewünschten Klassen anklicken, die jeweiligen Kästchen werden dann blau markiert angezeigt (Abbildung 10 rotes Kästchen 1).

### 3.4.1. Startnummern (OPTIONAL) – alle Disziplinen

- Alle Einstellungen sind optional, Default sind durchlaufende Startnummern über alle Klassen
- Erste StNr: Zahl mit welcher Startnummer die jeweilige Klasse beginnen soll
- Freie Nummern nach Klasse: wie viele Nummern nach jeweiligen Klasse freigelassen werden sollen (um zum Beispiel für Nachnennungen freie Nummern zu haben)
- Aufrunden auf neuen Zehner: wenn „on“ (Abbildung 10 rotes Kästchen 2) beginnt die Startnummernverlosung in der Klasse mit dem nächstmöglichen Zehner (1, 11, 21, 31, 41...)
- Einstellungen müssen mit dem Button „Änderungen speichern“ gespeichert werden (dazu muss ganz nach unten gescrollt werden)
- Beispiel Abbildung 10: Man möchte, dass die Startnummern der zwei Bewerbsklassen mit einem neuen Zehner beginnen. AK Male wird somit Startnummern 1-7 haben, U18 Male Startnummern 11-12.



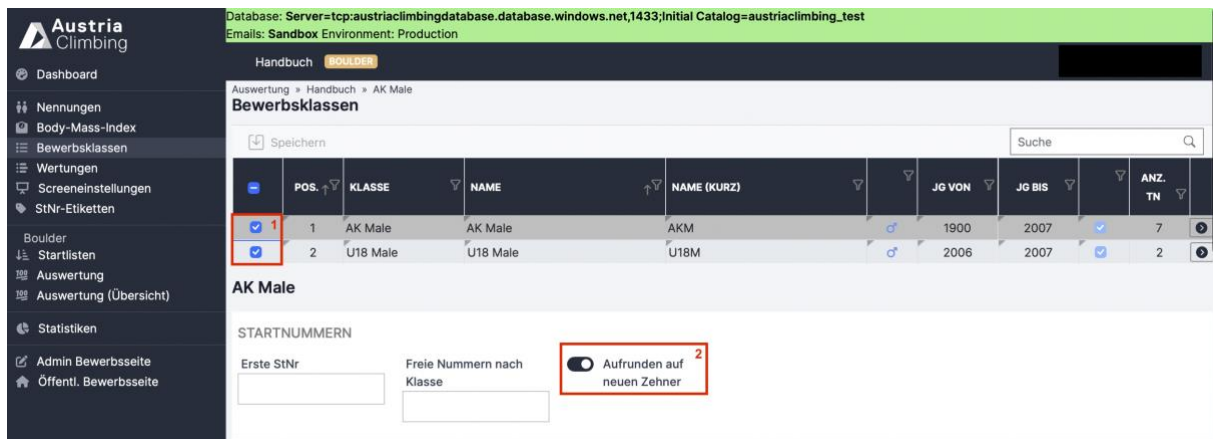


Abbildung 10: Auswertungsoberfläche Bewerbsklassen Startnummern für alle Klassen mit neuem Zehner beginnen

### 3.4.2. Qualifikation, Semifinale, Finale – Boulder

- Änderungen werden erst mit Klick auf den „Änderungen Speichern“ Button übernommen (Abbildung 11 rotes Kästchen 3)
- Optionale Einstellungen öffnen sich mit Klick auf den Button „Optionale Einstellungen“ (Abbildung 11 rotes Kästchen 4). Die geöffneten optionalen Einstellungen sind in Abbildung 11 mit dem roten Kästchen 5 gekennzeichnet.

Tabelle 1: Allgemeinen Bewerbsklassen-Einstellungen für die Disziplin Boulder

Bewerbklassen-Einstellungen Boulder			
Feld	Funktion	Mögliche Eingaben	Optional   Pflicht
Findet statt	Muss auf „ON“ gestellt werden, wenn die jeweilige Runde (Qualifikation, Semifinale, Finale) stattfindet	ON (Abbildung 11 rotes Kästchen 1) oder OFF (Abbildung 11 rotes Kästchen 2)	Pflicht
Auswertungsmodus	Im Dropdown den jeweiligen Bewertungsmodus pro Runde einstellen		Pflicht
Anzahl Boulder	Anzahl der Boulder der jeweiligen Runde	1 - ∞	Pflicht
Anzahl Zonen	Anzahl der Zonen pro Boulder in der jeweiligen Runde	0,1 oder 2	Pflicht
Quote (nur bei Semifinale und Finale)	Anzahl der Athleten die in die nächste Runde aufsteigen		Pflicht
Qualifikationstext			Optional
Status	Angabe, ob die jeweilige Runde gerade im Gange ist oder ob sie schon fertig ist.	„Leer“ (bevor die Runde startet), läuft, inoffizielles Ergebnis, offizielles Ergebnis	Pflicht
Temperatur	Für Coaches interessant		Optional
Luftfeuchtigkeit	Für Coaches interessant		Optional

Sonnenschein Wand	in	Für Coaches interessant	ON oder OFF	Optional
----------------------	----	-------------------------	-------------	----------

- Zusätzliche Einstellungen, die für den Auswertungsmodus „Weltcup“ zu treffen sind, sind Tabelle 2 erklärt

Tabelle 2: Zusätzliche Bewerbsklassen-Einstellungen für den Bouldermodus „Weltcup“

<b>Bewerbklassen-Einstellungen Bouldermodus „Weltcup“</b>			
<b>Feld</b>	<b>Funktion</b>	<b>Mögliche Eingaben</b>	<b>Optional   Pflicht</b>
Anzahl Startgruppen			Pflicht
Kletterzeit	Kletterzeit pro Boulder (zur Erstellung des Zeitplans aller Athleten)	Zeit im Format hh:mm:ss	Optional
Rotationszeit	Zeit zwischen den Kletterperioden, für den Wechsel der Athleten	Zeit im Format hh:mm:ss (IFSC 2023: 00:00:15)	Optional
Erste Startzeit	Startzeit des ersten Athleten am ersten Boulder (zur Erstellung des Zeitplans aller Athleten)	Uhrzeit im Format hh:mm	Optional
Callzone-Rotationen	Anzahl an Kletterperioden die der Athlet vor seinem ersten Start in der Call-Zone sein muss (zur Erstellung des Zeitplans aller Athleten)	Ziffer	Optional
Iso-Zonentext			Optional
Iso-Zone öffnet	Uhrzeit der Isolationszonenöffnung (falls Iso-Zone vorhanden)	Uhrzeit im Format hh:mm	Optional
Iso-Zone schließt	Uhrzeit der Schließung der Isolationszone (falls Iso-Zone vorhanden)	Uhrzeit im Format hh:mm	Optional

- Beispiel Abbildung 11: Die Bewerbsklasse AK Male hat eine Qualifikation im Modus „Jam“ mit 8 Bouldern und 1 Zone. Es findet kein Semifinale statt. Das Finale findet mit den besten 4 Athleten der Qualifikationsrunde statt und wird wieder im „Jam“ Modus ausgetragen, jedoch nur mit 4 Bouldern.

Auswertung » Handbuch » AK Male  
**Bewerbsklassen**

Speichern Suche

POS.	KLASSE	NAME	NAME (KURZ)	JG VON	JG BIS	ANZ. TN
1	AK Male	AK Male	AKM	1900	2007	9
2	U18 Male	U18 Male	U18M	2006	2007	0

**AK Male**

STARTNUMMERN

Erste StNr  Freie Nummern nach Klasse   Aufrunden auf neuen Zehner

QUALIFIKATION

Findet statt **1** Auswertungsmodus: Jam Anzahl Boulder: 4 Status:

OPTIONALE EINSTELLUNGEN **5**

Qualifikationstext

Temperatur [°C]  Luftfeuchtigkeit [%]   Sonnenschein in Wand

SEMIFINALE

Findet statt **2** Auswertungsmodus: Weltcup Anzahl Boulder: 2 Quote:

Qualifikationstext  Status:

OPTIONALE EINSTELLUNGEN **4**

FINALE

Findet statt Auswertungsmodus: Weltcup Anzahl Boulder: 2 Quote: 4

Status:

OPTIONALE EINSTELLUNGEN **3**

Abbildung 11: Beispiel Bewerbsklassen-Einstellungen Boulder

### 3.4.3. Qualifikation, Semifinale, Finale – Lead

- Einstellungen sind für alle Bewertungsmodi gleich und sind in Tabelle 3 erklärt
- Änderungen werden erst mit Klick auf den „Änderungen Speichern“ Button übernommen

Tabelle 3: Bewerbsklassen-Einstellungen für die Disziplin Lead

Bewerbklassen-Einstellungen Lead			
Feld	Funktion	Mögliche Eingaben	Optional   Pflicht
Findet statt	Muss auf „ON“ gestellt werden, wenn die jeweilige Runde (stattfindet	ON (Abbildung 11 rotes Kästchen 1) oder OFF (Abbildung 11 rotes Kästchen 2)	Pflicht
Auswertungsmodus	Im Dropdown den jeweiligen		Pflicht

	Bewerbsmodus pro Runde einstellen		
Anzahl Startgruppen	Angabe, ob es mehrere Startgruppen gibt	1,2	Pflicht
Anzahl Routen	Anzahl der Routen der jeweiligen Runde	1-∞	Pflicht
Anzahl Griffe pro Gruppe/Route	Anzahl der Griffe jeder Route	Trennung der Routen durch Beistrich, Strichpunkt, Leerzeichen (Abbildung 12 rotes Kästchen 1)	Pflicht
Quote (nur bei Semifinale und Finale)	Anzahl der Athleten die in die nächste Runde aufsteigen		Pflicht
Vorbereitungszeit	Zeit die der Athlet von Betreten des „Field of Plays“ zum Einstieg in die Route nutzen darf, um sich vorzubereiten	Zeit im Format hh:mm:ss (IFSC 2023 00:00:40)	Optional
Kletterzeit	Zeit die der Athlet in der Route sein darf	Zeit im Format hh:mm:ss	Optional, aber notwendig für Timer bei Schiedsrichteroberfläche
Startzeit	Uhrzeit des Starts des ersten Athleten in der ersten Route	Im Format hh:mm:ss eingeben	Optional
Qualifikationstext			Optional
Iso-Zonentext			Optional
Iso-Zone öffnet	Uhrzeit der Isolationszonenöffnung (falls Iso-Zone vorhanden)	Uhrzeit im Format hh:mm	Optional
Iso-Zone schließt	Uhrzeit der Schließung der Isolationszone (falls Iso-Zone vorhanden)	Uhrzeit im Format hh:mm	Optional
Status	Angabe, ob die jeweilige Runde gerade im Gange ist oder ob sie schon fertig ist.	„Leer“ (bevor die Runde startet), läuft, inoffizielles Ergebnis, offizielles Ergebnis	Pflicht
Temperatur	Für Coaches interessant		Optional
Luftfeuchtigkeit	Für Coaches interessant		Optional
Sonnenschein in Wand	Für Coaches interessant	ON oder OFF	Optional

- Beispiel Abbildung 12: Die Bewerbsklasse AK Female hat eine Qualifikation im Modus „Summe Griffe“ mit 2 Routen. Route 1 hat 33 Griffe und Route 2 40 Griffe. Die Vorbereitungszeit beträgt 40 Sekunden, Kletterzeit ist 5 Minuten und die

Runde startet um 10 Uhr. Es findet kein Semifinale statt. Das Finale findet mit den besten 5 Athletinnen der Qualifikationsrunde statt und wird im „Weltcup“ Modus mit 1 Route ausgetragen. Die Kletterzeit ist dabei eine Minute länger als in der Qualifikation. Die Isolationszone öffnet um 15 Uhr und schließt um 16 Uhr.

Auswertung » Handbuch » AK Female

### Bewerbsklassen

Speichern Suche

POS.	KLASSE	NAME	NAME (KURZ)	JG VON	JG BIS	ANZ. TN
1	AK Female	AK Female	AKW	1900	2007	10

#### AK Female

**STARTNUMMERN**

Erste StNr  Freie Nummern nach Klasse   Aufrunden auf neuen Zehner

**QUALIFIKATION**

Findet statt

Auswertungsmodus:  Anzahl Startgruppen:  Anzahl Routen:

Anzahl Züge pro Gruppe/Route **1**

Gruppe 1: Route 1 33  
Route 2 40

Status:

**OPTIONALE EINSTELLUNGEN**

Vorbereitungszeit (hh:mm:ss):  Kletterzeit (hh:mm:ss):  Startzeit (hh:mm:ss):

Qualifikationstext:

Iso-Zonentext:  Iso-Zone öffnet um:  Iso-Zone schließt um:

Temperatur:  Luftfeuchtigkeit:   Sonnenschein in Wand

**SEMI FINALE**

Findet statt

Auswertungsmodus:  Anzahl Routen:  Anzahl Züge:  Quote:

Status:

**FINALE**

Findet statt

Auswertungsmodus:  Anzahl Routen:  Anzahl Züge:  Quote:

Status:

**OPTIONALE EINSTELLUNGEN**

Vorbereitungszeit (hh:mm:ss):  Kletterzeit (hh:mm:ss):  Startzeit (hh:mm:ss):

Iso-Zonentext:  Iso-Zone öffnet um:  Iso-Zone schließt um:

Temperatur:  Luftfeuchtigkeit:   Sonnenschein in Wand

Änderungen Speichern

Abbildung 12: Beispiel Bewerbsklassen-Einstellungen Lead

### 3.4.4. Qualifikation, Finali – Speed

- Einstellungen sind für alle Bewertungsmodi gleich und sind in Tabelle 4 erklärt
- Änderungen werden erst mit Klick auf den „Änderungen Speichern“ Button übernommen

Tabelle 4: Bewertungs-klassen-Einstellungen für die Disziplin Speed

Bewertungs-klassen-Einstellungen Speed			
Feld	Funktion	Mögliche Eingaben	Optional   Pflicht
Erste Runde im Finale	Mit welcher Finalrunde das Finale gestartet wird (ergo die Finalquote)	„16er Finale“ (Achtelfinale), „Viertelfinale“, „Halbfinale“, „Finale“	Pflicht
Zeitnehmungsmodus	Im Dropdown den jeweiligen Bewertungsmodus pro Runde einstellen		Pflicht
Fehlstart erlauben (nur in Quali möglich)	Bei „ON“ wird der Fehlstart wie ein Sturz gewertet. Bei „OFF“ wird der Athlet, sobald er einen Fehlstart hat, automatisch als letzter gereiht.	„ON“ oder „OFF“	Pflicht
Qualifikationstext			Optional
Status	Angabe, ob die jeweilige Runde gerade im Gange ist oder ob sie schon fertig ist.	„Leer“ (bevor die Runde startet), läuft, inoffizielles Ergebnis, offizielles Ergebnis	Pflicht

- Beispiel Abbildung 13: Die Bewertungs-klasse AK Male hat eine Qualifikation im Modus „Best-Of“ und ein Fehlstart ist nicht erlaubt. Die erste Finalrunde ist das Halbfinale, somit kommen die 4 besten Athleten der Qualifikation in die Finalrunden die im Modus „Ein Durchgang“ ausgeführt werden

Handbuch **SPEED**

Auswertung » Handbuch » AK Male

### Bewerbsklassen

Speichern

POS.	KLASSE	NAME	NAME (KURZ)	JG VON	JG BIS	ANZ. TN
1	AK Male	AK Male	AKM	1900	2007	10

#### AK Male

**STARTNUMMERN**

Erste StNr

Freie Nummern nach Klasse

Aufrunden auf neuen Zehner

**ALLGEMEIN**

Erste Runde im Finale

**QUALIFIKATION**

Zeitnahmemodus   Fehlstart erlauben

Qualifikationstext

Status

**HALBFINALE**

Zeitnahmemodus

Qualifikationstext

Status

**FINALE**

Zeitnahmemodus

Status

Änderungen Speichern

Abbildung 13: Beispiel Bewerbsklassen-Einstellung Speed

### 3.4.5. Qualifikation, Semifinale, Finale – Boulder&Lead

- Im Tabmenü (Abbildung 14 rotes Kästchen 1) die Einzeldisziplin, Boulder oder Vorstieg auswählen. Dabei ist die dunkelblau hinterlegte Disziplin die geöffnete.
- Einstellungen für die Einzeldisziplin sind dieselben wie bei einem reinen Boulder oder Lead Bewerb (siehe Kapitel 3.4.2 für Boulder und Kapitel 3.4.3 für Lead)
- Es ist nur der Bewertungsmodus „Boulder&Lead“ möglich (Stand 02/2024)
- Es ist nur das Olympische Format möglich: 4 Boulder und 1 Route (Stand 02/2024)
- Auch die Semifinale und Finaleinstellungen müssen für beide Einzeldisziplinen eingegeben werden. Die Quote wird bei Eingabe für eine Disziplin automatisch für die andere übernommen.

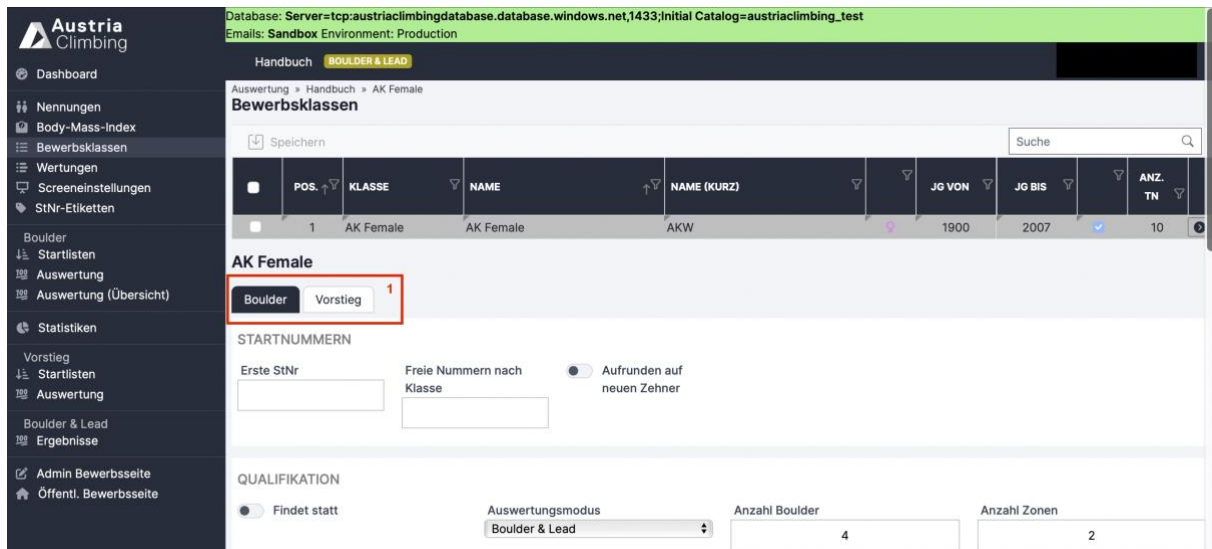


Abbildung 14: Bewerbsklassen-Einstellungen Boulder&Lead

### 3.5. Nennliste

Im Register „Nennungen“ der Auswerteroberfläche findet man die gemeldeten Athlet\*innen und kann diese bearbeiten.

- In der Tabelle sind die gemeldeten Athlet\*innen in ihren jeweiligen Bewerbsklassen aufgelistet. Sie können aber auch nach anderen Spaltenüberschriften gruppiert werden. Dazu drückt man auf das „X“ neben Bewerbsklassen und zieht dann die gewünschte Spaltenüberschrift in das markierte Feld.
- Fehlende Nennungen können auch hier hinzugefügt werden (Abbildung 15 rotes Kästchen 1)
- Athlet\*innen müssen in den Bewerb übernommen werden, um Startlisten zu erstellen usw. Man kann sie einzeln über den dunkelblauen Button (Abbildung 15 rotes Kästchen 2) in der Zeile des jeweiligen Athleten / der jeweiligen Athletin in den Bewerb übernommen werden (speichern ist nicht nötig)
- Es können auch Athlet\*innen auf einmal über den Button „Alle in Wettkampf übernehmen“ (Abbildung 15 rotes Kästchen 4) in den Bewerb übernommen werden
- Bei bereits übernommenen Athlet\*innen verschwindet in der Zeile des Athleten der Button zur Übernahme in den Bewerb, jedoch ist das Kästchen in der rechten „Aktiv“ Spalte mit einem blauen Haken gefüllt (Abbildung 15 rotes Kästchen 5)
- Im Drop-Down Menü mit dem PDF Symbol (Abbildung 15 rotes Kästchen 4) können zwei Arten von Meldelisten als PDF heruntergeladen werden:
  - Öffentliche Meldelisten: zum Veröffentlichen; beinhaltet nur Daten, die veröffentlicht werden können
  - Interne Meldeliste: für die Registrierung; beinhaltet zusätzlich Informationen, wie die Information, ob bereits ein medizinisches Zertifikat der Person in der Datenbank hinterlegt ist bzw. wie lange dieses gültig ist



- Die Interne Meldeliste kann zusätzlich noch als XLSX-Datei heruntergeladen werden. Darin befinden sich zusätzlich noch die Mail Adressen aller gemeldeten Personen.
- Wie ein Athlet\*in gelöscht oder deren Bewerbs- oder Auswertungsklasse geändert werden kann wird in den folgenden Kapiteln erklärt

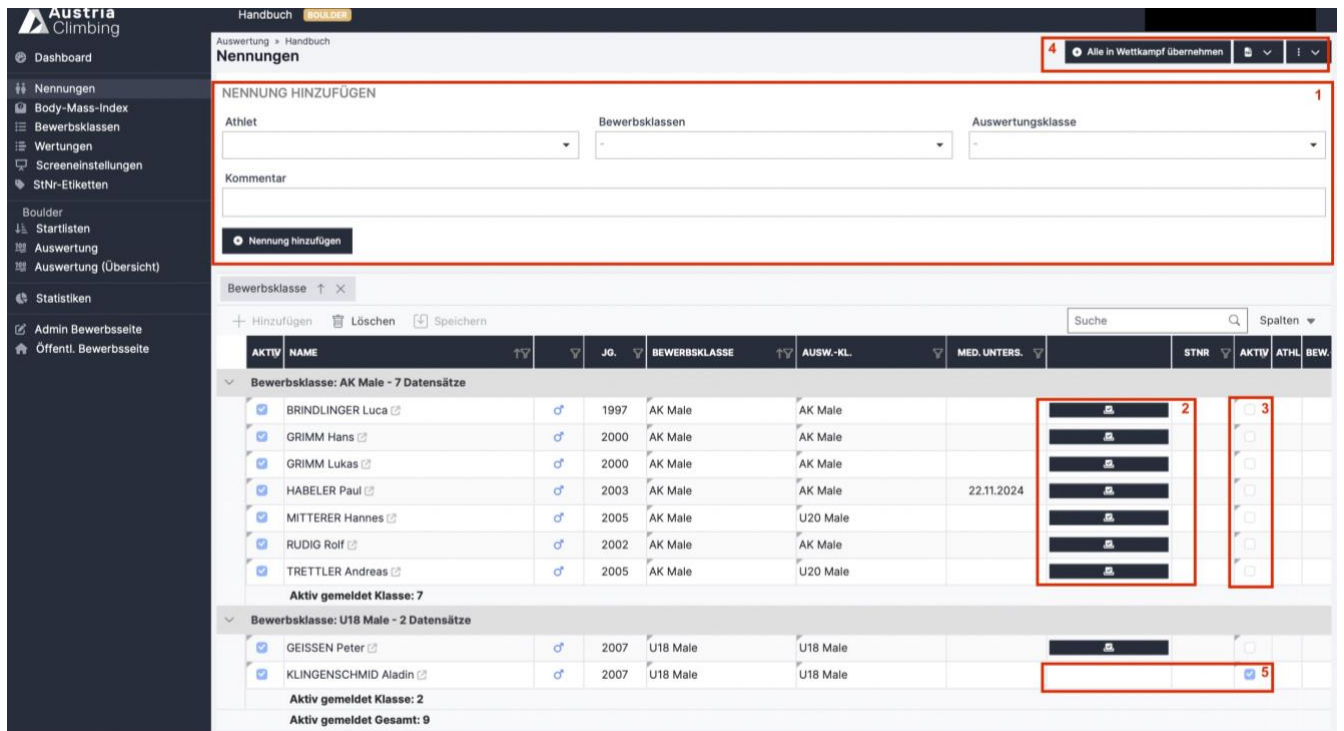
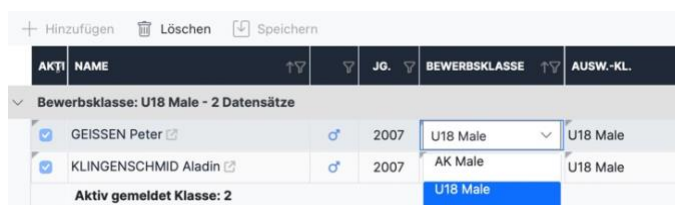


Abbildung 15: Auswerteroberfläche Register Nennungen

### 3.5.1. Bewerbs- oder Auswertungsklasse wechseln

- Um die Bewerbsklasse eines / einer Athlet\*in zu ändern muss man in der Zeile des / der Athlet\*in, mit Doppelklick auf das Zellelement der Spalte „Bewerbsklasse“, das Dropdown-Menü aktivieren und mit einem weiteren Klick auf den Pfeil das Dropdown-Menü öffnen. Es werden nun die, in der Adminoberfläche bereits angelegten, Bewerbsklassen angezeigt.



- Neue Bewerbsklasse auswählen und dann irgendwohin auf die Seite klicken (um Auswahl zu bestätigen)
- Noch nicht gespeicherte Änderungen sind orange hinterlegt. Speichern ist nötig, um die Änderungen zu übernehmen.

AKTIV	NAME	JG.	BEWERBSKLASSE	AUSW.-KL.
<input checked="" type="checkbox"/>	GEISSEN Peter	2007	AK Male	U18 Male
<input checked="" type="checkbox"/>	KLINGENSCHMID Aladin	2007	U18 Male	U18 Male

- Dasselbe bei Wechsel der Auswertungsklasse
- Beispiel: In Abbildung 15 ist erkennbar, dass nur zwei Athleten in der Bewerbsklasse U18 Männlich angemeldet sind. Man möchte deshalb die zwei Athleten gemeinsam mit der AK Männlich starten lassen und somit die Bewerbsklassen zusammenlegen. Um die Klassen zusammenzulegen wechselt man bei beiden U18 Athleten die Bewerbsklasse auf AK Männlich. Das Ergebnis ist in Abbildung 16 dargestellt. Die separate Wertung für U18 Männlich ist durch den Erhalt der Auswertungsklasse als „U18 Männlich! später unter „Wertungen“ noch immer möglich.

Abbildung 16: Beispiel Klassen zusammenlegen

### 3.6. Startliste

Im Register „Startlisten“ kann die Startreihenfolge/Startpositionen und die Startnummern festgelegt werden und verschiedenen Startlisten heruntergeladen werden.

- Im Dropdown (Abbildung 17 rotes Kästchen 1) die passende Runde und Bewerbsklasse auswählen. Bei einem Leadbewerb muss zusätzlich noch die Route ausgewählt werden, bei einem Speedbewerb der Durchgang (sollte es mehr als einen Durchgang geben).
- Startreihenfolge verlosen:

- Button mit den drei Linien anklicken (Abbildung 17 rotes Kästchen 2)
- „Zufällig“ oder „Nach StNr“ (nach Startnummer) wählen
- Es erscheint eine Warnung um unabsichtliches überschreiben zu vermeiden, mit einem weiteren Bestätigen der Startreihenfolgeverlosung wird der Prozess ausgeführt
- Lead: Startreihenfolge muss für jede Route verlost werden. Bei jeder weiteren Route gibt es zusätzlich noch die Option „50% gestaffelt“, dabei wird (nach IFSC Rules) die Startreihenfolge der vorherigen Route als Referenz genommen, in der Hälfte geteilt und die erste Hälfte hinten angehängt
- Boulder & Lead: für jede Disziplin muss die Startreihenfolge extra verlost werden. Bei Vorstieg gibt es jedoch die Option „Gleich wie Boulder“
- Speed: bei zwei Durchgängen muss die Startreihenfolge für jeden Durchgang verlost werden. Bei dem Durchgang „Links“ kann „Zufällig“ oder „Nach StNr“ verlost werden, bei dem Durchgang „Rechts“ gibt es zusätzlich die Option „50% gestaffelt“. Dabei wird die Startreihenfolge des Durchgangs „Links“ als Referenz genommen, in der Hälfte geteilt und die erste Hälfte hinten angehängt (so entstehen die Paarungen).
- Startnummern verlosen:
  - Button mit den Zahlen anklicken (Abbildung 17 rotes Kästchen 3)
  - „Nach Startpositionen“ auswählen
  - Bei aufkommender Warnung bestätigen, dass neue Startnummern verlost werden sollen
  - Startnummern werden, im Gegensatz zur Startreihenfolge, für alle Routen (Lead/Speed) und Einzeldisziplinen (Boulder&Lead) automatisch übernommen
- Startpositionen und/oder Startnummern können auch durch Doppelklick in die jeweilige Zelle und anschließendem Speichern einzeln den Athlet\*innen zugewiesen werden.
- Startreihenfolge und/oder Startnummern können für alle Athlet\*innen gelöscht werden. Dazu den Button für Startposition oder Startnummern anklicken und „Löschen“ auswählen.
- Die verschiedensten Downloadoptionen sind im Dropdown-Menü des PDF-Logos zu finden (Abbildung 17 rotes Kästchen 4)
  - Startliste Durchgang: Startliste für die im linken Dropdown (Abbildung 17 rotes Kästchen 1) ausgewählte Runde und in Lead auch Route. Als PDF- oder XLSX-Datei möglich
  - Judges Liste: Startliste mit Feldern für die Aufzeichnung der Schiedsrichter\*innen
  - Laufzettel
  - Call Times (Boulder): Startliste mit Callzeit und Startzeit für Boulder 1
  - Wechselmodus Startzeiten (Boulder): Startliste mit Athlet pro Boulder pro Rotation für den Wechselmodus bzw. auch bekannt als „Chaosmodus“
  - Judge Form Wechselmodus (Boulder): Judge Liste in der Reihenfolge entsprechen des Wechselmodus/Chaosmodus
  - Startliste nach Heads (Speed): Startliste in den Paarungen für die zwei Speeddurchgänge
  - Raster (Knockout – Speed): Startliste nach Paarungen aller Knockout Runden

- Über das Dropdown-Menü mit den drei Punkten können die Live Results (bzw. Startposition und -nummer) gesendet werden.

The screenshot shows the 'Qualifikation Startlisten' interface. At the top, there's a header with 'Austria Climbing' and database information. Below that, a navigation sidebar is on the left. The main content area has a title 'Qualifikation Startlisten' and a search bar. A table lists athletes with columns: AKTIV (checkbox), AUSL-GRUPPE (dropdown), START-GRUPPE (dropdown), START-POS. (dropdown), STNR (text), and NAME (text). The table is filtered for 'Bewerbsklasse: AK Male - 9 Datensätze'. A red box highlights the 'Bewerbsklasse' dropdown menu, which is currently set to 'Alle'. Above the table, there are buttons for 'Speichern' and a search bar.

Abbildung 17: Auswerteroberfläche Register „Startlisten“

- Auslosungsgruppe (OPTIONAL)
  - In der Spalte können die Athleten\*innen bestimmten Auslosungsgruppen zugeordnet werden (mit Ziffern 1,2,3...)
  - Doppelklick auf das passende Zellelement, die Ziffer der Auslosungsgruppe eintragen und über den „Speichern“ Button speichern
  - Mit Klick auf „Startreihenfolge zufällig“ (Abbildung 17 rotes Kästchen 2) wird die Startreihenfolge dann innerhalb der Athlet\*innen derselben Auslosungsgruppe zufällig verlost
  - Auslosungsgruppen werden entsprechend der Auslosungsgruppennummer hintereinander angeordnet und die Startpositionen werden durchnummeriert
  - Auslosungsgruppen sind nur in der Auswertungsoberfläche sichtbar und werden auf keinen Listen angegeben
  - Beispiel Abbildung 18: Die Nationalteamathleten Habeler, Rudig und Trettler sollen zu Beginn starten da es kein Vorklettern gibt (die Reihenfolge unter ihnen soll aber zufällig sein). Nach ihnen sollen alle anderen Athleten in zufälliger Reihenfolge starten. Die Nationalteamathleten werden deswegen der Auslosungsgruppe „1“ zugeordnet, alle anderen Athleten der Auslosungsgruppe „2“.

AKTIV	AUSL-GRUPPE	START-GRUPPE	START-POS.	STNR	NAME
<input checked="" type="checkbox"/>	1		1	0	HABELER Paul
<input checked="" type="checkbox"/>	1		2	0	TRETTLER Andreas
<input checked="" type="checkbox"/>	1		3	0	RUDIG Rolf
<input checked="" type="checkbox"/>	2		4	0	GEISSEN Peter
<input checked="" type="checkbox"/>	2		5	0	BRINDLINGER Luca
<input checked="" type="checkbox"/>	2		6	0	GRIMM Hans
<input checked="" type="checkbox"/>	2		7	0	KLINGENSCHMID Aladin
<input checked="" type="checkbox"/>	2		8	0	GRIMM Lukas
<input checked="" type="checkbox"/>	2		9	0	MITTERER Hannes

Abbildung 18: Beispiel Startlisten mit Auslosungsgruppen

- Startgruppe (OPTIONAL)
  - In der Spalte können die Athlet\*innen der Startgruppe 1 oder 2 zugeordnet werden, bei nur einer Startgruppe kann die Spalte leer bleiben
  - Zwei Startgruppen bedeutet die Unterteilung der Athlet\*innen in zwei unterschiedliche Untergruppen einer Klasse und Runde. Athlet\*innen einer Startgruppe haben dabei dieselben Routen/Boulder, Athlet\*innen unterschiedlicher Startgruppen jedoch nicht. Gereiht wird innerhalb der Startgruppe und dieser Rang wird dann in das gemeinsame Ergebnis übernommen. Es gibt also zwei Erste, zwei Dritte, zwei Fünfte... (Eher im Weltcup bei vielen Startern in Verwendung)
  - In „Bewerbsklassen“ muss im Feld „Anzahl Startgruppen“ „2“ stehen, um hier zwei Startgruppen zu verwenden
  - Doppelklick auf das passende Zellelement, die Ziffer der Startgruppe eintragen und über den „Speichern“ Button speichern
  - Mit Klick auf „Startreihenfolge zufällig“ (Abbildung 17 rotes Kästchen 2) wird die Startreihenfolge dann innerhalb der Athlet\*innen derselben Startgruppe zufällig verlost. Es gibt zwei getrennte Startreihenfolgen, einmal für Startgruppe 1, einmal für Startgruppe 2
  - Startgruppen sind in allen PDF-Downloads angegeben
  - Beispiel Abbildung 19: Man möchte die Qualifikation mit zwei getrennten Startgruppen durchführen. Die Startpositionen nehmen innerhalb der Startgruppe die Werte von 1-x an. Die Startpositionen in der zweiten Startgruppe beginnen wieder mit 1. Die Startnummern bleiben aber natürlich individuell pro Athlet\*in.

Database: Server=tc:austriaclimbingdatabase.database.windows.net,1433;Initial Catalog=austriaclimbing\_test  
Emails: Sandbox Environment: Production

Handbuch BOULDER

Startlisten » Qualifikation  
**Qualifikation Startlisten**

Bewerbsklasse: Alle Round: Qualifikation

Bewerbsklasse ↑ ×

Speichern Suche

AKTIV	AUSL-GRUPPE	START-GRUPPE	START-POS	STNR	NAME
Bewerbsklasse: AK Male - 9 Datensätze					
<input checked="" type="checkbox"/>		1	1	0	RUDIG Rolf
<input checked="" type="checkbox"/>		1	2	0	TRETTLER Andreas
<input checked="" type="checkbox"/>		1	3	0	KLINGENSCHMID Aladin
<input checked="" type="checkbox"/>		1	4	0	GRIMM Lukas
<input checked="" type="checkbox"/>		1	5	0	GRIMM Hans
<input checked="" type="checkbox"/>		2	1	0	GEISSEN Peter
<input checked="" type="checkbox"/>		2	2	0	MITTERER Hannes
<input checked="" type="checkbox"/>		2	3	0	HABELER Paul
<input checked="" type="checkbox"/>		2	4	0	BRINDLINGER Luca

Abbildung 19 Beispiel: Zwei Startgruppen

### 3.7. Startnummern-Etiketten

Im Register „StNr-Etiketten“ der Auswertungsoberfläche kann die Druckvorlage der Startnummern erstellt werden.

- Im Dropdown-Menü „Etiketten pro Seite“ (Abbildung 20 rotes Kästchen 1) kann man einstellen, wie groß die Startnummern Etiketten sein sollen
- Im Fenster „Skalierung“ (Abbildung 20 rotes Kästchen 2) kann die Größe des Texts (Startnummern, Name, Verein, Bundesland & Bewerbsklasse) verändert und somit dem Hintergrund angepasst werden
- Möchte man die Athlet\*innen für das PDF der Startnummern-Etiketten anders als nach Startnummer sortieren bzw. gruppieren muss die entsprechende Spaltenüberschrift in das dafür vorhergesehene Feld (Abbildung 20 rotes Kästchen 4) gezogen werden. Zum Beispiel wenn man sie alphabetisch nach Namen, oder gesammelt für einen Verein sortiert haben möchte.
- Mit dem „Erstellen“ Button (Abbildung 20 rotes Kästchen 3) wird ein PDF der Startnummern-Etiketten entsprechend den Einstellungen erstellt.
- Hintergrundlogo der Startnummern-Etiketten muss in der Adminoberfläche im Register „Logos“ hochgeladen werden und im Register „PDF Listen“ den StNr-Etiketten zugeordnet werden.

Database: Server=tcp:austriaclimbingdatabase.database.windows.net,1433;Initial Catalog=austriaclimbing\_test  
Emails: Sandbox Environment: Production

Handbuch BOULDER

Auswertung » Handbuch  
**StNr-Etiketten**

EINSTELLUNGEN

Etiketten pro Seite 1 Skalierung (in %) 90 Versatz erste Seite 2  
A5 (2 pro A4-Seite)

Erstellen 3

Ziehen Sie eine Spaltenüberschrift hierher, um die Spalte zu gruppieren 4

STNR	NAME	VEREIN	BUNDESLAND	JG.	BEWERBSKLASSE	AUSW.-KL.
1	KLINGENSCHMID Aladin	OeAV Edelweiss	Wien	♂	2007 AK Male	
2	TRETTLER Andreas	ÖAV Innsbruck	Tirol	♂	2005 AK Male	
3	BRINDLINGER Luca	NFÖ Bludenz	Vorarlberg	♂	1997 AK Male	
4	GEISSEN Peter	NFÖ Herzogenburg		♂	2007 AK Male	
5	MITTERER Hannes	OeAV Imst-Oberland	Tirol	♂	2005 AK Male	
6	HABELER Paul	ÖAV Innsbruck	Tirol	♂	2003 AK Male	
7	GRIMM Lukas	NFÖ Villach	Kärnten	♂	2000 AK Male	
8	GRIMM Hans	NFÖ Villach	Kärnten	♂	2000 AK Male	
9	RUDIG Rolf	Boulderclub Graz		♂	2002 AK Male	

Abbildung 20: Auswerteroberfläche Register „StNr-Etiketten“

### 3.8. Athlet\*innen hinzufügen / entfernen

Athlet\*innen können in der Auswertungsoberfläche im Register „Nennungen“ hinzugefügt (zB. Nachnennungen) und entfernt werden.

#### 3.8.1. Athlet\*in hinzufügen

- Im Bereich „Nennung hinzufügen“ (Abbildung 15 rotes Kästchen 1) im Feld „Athlet“ den Namen eingeben und richtige/n Athlet\*in im Dropdown-Menü auswählen
- Erscheint der / die Athlet\*in nicht im Dropdown-Menü ist er/sie noch nicht in der Datenbank angelegt und muss sich zuerst selbst unter [data.austriaclimbing.com](http://data.austriaclimbing.com) als Athlet\*in registrieren. Danach kann er/sie wie oben beschrieben hinzugefügt werden. Es wird davon abgeraten, dass Auswerter\*innen oder State Admins Personen selbst anlegen, um sie dem Bewerb hinzuzufügen. Jede Person muss auch einen User haben und dieser muss eigenhändig angelegt werden.
- Passende Bewerbs- und Auswertungsklasse wählen
- Auf Button „Nennung hinzufügen“ klicken
- Athlet\*in ist nun direkt im Bewerb und muss nicht noch zusätzlich, wie in Kapitel 3.5 erklärt, in den Bewerb übernommen werden
- Sollten schon Startpositionen und Startnummern verlost worden sein muss dies entweder neu gemacht werden oder für den nachgenannten Athleten\*in händisch eingetragen werden (Kapitel 3.6)

#### 3.8.2. Athlet\*in entfernen

- Es gibt zwei Arten eine/n Athlet\*in aus den Bewerb zu entfernen
- Inaktiv setzen:
  - Mit Doppelklick auf blauen Haken in der rechten „Aktiv“-Spalte (Abbildung 15 rotes Kästchen 3 und 4) ist das Feld aktiviert

- Ein weiterer Klick lässt den blauen Haken verschwinden
- Klick irgendwo auf die Seite bestätigt die Auswahl, nun erscheint das Kästchen orange hinterlegt da es noch nicht gespeichert ist
- Klick auf „Speichern“, um die Auswahl zu speichern
- Inaktive Athlet\*innen werden in der Auswerteroberfläche noch in „Nennungen“ und „Startlisten“ aufgelistet, sind aber in den Listen und für den öffentlichen Nutzer nicht sichtbar
- Im folgenden Beispiel ist Brindlinger Luca auf „Inaktiv“ gesetzt

AKT	NAME	JG.	BEWERBSKLASSE	AUSW.-KL.	MED. UNTERS.	STNR	AKT	ATH	BEW
	Bewerbsklasse: AK Male - 10 Datensätze								
	BRINDLINGER Luca	1997	AK Male	AK Male		4			
	GEISSEN Peter	2007	AK Male	U18 Male		2			
	GRIMM Hans	2000	AK Male	AK Male		5			

- Löschen:
  - Klick auf die Zeile des / der zu löschenden Athlet\*in
  - Klick auf Button „Löschen“
  - Nun blinkt der „Speichern“ Button orange, da die Änderung noch nicht gespeichert ist
  - Klick auf „Speichern“ bestätigt die Löschung
  - Athlet\*in ist nun nicht mehr sichtbar und aus dem Bewerb gelöscht, kann aber wieder hinzugefügt werden

## 4. Verfügbare Bewertungsmodi

Der Bewertungsmodus muss in der Auswertungsoberfläche im Register „Bewerbsklassen“ für jede stattfindende Runde im Feld „Auswertungsmodus“ ausgewählt werden.

### 4.1. Boulder

#### 4.1.1. Weltcup

- Wie IFSC-Weltcup-Halbfinal- und Weltcup-Finalmodus Boulder
- Athlet\*innen kommen entsprechend der Startreihenfolge einzeln zu den Bouldern und haben bei jedem Boulder eine festgelegte Kletterzeit um eine Wertung zu erzielen
- Auswertung nach IFSC Rules
  - Stand 02/2024: Anzahl Tops | Anzahl Zonen | Versuche Tops | Versuche Zonen
- Ergebnisse werden live online gezeigt. Voraussetzung dafür ist, dass der Bewerb bzw. die Bewerbsklasse auf „läuft“ gestellt ist.
- In Kapitel 3.4.2 in der Tabelle 2 sind die für diesen Modus zusätzlichen Einstellungsmöglichkeiten beschrieben.

#### 4.1.2. Jam

- Boulderjam
- Es wird eine Gesamtzeit festgelegt, in der die Athleten in beliebiger Reihenfolge die einzelnen Boulder versuchen können. Dazu stellen sie sich beim Judge des entsprechenden Boulders an (meist mit Laufzettel); nach einem Versuch muss man sich wieder von neu anstellen (egal bei welchem Boulder)



- Meist gibt es eine maximale Versuchsanzahl, die kann aber nicht im Programm festgelegt werden (Stand 02/2024). Zur Erleichterung sollte den Judges geraten werden, die überschüssigen Felder für die Versuche auf der Judges Liste von Anfang an durchzustreichen.
- Auswertung nach IFSC Rules
  - Stand 02/2024: Anzahl Tops | Anzahl Zonen | Versuche Tops | Versuche Zonen
- Ergebnisse werden nicht Live online gezeigt (Österreichische Bestimmungen 2024)
- Alle Einstellungsmöglichkeiten sind im Kapitel 3.4.2 in der Tabelle 1 dargestellt

#### **4.1.3. Performance Based**

- Bewerbs-/Rundenablauf meist wie ein Boulderjam aber mit anderer Ergebnisberechnung
- Auswertung
  - Jeder Boulder erhält eine Gesamtpunktzahl
  - Die Gesamtpunktzahl wird durch die Anzahl der Athleten\*innen die diesen Boulder Top geklettert sind dividiert und ergibt somit die relative Punktzahl.
  - Zonen geben keine Punkte (Zone 0 setzen macht in dem Modus am meisten Sinn)
  - Jeder Athlet\*in der den Boulder Top gestiegen ist bekommt die relative Punktzahl
  - Punkte aller Boulder werden addiert und die Athleten nach der Punktehöhe absteigend gereiht
  - Bei gleicher Punkteanzahl zählen die Topversuche (Athlet\*in mit weniger Topversuchen wird vorgereiht)
  - Möchte man nicht, dass die Topversuche gewertet werden, muss in der Auswertung bei allen Athlet\*innen der gleiche Topversuch (zB. 1) eingetragen werden
- Ergebnisse werden nicht Live online gezeigt, da dieser Modus meist als Boulderjam ausgetragen wird
- Zusätzlich zu den im Kapitel 3.4.2 in der Tabelle 1 dargestellten Einstellungsmöglichkeiten gibt es noch das Eingabefenster „Punkte pro Boulder“
  - Gesamtpunkteanzahl für jeden Boulder eintragen
  - Haben alle Boulder die gleiche Gesamtpunkteanzahl reicht eine Ziffer. Zum Beispiel so: „100“
  - Haben die Boulder unterschiedliche Gesamtpunkteanzahl trägt man alle Punkte (von Boulder 1 – X) mit Beistrich getrennt ein. Zum Beispiel bei vier Bouldern so: „100,50,20,100“.

#### **4.1.4. Boulder & Lead**

- Bewerbs-/Rundenablauf meist wie ein Bewerb im Modus „Weltcup“ aber mit anderer Ergebnisberechnung
- Auswertung
  - Nach IFSC Boulder&Lead Rules 2023
  - Pro Boulder gibt es maximal 25 Punkte
  - Für ein Top gibt es 25 Punkte

- Erreicht man die Wertung High Zone (2. Zone) aber nicht Top gibt es 10 Punkte
- Erreicht man die Wertung Low Zone aber High Zone oder Top gibt es 5 Punkte
- Für jeden, vor Erreichen der höchsten Wertung, benötigten Versuch werden 0.1 Punkte abgezogen
- Beispiel: T1Z1z1: 25 Punkte, T3Z1z1: 24.8 Punkte, T0Z5z3: 9.6 Punkte, T0Z0z2: 4.9 Punkte
- Ergebnisse werden Live online gezeigt
- Einstellungsmöglichkeiten wie im „Weltcup“ Modus, siehe Tabelle 1 und Tabelle 2

## 4.2. Lead

### 4.2.1. Weltcup

- Wie IFSC-Weltcupmodus Lead
- Athlet\*innen kommen einzeln in der im Vorhinein festgelegten Startreihenfolge zu den jeweiligen Routen und müssen in der vorgegebene Kletterzeit so weit wie möglich klettern
- Griffe sind mit der Kletterhöhe aufsteigend nummeriert (Routen-Topo wird von den Routensetzer\*innen erstellt und den Judges zur Verfügung gestellt)
- Mögliche Wertungen sind: Griffnummer, Griffnummer+ (Plus), Top
- Auswertung
  - Jede Route wird zuerst einzeln betrachtet
  - Die Athleten werden in jeder Route nach ihrer Grifffhöhe absteigend gereiht
  - Rangpunkte werden aus dem geteilten Rang bestimmt
    - Ist nur ein Athlet auf dem Rang so ergibt der Rang direkt die Rangpunkte
    - Sind mehrere Athleten auf dem gleichen Rang so wird der Rang mit den, durch die ex-aequo Platzierung, freigelassenen Rängen addiert und durch die Anzahl der gleichplatzierten Athleten\*innen dividiert
    - Beispiel es gibt 3 Fünftplatzierte: Jeder Athlet bekommt somit  $(5+6+7)/3 = 6$  Rangpunkte
  - Die Gesamtpunkte (GP) werden aus den einzelnen Rangpunkten ( $RP_1$  und  $RP_2$ ) so berechnet:

$$GP = \sqrt{RP_1 * RP_2}$$

- Ergebnisse werden Live online gezeigt
- Alle Einstellungsmöglichkeiten sind im Kapitel 3.4.3 in Tabelle 3 angegeben

### 4.2.2. Summe Griffe

- Athlet\*innen kommen einzeln in der im Vorhinein festgelegten Startreihenfolge zu den jeweiligen Routen und müssen in der vorgegebene Kletterzeit so weit wie möglich die Route hinaufklettern
- Griffe sind mit der Kletterhöhe aufsteigend nummeriert
- Mögliche Wertungen sind: Griffnummer, Top.
- Achtung: Top geht nur wenn in Bewerbsklasseneinstellungen die Anzahl der Griffe pro Route eingegeben wurde
- Auswertung
  - Die Wertungen in der jeweiligen Route sind direkt die Routenpunkte

- Top wird mit der maximalen Griffanzahl der Route, definiert im Register „Bewerbsklassen“, gewertet. Ist keine maximale Griffanzahl definiert funktioniert die Top Eingabe nicht.
- Routenpunkte aller gekletterten Routen werde addiert und ergeben die Gesamtpunkte
- Athlet\*innen werden absteigend nach ihren Gesamtpunkten gereiht
- Ergebnisse werden Live online gezeigt
- Alle Einstellungsmöglichkeiten sind im Kapitel 3.4.3 in Tabelle 3 angegeben

#### 4.2.3. Boulder & Lead

- Wie IFSC-Weltcupmodus Boulder&Lead
- Athleten\*innen kommen einzeln in der im Vorhinein festgelegten Startreihenfolge zu den jeweiligen Routen und müssen in der vorgegebene Kletterzeit so weit wie möglich die Route hinaufklettern
- Griffe sind mit der Kletterhöhe aufsteigend nummeriert
- Mögliche Wertungen sind: Griffnummer, Griffnummer+ (Plus), Top
- Auswertung
  - Jede Route wird zuerst einzeln betrachtet
  - Pro Route können maximal 100 Punkte erreicht werden
  - Punkte werden den Griffwertungen entsprechend Tabelle 5 zugeteilt
  - TOP Wertung ergibt 100 Punkte
  - Erreichen des letzten Griffs aber nicht klinken des Umlenkens sind 99.9 Punkte
  - „Plus“ Wertung ergibt zusätzliche 0.1 Punkte
- Ergebnisse werden Live online gezeigt
- Alle Einstellungsmöglichkeiten sind im Kapitel 3.4.3 in Tabelle 3 angegeben
- Achtung: Griffanzahl pro Route ist für diesen Modus PFLICHT

Tabelle 5: Lead Punkte im IFSC Modus Boulder&Lead Stand 2024

Lead Punkte Modus „Boulder&Lead“					
Abstand des Griffs zum TOP	Punkte	Abstand des Griffs zum TOP	Punkte	Abstand des Griffs zum TOP	Punkte
0	100	14	48	28	14
1	96	15	45	29	12
2	92	16	42	30	10
3	88	17	39	31	9
4	84	18	36	32	8
5	80	19	33	33	7
6	76	20	30	34	6
7	72	21	28	35	5
8	68	22	26	36	4
9	64	23	24	37	3
10	60	24	22	38	2
11	57	25	20	39	1
12	54	26	18	>39	0
13	51	27	16		

### 4.3. Speed

#### 4.3.1. Best-Of

- Wie IFSC-Weltcupqualifikationsmodus
- Athlet\*innen klettern zwei Routen
- Kletterzeit pro Route wird als Wertung der jeweiligen Route eingetragen
- Zeitnehmung sollte auf 1/1000 genau sein, für die Wertung aber auf 1/100 abgerundet werden
- Verfehlen des Buzzers oder ein Sturz wird als „Sturz“ gewertet und so im System eingetragen
- Ein Fehlstart wird als „Fehlstart“ gewertet und so im System eingetragen
- Auswertung
  - Nur die Bessere der zwei Wertungen wird gezählt
  - Athlet\*innen werden nach der schnellsten Zeit/Wertung gereiht
  - Athlet\*innen mit einem Fehlstart (wenn kein Fehlstart erlaubt), werden ex-aequo als Letzter gereiht
  - Wenn ein Fehlstart erlaubt ist, werden Athlet\*innen mit einem Fehlstart nach ihrer zweiten Wertung gereiht
  - Athlet\*innen mit zwei Fehlstarts (wenn ein Fehlstart erlaubt ist), werden ex-aequo als Letzter gereiht
  - Athlet\*innen ohne gültige Zeit (zB. 2 Stürze) werden ex-aequo hinter Athlet\*innen mit valider Zeit aber vor Athlete\*innen mit Fehlstart gereiht
  - Beispiel: Möglichen Wertungskombinationen und dessen Reihungen für einen „Best-Of“ Modus ohne Fehlstart sind in Abbildung 21 dargestellt. In Abbildung 22 findet man die für den Modus „Best-Of“ mit Fehlstart
- Ergebnisse werden Live online gezeigt
- Alle Einstellungsmöglichkeiten sind im Kapitel 3.4.4 in Tabelle 4 angegeben

### Handbuch ERGEBNIS QUALIFIKATION

#### AK Male

Rg	StNr	Name	Jg.	Verein	B-Lnd	Links	Rechts	Zeit	Q
1		GRIMM Hans	2000	NFÖ Villach	KNT	9.210	9.990	9.210	Q
2		MITTERER Hannes	2005	OeAV Imst-Obe	TIR	Sturz	9.990	9.990	Q
3		BRINDLINGER Luca	1997	NFÖ Bludenz	VLBG	12.000	10.100	10.100	Q
4		GEISSEN Peter	2007	NFÖ Herzogen		13.990	11.000	11.000	Q
4		TRETTLER Andreas	2005	ÖAV Innsbruck	TIR	13.990	11.000	11.000	Q
6		HABELER Paul	2003	ÖAV Innsbruck	TIR	13.970	Sturz	13.970	
7		GRIMM Lukas	2000	NFÖ Villach	KNT	Sturz	Sturz	Sturz	
8		TAUBER Martin	1999	OeAV Radstadt	SLBG	Fehlstart	11.100	Fehlstart	
8		KLINGENSCHMID Aladin	2007	OeAV Edelweis	W	Sturz	Fehlstart	Fehlstart	
8		RUDIG Rolf	2002	Boulderclub Gr		Fehlstart	Fehlstart	Fehlstart	

Abbildung 21: Beispielergebnis Speedbewerb im Modus „Best-Of“ ohne erlaubten Fehlstart

## Handbuch ERGEBNIS QUALIFIKATION

### AK Male

Rg	StNr	Name	Jg.	Verein	B-Lnd	Links	Rechts	Zeit	Q
1		GRIMM Hans	2000	NFÖ Villach	KNT	9.210	9.990	9.210	Q
2		MITTERER Hannes	2005	OeAV Imst-Obe	TIR	Sturz	9.990	9.990	Q
3		BRINDLINGER Luca	1997	NFÖ Bludenz	VLBG	12.000	10.100	10.100	Q
4		GEISSEN Peter	2007	NFÖ Herzogen		13.990	11.000	11.000	Q
4		TRETTLER Andreas	2005	ÖAV Innsbruck	TIR	13.990	11.000	11.000	Q
6		TAUBER Martin	1999	OeAV Radstadt	SLBG	Fehlstart	11.100	11.100	
7		HABELER Paul	2003	ÖAV Innsbruck	TIR	13.970	Sturz	13.970	
8		KLINGENSCHMID Aladin	2007	OeAV Edelweis	W	Sturz	Fehlstart	Sturz	
8		GRIMM Lukas	2000	NFÖ Villach	KNT	Sturz	Sturz	Sturz	
10		RUDIG Rolf	2002	Boulderclub Gr		Fehlstart	Fehlstart	Fehlstart	

Abbildung 22: Beispielergebnis Speedbewerb im Modus „Best-Of“ mit erlaubtem Fehlstart

#### 4.3.2. Summe

- Wird in der Regel vor allem bei Klassik-Speed Bewerbungen angewandt (nicht auf IFSC Standard Speed Route)
- Athlet\*innen klettern zwei Routen
- Kletterzeit pro Route wird als Wertung der jeweiligen Route eingetragen
- Zeitnehmung sollte auf 1/1000 genau sein, für die Wertung aber auf 1/100 abgerundet werden
- Verfehlen des Buzzers oder ein Sturz wird als „Sturz“ gewertet und so im System eingetragen
- Ein Fehlstart wird als „Fehlstart“ gewertet und so im System eingetragen
- Auswertung
  - Wertungen der beiden Routen werden addiert und ergeben die Gesamtzeit.
  - Athlet\*innen werden nach der schnellsten Gesamtzeit gereiht
  - Athlet\*innen mit einem Fehlstart (wenn kein Fehlstart erlaubt), werden ex-aequo als Letzter gereiht
  - Wenn ein Fehlstart erlaubt ist, wird dieser wie ein Sturz gewertet
  - Athlet\*innen ohne gültige Zeit (zB. Sturz) werden ex-aequo hinter Athleten\*innen mit valider Zeit aber vor Athleten\*innen mit Fehlstart gereiht (wenn kein Fehlstart erlaubt ist)
- Ergebnisse werden Live online gezeigt
- Alle Einstellungsmöglichkeiten sind im Kapitel 3.4.4 in Tabelle 4 angegeben

#### 4.3.3. Ein Durchgang

- Wie IFSC-Weltcupfinalmodus
- Athlet\*innen klettern eine Route
- Kletterzeit pro Route wird als Wertung der jeweiligen Route eingetragen
- Zeitnehmung sollte auf 1/1000 genau sein, für die Wertung aber auf 1/100 abgerundet werden
- Verfehlen des Buzzers oder ein Sturz wird als „Sturz“ gewertet und so im System eingetragen
- Ein Fehlstart wird als „Fehlstart“ gewertet und so im System eingetragen
- Auswertung

- Athlet\*innen werden nach der schnellsten Zeit/Wertung gereiht
- Athlet\*innen mit einem Fehlstart (wenn kein Fehlstart erlaubt), werden ex-aequo als Letzter gereiht
- Wenn ein Fehlstart erlaubt ist, wird dieser wie ein Sturz gewertet
- Athlet\*innen ohne gültige Zeit (zB. 2 Stürze) werden ex-aequo hinter Athlet\*innen mit valider Zeit aber vor Athlet\*innen mit Fehlstart gereiht
- Ergebnisse werden Live online gezeigt
- Alle Einstellungsmöglichkeiten sind im Kapitel 3.4.4 in Tabelle 4 angegeben

#### **4.4. Boulder & Lead**

Bei einem Boulder&Lead Bewerb ist Stand 03/2024 nur der Modus „Boulder&Lead“ möglich. Dazu muss sowohl für die Boulderrunden als auch für die Leadrunden der Modus „Boulder&Lead“ ausgewählt werden. Wie dieser Modus für die Boulder- und Leadrunde aussieht, ist in den Kapiteln 4.1.4 und 4.2.3 erklärt.

### **5. Bewerb auswerten: Boulder**

In diesem Kapitel wird die Datenbank Auswertungsprogramm zur Auswertung eines Boulderwettkampfs erklärt.

#### **5.1. Vor dem Start - Boulder**

Einige Schritte müssen vor dem Beginn des Wettkampfs bzw. vor Start der ersten Runde durchgeführt werden. Diese sind größtenteils für alle Disziplinen gleich und in Kapitel 3 genau beschrieben.

- Überprüfen der Bewerbungs- und Auswertungsklassen in der Adminoberfläche
- Eventuell Upload von Ausschreibung und Startlisten in der Adminoberfläche im Register Dokumente (siehe Kapitel 2.2)
- Eventuell Upload von Hintergrundgrafiken in der Adminoberfläche in den Registern Logos und PDF Listen (siehe Kapitel 3.2 und 3.3)
- Registrierung der Athlet\*innen in der Auswerteroberfläche im Register „Nennungen“ (siehe Kapitel 3.5)
- Einstellungen des Bewerbungsablaufs und der Bewertungsmodi jeder Klasse und Runde in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ (siehe Kapitel 3.4)
- Erstellen der Startliste in der Auswerteroberfläche im Register „Startlisten“ (siehe Kapitel 3.6)
- Hochladen der Startlisten in der Adminoberfläche im Register Dokumente
- Erstellen der Startnummern in der Auswerteroberfläche im Register „StNr-Etiketten“ (siehe Kapitel 3.7)
- Eventuell Eintragen neuer BMI (Body-Mass-Index) Messungen in der Auswerteroberfläche im Register „Body-Mass-Index“ (siehe folgendes Kapitel)

##### **5.1.1. Body-Mass-Index**

Am Bewerbstag kann nach der Registrierung der Athlet\*innen eine BMI-Messung durchgeführt werden. Im Register „Body-Mass-Index“ in der Auswerteroberfläche können die Messwerte eingesehen und geändert werden.

- Im PDF-Dropdown-Menü (Abbildung 23 rotes Kästchen 1) kann, sowohl die Liste mit den BMI-Daten als auch die Liste ohne BMI-Daten heruntergeladen werden (zur händischen Eintragung durch den Jury Präsidenten bzw. KVÖ Judge)
- In der Tabelle sind die registrierten Athleten\*innen aufgelistet
- Nur die Spalten „Größe“ und „Gewicht“ (Abbildung 23 rotes Kästchen 2) sind veränderbare Zellen. Die Größe muss in Zentimeter und das Gewicht in Kilogramm eingetragen werden
- Mit Klick auf Speichern wird der BMI in der „BMI“ Spalte automatisch berechnet
- Das BMI-Limit, in der Spalte „Limit“, ist im System nach KVÖ-Regelwerk fix festgelegt und hängt vom Geburtsjahr der Athlet\*innen ab
- Die Spalte „Bereich“ gibt fest um welchen Wert der BMI über dem Limit liegen muss, um auch außerhalb des vom KVÖ festgelegten Beobachtungsrahmens zu liegen. Dies ist auch eine in der Datenbank fix hinterlegte Größe
- In der Spalte „Aktion“ wird angegeben, ob der BMI des Athleten\*in passt (grüner Haken), im Beobachtungsrahmen liegt („Fast zu niedrig“, Abbildung 23 rotes Kästchen 3) oder unterhalb des Limits ist („Zu niedrig“, Abbildung 23 rotes Kästchen 4)
- Bitte beachtet die Regelungen zur BMI-Messung in den Österr. Bestimmungen. Der / die Auswerter\*in hat die Daten lediglich nach der Messung in die Datenbank einzutragen. Weitere Aktionen, die auf Grund der Ergebnisse nötig sein könnten, obliegen ausschließlich der / dem Jury Präsident\*in. Die Daten sind vertraulich zu behandeln und die handgeschriebene Liste ist in weiterer Folge, bei nationalen Bewerbungen, nur dem KVÖ zu übergeben (Datenschutz-Koffer).

Database: Server=tcp:austriaclimbingdatabase.database.windows.net,1433;initial Catalog=austriaclimbing\_test  
Emails: Sandbox Environment: Production

Handbuch **Bouldern**

Auswertung > Handbuch  
**Body-Mass-Index**

Bewerbsklasse: AK Male - 9 Datensätze

STNR	NAME	GEBURTSTAG	GRÖ	GEW	BMI	AKT. AM	LIMIT	BEREICH	AKTION
0	BRINDLINGER Luca	23.07.1997	180,0	70,1	21,63	18.12.2023	18,50	1,00	✔
0	GEISSEN Peter	03.03.2007	169,0	54,0	18,90	18.12.2023	16,60	1,00	✔
0	3 GRIMM Hans	20.10.2000	169,0	54,0	18,90	18.12.2023	18,50	1,00	⚠ Fast zu niedrig
0	GRIMM Lukas	20.10.2000	170,1	57,7	19,94	18.12.2023	18,50	1,00	✔
0	4 HABELER Paul	01.01.2003	169,0	52,5	18,38	18.12.2023	18,50	1,00	⊗ Zu niedrig
0	KLINGENSCHMID Aladin	30.12.2007	175,0	66,4	21,68	18.12.2023	16,60	1,00	✔
0	MITTERER Hannes	12.04.2005	177,4	71,0	22,56	18.12.2023	17,60	1,00	✔
0	RUDIG Rolf	12.12.2002	174,8	73,4	24,02	18.12.2023	18,50	1,00	✔
0	TRETTLER Andreas	17.08.2005	168,0	66,1	23,41	18.12.2023	17,60	1,00	✔

Abbildung 23: BMI Einstellungen in der Auswerteroberfläche

## 5.2. Qualifikation - Boulder

Mit Beginn der Qualifikation startet der Wettkampf und somit muss der Status des Bewerbs in der Adminoberfläche im Register „Bearbeiten“ auf „Läuft“ gestellt werden. Die möglichen und teilweise nötigen Schritte für die Ergebniserzeugung der Qualifikationsrunde werden im Folgenden erklärt.

- Status der aktuell kletternden Bewerbsklasse in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ für die Qualifikation auf „Läuft“ stellen siehe Abbildung

11 und Tabelle 1), um die online Liveergebnisanzeige zu aktivieren und es Nutzern zu ermöglichen, festzustellen welche Klasse und Runde aktuell geklettert wird.

- Ergebnisanzeige für Bildschirm vor Ort oder Ähnliches in der Auswerteroberfläche im Register „Screeneinstellungen“ (Kapitel 5.2.1) (OPTIONAL)
- Ergebniseingabe über die Schiedsrichteroberfläche (Kapitel 5.2.4)
- Ergebniseingabe und -kontrolle in der Auswertungsoberfläche (Kapitel 5.2.2 und 5.2.3)
- Nach Ende der Qualifikationsrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen. Dies kann in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbklassen“ oder im Register „Auswertung“ bei Auswahl der jeweiligen Klasse im Dropdown Menü gemacht werden (Abbildung 27 rotes Kästchen 6).

### 5.2.1. Screeneinstellungen

In der Auswerteroberfläche im Register „Screeneinstellungen“ wird ein Link generiert über den eine Ergebnisdarstellung für z.B. Bildschirme vor Ort oder Livestreams abgerufen werden kann.

- Mit Klick auf „Hinzufügen“ (Abbildung 24 rotes Kästchen 1) erscheint eine neue, grau hinterlegte, Zeile
- In der Spalte „Namen“ (Abbildung 24 rotes Kästchen 3) den entsprechenden Namen für die Bildschirmanzeige eingeben und auf „Speichern“ (Abbildung 24 rotes Kästchen 2) klicken.
- In der Spalte „Pos“ kann die Position der jeweiligen Bildschirmanzeige geändert werden. Achtung: Durch Änderung der Position wird auch der Link der entsprechenden Ergebnisdarstellung verändert.

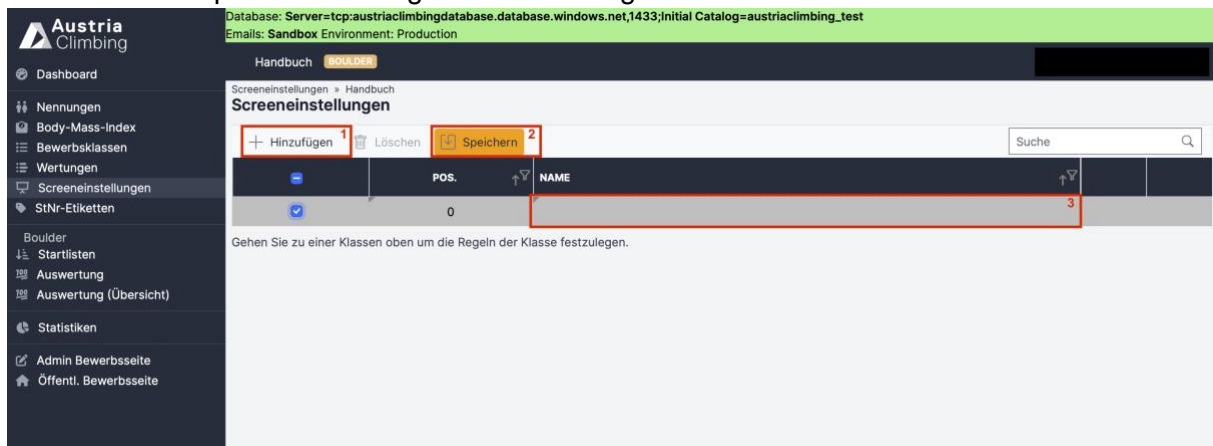


Abbildung 24: Neue Ergebnisdarstellung im Register „Screendarstellungen“ der Au

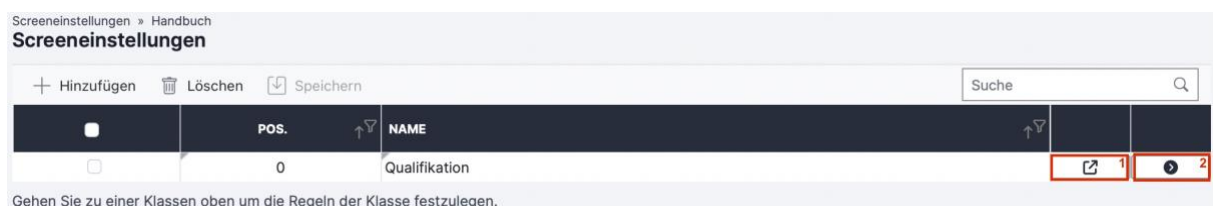


Abbildung 25: Auswerteroberfläche Register „Screeneinstellungen“

- Nach dem Speichern erscheinen rechts zwei neue Buttons



- Das Rechteck mit Pfeil (Abbildung 25 rotes Kästchen 1) öffnet direkt die Ergebnisanzeige in einem neuen Tab.
  - Die Ergebnisanzeige kann im Weiteren auch direkt über den Link geöffnet werden (benötigt keine Anmeldung).
  - Die Struktur des Links ist dabei immer die Gleiche. Beispiel: <https://live.austriaclimbing.com/screen/2606/0>  
2606 entspricht der Bewerbs-ID und 0 der in der Tabelle in Abbildung 25 definierten Position
- Der Pfeil nach rechts (Abbildung 25 rotes Kästchen 2) öffnet unter der Tabelle die Einstellungen für die jeweilige Bildschirmanzeige (Abbildung 26)
  - Im Dropdown-Menü „Modus“ kann ausgewählt werden was dargestellt werden soll. Möglich ist:
    - Blank: schwarzer Bildschirm
    - Clock: aktuelle Uhrzeit
    - Startlist: Startliste
    - Resultlist: Ergebnisliste mit Darstellung aller Einzelwertungen (pro Boulder/Route) und Gesamtscore
    - Gesamtergebnis: Ergebnisliste mit Gesamtscore
  - In der Tabelle „Bewerbsklassen“ auswählen welche Bewerbsklassen in dem Link dargestellt werden sollen. Ausgewählte Bewerbsklassen werden, nach speichern, grau hinterlegt angezeigt (in Abbildung 26 ist „AK Männlich“ ausgewählt). Durch Markieren mehrerer Bewerbsklassen werden alle diese dargestellt.
  - Im Dropdown-Menü „Round“ kann die zu darstellende Bewerbsrunde ausgewählt werden.
  - Logos für rechts und links oben und in der Fußzeile können in den jeweiligen Dropdown-Menü ausgewählt werden. Individuelle Logos müssen vorher in der Adminoberfläche im Register „Logos“ hochgeladen werden, andernfalls ist je ein Logo bereits als Default im Dropdown-Menü, welches verwendet werden kann.

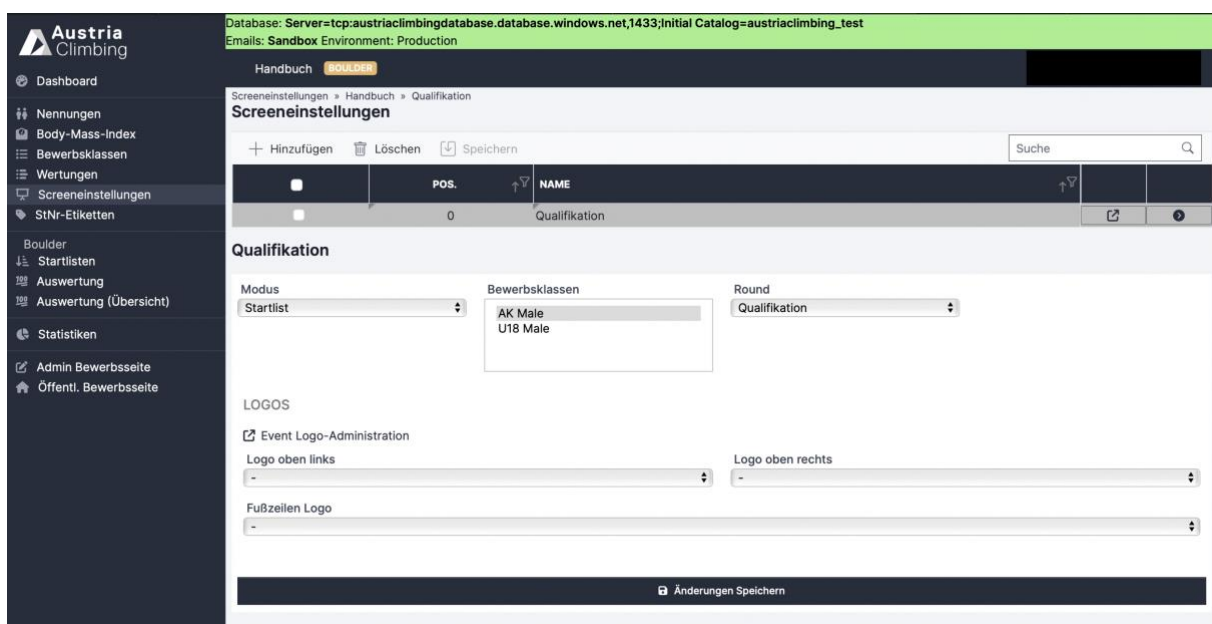


Abbildung 26: Einstellungsmöglichkeiten der Bildschirmanzeige im Register „Screeneinstellungen“

### 5.2.2. Ergebniseingabe Register „Auswertung“ - Boulder

In den Registern „Auswertung“ und „Auswertung (Übersicht)“ der Auswerteroberfläche können die Ergebnisse eingetragen, kontrolliert und überarbeitet werden. Zuerst wird das, in Abbildung 27 dargestellte, Register „Auswertung“ erklärt.

- In den drei grau hinterlegten Dropdown-Menüs (Abbildung 27 rotes Kästchen 1) wird ausgewählt, was angezeigt und bearbeitet werden soll. Man wählt
  - Die entsprechende Runde (Qualifikation, Semifinale, Finale)
  - Den Boulder
  - Die Bewerbsklasse. Es kann entweder eine einzelne Klasse oder „Alle“ ausgewählt werden. Bei „Alle“ werden alle Bewerbsklassen untereinander angezeigt.
- Es gibt zwei Arten Ergebnisse einzugeben:
  - Über das Eingabefeld (Abbildung 27 rotes Kästchen 3)
    - Startnummer eingeben
    - Wertung als „Top,Zone“ eingegeben
    - Top ist die Ziffer des Versuchs bei Erreichen des Tops ist, analog für Zone
    - Beispiel: Athlet\*in erreicht die Zone im zweiten Versuch und das Top im vierten – Eingabe ist dann 4,2
    - Klick auf „Score speichern“ um die Wertung in die Tabelle zu übernehmen
  - In den entsprechenden Zellen der Tabelle (Abbildung 27 rotes Kästchen 4)
    - Die einzugebende Zahl entspricht dabei die Zahl des Versuchs bei dem der / die Athlet\*in das Top/Zone erreicht hat
    - Noch nicht gespeicherte Eingaben sind orange hinterlegt (wie in Abbildung 27)
    - Klick auf „Speichern“ (Abbildung 27 rotes Kästchen 5) um diese Eingaben zu gespeichert, dieser Button blinkt orange so lange Tabelleneinträge noch nicht gespeichert sind
- Im dunkelblauen Dropdown-Menü mit dem PDF-Symbol (Abbildung 27 rotes Kästchen 2) können folgende Ergebnislisten heruntergeladen werden:
  - Rundenergebnis PDF
    - Detailliertes Ergebnis der (im grauen Dropdown-Menü ausgewählten) Runde und Bewerbsklasse
    - Sind alle Bewerbsklassen ausgewählt, wird ein Dokument mit den Ergebnissen jeder Bewerbsklasse auf einer eigenen Seite erstellt
    - Wertungen für jeden Boulder sowie der Gesamtscore sind angegeben
    - Ist eine bereits im Register „Bewerbsklassen“ eine Quote für die nächste Runde (Semifinale oder Finale) eingetragen, so werden die für die nächste Runde qualifizierten Athleten\*innen mit einem schwarzen Strich von den anderen getrennt
  - Gesamtergebnis PDF
    - Gesamtergebnis der (im grauen Dropdown-Menü ausgewählten) Bewerbsklasse
    - Sind alle Bewerbsklassen ausgewählt, wird ein Dokument mit den Ergebnissen jeder Bewerbsklasse auf einer eigenen Seite erstellt
    - Es werden die Scores aller gekletterten Runden angegeben

- Bei Status „Läuft“ oder „Inoffizielles Ergebnis“ der Bewerbsklasse (oder bei „Alle“ zumindest bei einer Bewerbsklasse), steht im Titel des Gesamtergebnis-PDFs „Inoffizielles Ergebnis“
    - Bei Status „Offizielles Ergebnis“ der Bewerbsklasse (oder bei „Alle“ bei allen Bewerbsklassen) ist der Titel im Dokument „Offizielles Ergebnis“
  - Gesamtergebnis XLSX
    - Gesamtergebnis wie in Gesamtergebnis PDF beschrieben als XLSX-Datei. Achtung: 2 Tabellenblätter, Detailergebnisse sind auf Blatt 2
- Im dunkelblauen Dropdown-Menü mit den drei senkrechten Punkten (Abbildung 27 rotes Kästchen 2) können folgende Aktionen ausgeführt werden:
  - Ergebnisse simulieren
    - Simuliert zufällige Ergebnisse (für Testzwecke interessant)
  - Ergebnisse löschen
    - Löscht alle Eintragungen/Ergebnis
    - Nach anklicken erscheint nochmal eine Warnung
    - Erst bei erneuter Bestätigung werden die Ergebnisse gelöscht
  - Ergebnisse importieren
    - Ergebnisse vom alten KVÖ System importieren
  - Aktualisieren
  - Live Results senden
  - Live Scoring
    - Öffnet den QR-Code und zeigt den Link für die Schiedsrichteroberfläche
    - QR-Code/Link ist automatisch auf die ausgewählte Runde, Boulder, Klasse eingestellt
    - Runde/Boulder/Klasse kann aber in der Schiedsrichteroberfläche noch geändert werden (Stand 02/2024)
    - Schiedsrichteroberfläche kann durch Scannen des QR-Codes oder Klick auf den Link geöffnet werden

The screenshot shows the 'Qualifikation Auswertung' interface for 'AK Male' in the 'Boulder 1' round. The table lists 9 athletes with their scores in the 'RG', 'TOP', and 'ZONE' columns. The status of the round is 'Läuft' (Running). The interface includes a search bar, a 'Speichern' button, and a dropdown menu with various actions.

STNR	ATHLET	RG	TOP	ZONE	
1	KLINGENSCHMID Aladin	4	2	1	OK
2	TRETTLER Andreas				OK
3	BRINDLINGER Luca				OK
4	GEISSEN Peter				OK
5	MITTERER Hannes				OK
6	HABELER Paul				OK
7	GRIMM Lukas				OK
8	GRIMM Hans				OK
9	RUDIG Rolf				OK

Abbildung 27: Register „Auswertung“ in der Boulder Auswerteroberfläche

### 5.2.3. Ergebniseingabe Register „Auswertung (Übersicht)“ - Boulder

Das Register „Auswertung (Übersicht)“ ist dem Register „Auswertung“ sehr ähnlich, jedoch werden alle Boulder angezeigt. Dies ermöglicht unter anderem eine schnellere Kontrolle oder Eingabe der Laufzettel.

- In den zwei grau hinterlegten Dropdown-Menüs (Abbildung 28 rotes Kästchen 1) wird ausgewählt, was angezeigt und bearbeitet werden soll. Man wählt
  - Die entsprechende Runde (Qualifikation, Semifinale, Finale)
  - Die Bewerbsklasse. Es kann entweder eine einzelne Klasse oder „Alle“ ausgewählt werden. Bei „Alle“ werden alle Bewerbsklassen untereinander angezeigt.
- Es gibt zwei Arten Ergebnisse einzugeben:
  - Über das Eingabefeld (Abbildung 28 rotes Kästchen 3)
    - Startnummer eingeben
    - Boulder Nummer eingeben
    - Wertung als „Top,Zone“ eingegeben
    - Klick auf „Score speichern“ wird die Wertung in die Tabelle übernommen
  - In den entsprechenden Zellen der Tabelle (Abbildung 28 rotes Kästchen 4)
    - Noch nicht gespeicherte Eingaben sind orange hinterlegt
    - Klick auf „Speichern“ (Abbildung 28 rotes Kästchen 5) um diese Eingaben zu gespeichert, dieser Button blinkt orange so lange Tabelleneinträge noch nicht gespeichert sind
- Im dunkelblauen Dropdown-Menü mit dem PDF-Symbol (Abbildung 28 rotes Kästchen 2) kann folgende Ergebnisliste heruntergeladen werden:
  - Rundenergebnis PDF
    - Detailliertes Ergebnis der (im grauen Dropdown-Menü ausgewählten) Runde und Bewerbsklasse
    - Sind alle Bewerbsklassen ausgewählt, wird ein Dokument mit den Ergebnissen jeder Bewerbsklasse auf einer eigenen Seite erstellt
    - Wertungen für jeden Boulder sowie der Gesamtscore sind angegeben
- Im dunkelblauen Dropdown-Menü mit den drei senkrechten Punkten (Abbildung 28 rotes Kästchen 3) können folgende Aktionen ausgeführt werden:
  - Ergebnisse simulieren
    - Simuliert zufällige Ergebnisse (für Testzwecke interessant)
  - Ergebnisse löschen
    - Löscht alle Eintragungen/Ergebnis
    - Nach anklicken erscheint nochmal eine Warnung
    - Erst bei erneuter Bestätigung werden die Ergebnisse gelöscht
  - Ergebnisse importieren
    - Ergebnisse vom alten KVÖ-System importieren

The screenshot shows the 'Qualifikation Auswertung' interface for 'AK Male'. The table below represents the data shown in the interface:

STNR	ATHLET	RO	B1 T	B1 Z	B2 T	B2 Z	B3 T	B3 Z	B4 T	B4 Z	Status
1	KLINGENSCHMID Aladin	1	2	1							OK
2	TRETTLER Andreas			4	3	3					OK
3	BRINDLINGER Luca										OK
4	GEISSEN Peter										OK
5	MITTERER Hannes										OK
6	HABELER Paul										OK
7	GRIMM Lukas										OK
8	GRIMM Hans										OK
9	RUDIG Rolf										OK

Abbildung 28: Register „Auswertung (Übersicht)“ in der Boulder Auswerteroberfläche

#### 5.2.4. Schiedsrichteroberfläche / Live Scoring - Boulder

Die Ergebniseingabe für Schiedsrichter\*innen kann über das Register „Auswertung“ in der Auswerteroberfläche geöffnet werden. Dazu das dunkelblaue Dropdown-Menü mit den drei Punkten anklicken und „Live Scoring“ auswählen. Der erscheinende QR-Code kann dann von anderen Endgeräten gescannt werden und öffnet so direkt die Schiedsrichteroberfläche, eine Anmeldung im System ist nicht nötig.

- Beim ersten Öffnen sieht die Oberfläche wie in Abbildung 29 aus
- Der Boulder, die Runde und die Bewerbsklasse kann über die grauen Dropdown-Menüs geändert werden
- Mit Klick auf den großen gelben Button (Abbildung 29 rotes Kästchen 1) öffnet sich die Eingabeoberfläche für den, nach festgelegter Startreihenfolge, ersten Athleten
- Über das Startnummernfeld (Abbildung 29 rotes Kästchen 2) kann die Eingabeoberfläche für jede/n Athlet\*in / Startnummer aufgerufen werden. Dazu die Startnummer in das Feld eingeben und auf den Button „Get“ klicken.
- Über den Pfeil rechts (Abbildung 29 rotes Kästchen 3) in der Tabelle kann die Eingabeoberfläche des / der Athleten\*in der jeweiligen Zeile geöffnet werden

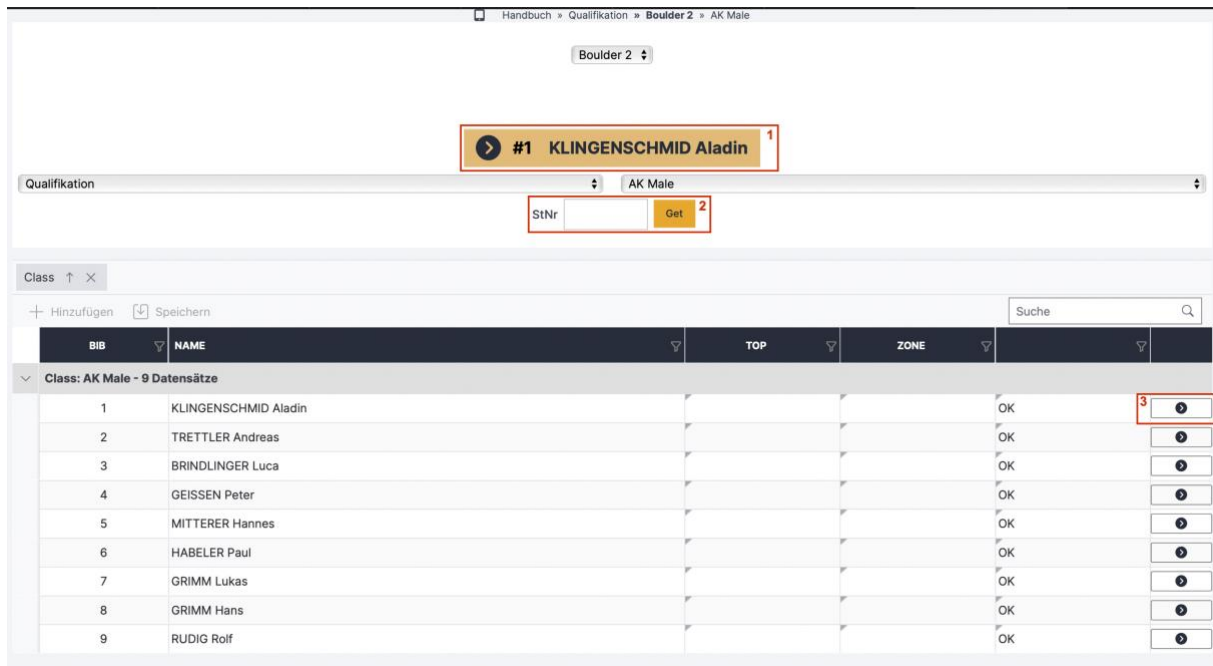


Abbildung 29: Boulder Schiedsrichteroberfläche / Live Scoring nach öffnen des Links/QR-Codes

- Ist die Eingabeoberfläche eines / einer Athleten\*in ausgewählt sieht es wie in Abbildung 30 aus
- Klick auf „Stage“ wenn der / die Athlet\*in den Boulder erreicht und die Kletterzeit beginnt
- Mit dem Plus und Minus Button (Abbildung 30 rotes Kästchen 1) werden die Versuche gezählt, der aktuelle Versuch steht als Zahl zwischen den Buttons
- Top und Zone sind als ON/OFF Button dargestellt.
  - „OFF“ (Abbildung 30 rotes Kästchen 4) ist so lange eingestellt bis der Athlet\*in eine Wertung (Zone oder Top) erzielt
  - „ON“ (Abbildung 30 rotes Kästchen 3) wird geklickt, wenn der Athlet\*in im aktuellen Versuch Zone/Top erreicht hat
  - Ist die Zone einmal erreicht und auf „ON“ gestellt bleibt es auch bei den weiteren Versuchen auf „ON“, auch wenn der Athlet\*in die Zone nicht mehr erreicht hat (nicht selbst auf „OFF“ stellen wird in einem späteren Versuch die Zone nicht erreicht, sonst wird das vorherige Erreichen der Zone überschrieben/gelöscht)
- In der Mitte (Abbildung 30 rotes Kästchen 2) steht der aktuelle Score
- Die Wertungseingaben (Versuche, Zone, Top) werden automatisch gespeichert und sind direkt im Liveergebnis sichtbar
- Der / die aktuelle Athlet\*in wird in der Tabelle grau hinterlegt angezeigt und der Livescore steht in den entsprechenden Zellen
- Klick auf „Finish“ wenn der / die Athlet\*in mit dem Boulder fertig ist. Das Ergebnis wird gesperrt und die Oberfläche ändert sich zu Abbildung 31. Bei Boulderjam „Finish“ erst klicken wenn der / die Athlet\*in nicht mehr zu dem Boulder kommen kann (Top geklettert, keine Versuche mehr bei limitierter Versuchszahl,...).

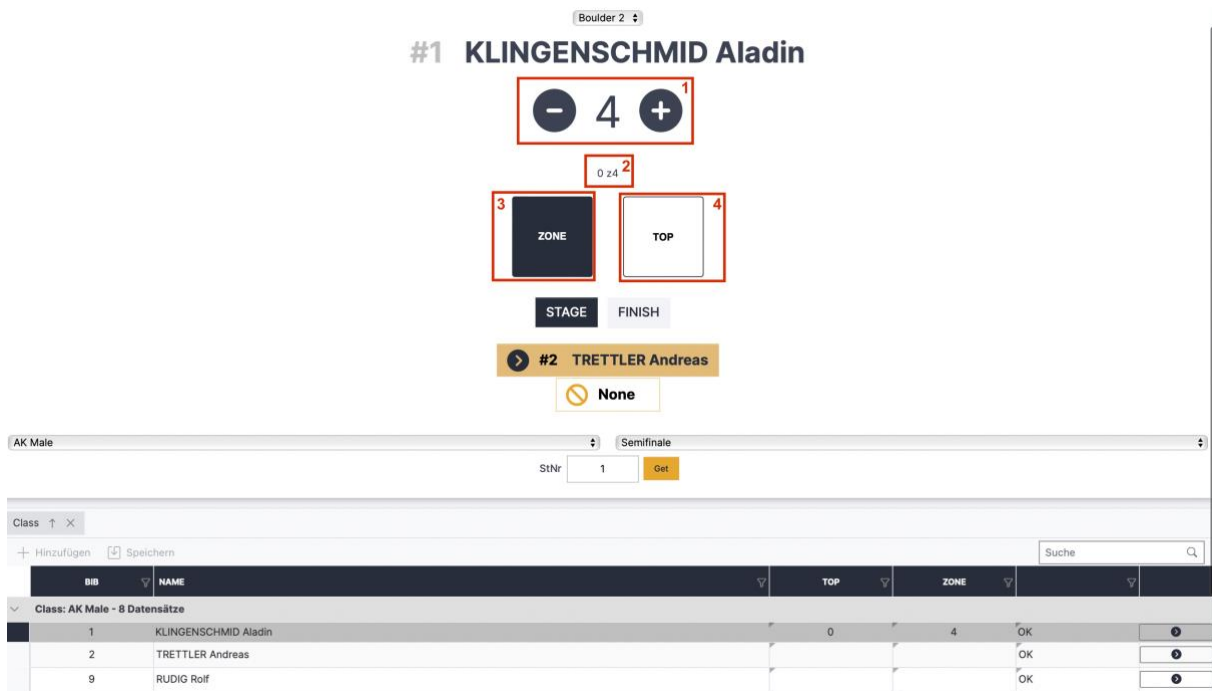


Abbildung 30: Boulder Schiedsrichteroberfläche / Live Scoring

- Nach Klick auf „Finish“ ist die Eingabeoberfläche des jeweiligen Athleten\*in gesperrt, das wird mit einem grün hinterlegten Textfeld angezeigt (Abbildung 31)
- Mit Klick auf „Trotzdem editieren“ öffnet sich die Eingabeoberfläche wieder mit den bereits eingegebenen Wertungen (es werden dabei KEINE Eingaben gelöscht)
- Mit Klick auf den gelben Button (Abbildung 31 rotes Kästchen 1) wird der / die nächste Athlet\*in geöffnet
- Zusätzliche Ergebniseingabe direkt über die Tabelle (vor allem nützlich für Boulderjam!)
  - Wie im Register „Auswertung“
  - In die entsprechende Zelle (Abbildung 31 rotes Kästchen 2) die Zahl des Versuchs, in dem die Wertung erreicht wurde, eintragen
  - Erscheint orange hinterlegt, weil die Eingabe noch nicht gespeichert ist
  - Klick auf „Speichern“ Button (Abbildung 31 rotes Kästchen 3) um die Eingabe zu speichern

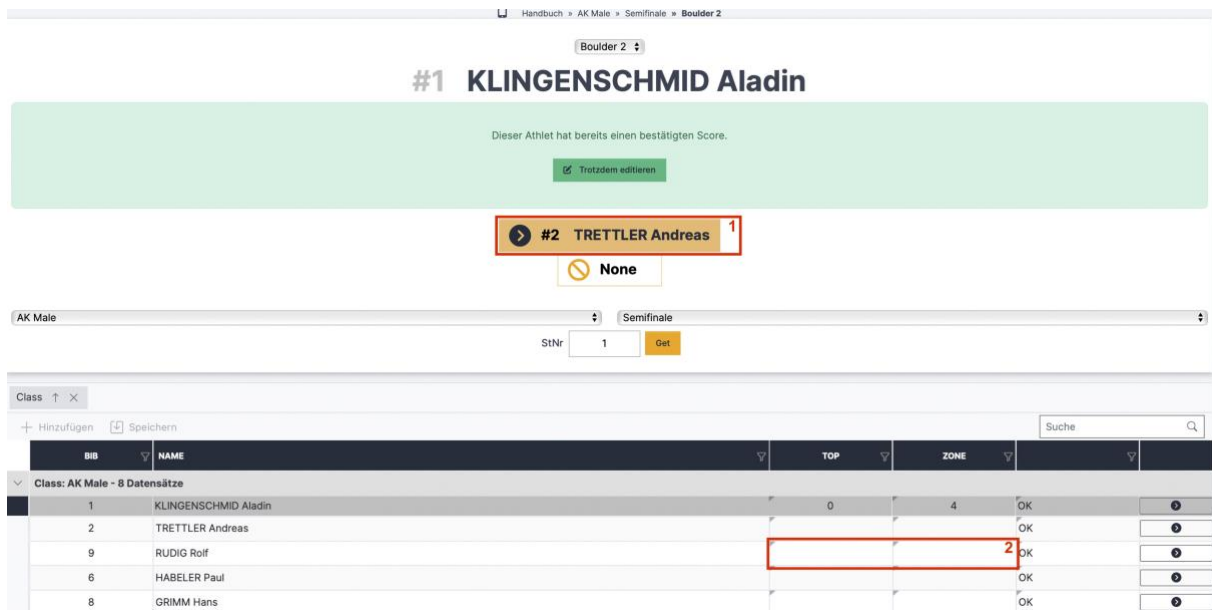


Abbildung 31: Boulder Schiedsrichteroberfläche nach Klick auf Finish

### 5.3. Semifinale - Boulder

Findet ein Semifinale statt, muss das im Register „Bewerbsklassen“ der Auswertungsoberfläche eingestellt werden. Die zusätzlichen zu treffenden Einstellungen (Quote, Modus, Anzahl Boulder,...) für diese Runde sind im Kapitel 3.4.2 erklärt.

- Qualifikationsergebnis offiziell machen
  - Nach Ende der Qualifikationsrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen. Dies kann in der Auswertungsoberfläche im Register „Bewerbsklassen“ (siehe Kapitel 3.4.2) oder im Register „Auswertung“ (siehe Kapitel 5.2.2) gemacht werden.
  - Sobald der Status einer Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ ist, können die Wertungen nicht mehr geändert werden (die Tabelle in den Auswertungsregistern sind grau hinterlegt für die jeweilige Bewerbsklasse). Um doch noch Änderungen vorzunehmen, muss der Status wieder geändert werden.
- Im Rundenergebnis PDF sind die fürs Semifinale qualifizierten Athleten\*innen getrennt durch eine schwarze Linie von den nichtqualifizierten Athleten\*innen dargestellt.
- Startlisten generieren
  - Ähnlich wie Generierung der Qualifikationsstartlisten (siehe Kapitel 3.6)
  - Register „Startlisten“ der Auswertungsoberfläche
  - Im Dropdown-Menü die Runde „Semifinale“ und die entsprechende Bewerbsklasse auswählen
  - Startreihenfolge über den Button (Abbildung 17 rotes Kästchen 2) auslösen. Es gibt zwei Möglichkeiten:
    - Zufällig
    - Nach vorherigem Rundenergebnis: der am schlechtesten platzierte/r für das Semifinale qualifizierte/r Athlet\*in startet zuerst, der/die Bestplatzierte zum Schluss



- In der Tabelle werden alle registrierten Athlet\*innen angezeigt, aber nur fürs Semifinale qualifizierte Athlet\*innen haben eine Startposition (siehe Abbildung 32: In diesem Beispiel sind neun Athleten in der Qualifikation gestartet und die besten Acht haben sich für das Semifinale qualifiziert)
- Startlisten, Schiedsrichterlisten, Laufzettel,... wie in Kapitel 3.6 beschrieben öffnen
- Sobald das Semifinale startet den Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Läuft“ stellen
- Ergebniseingabe über die Schiedsrichteroberfläche (Kapitel 5.2.4)
- Ergebniseingabe und -kontrolle in der Auswertungsoberfläche (Kapitel 5.2.2 und 5.2.3)
- Ergebnisanzeige für Bildschirm vor Ort oder Ähnliches in der Auswerteroberfläche im Register „Screeneinstellungen“ (Kapitel 5.2.1) (OPTIONAL)
- Nach Ende der Semifinalrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen

Startlisten » Semifinale » AK Male

### Semifinale Startlisten

Bewerbsklasse: AK Male Round: Semifinale

Speichern Suche

START- POS.	STNR	NAME
1	1	KLINGENSCHMID Aladin
2	2	TRETTLER Andreas
3	9	RUDIG Rolf
4	6	HABELER Paul
5	8	GRIMM Hans
6	5	MITTERER Hannes
7	4	GEISSEN Peter
8	7	GRIMM Lukas
	3	BRINDLINGER Luca

Abbildung 32: Startlisten Semifinale - Boulder

## 5.4. Finale & Gesamtergebnis - Boulder

Findet ein Finale statt, muss das im Register „Bewerbsklassen“ der Auswertungsoberfläche eingestellt werden. Die zusätzlichen zu treffenden Einstellungen (Quote, Modus, Anzahl Boulder,...) für diese Runde sind im Kapitel 3.4.2 erklärt.

- Ergebnis der vorherigen Runde offiziell machen
  - Status der entsprechenden Bewerbsklasse und Runde auf „Offizielles Ergebnis“ stellen. Dies kann in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ (siehe Kapitel 3.4.2) oder im Register „Auswertung“ (siehe Kapitel 5.2.2) gemacht werden.
  - Sobald der Status einer Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ ist, können die Wertungen nicht mehr geändert werden (die Tabelle in den Auswertungsregistern sind grau hinterlegt für die jeweilige Bewerbsklasse). Um doch noch Änderungen vorzunehmen, muss man der Status wieder geändert werden.

- Im Rundenergebnis PDF sind die fürs Finale qualifizierten Athlet\*innen getrennt durch eine schwarze Linie von den nichtqualifizierten Athlet\*innen dargestellt.
- Startlisten generieren
  - Ähnlich wie Generierung der Qualifikationsstartlisten (siehe Kapitel 3.6)
  - Register „Startlisten“ der Auswertungsoberfläche
  - Im Dropdown-Menü die Runde „Finale“ und die entsprechende Bewerbsklasse auswählen
  - Startreihenfolge über den Button (Abbildung 17 rotes Kästchen 2) auslösen. Es gibt zwei Möglichkeiten:
    - Zufällig
    - Nach vorherigem Rundenergebnis: der am schlechtesten platzierte/r für das Finale qualifizierte/r Athlet\*in startet zuerst, der/die Bestplatzierte zum Schluss
  - In der Tabelle werden alle registrierten Athlet\*innen angezeigt, aber nur fürs Finale qualifizierte Athleten\*innen haben eine Startposition (analog zum in Abbildung 32 dargestellten Semifinale)
  - Startlisten, Schiedsrichterlisten, Laufzettel,... wie in Kapitel 3.6 beschrieben öffnen
- Sobald das Finale startet den Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Läuft“ stellen
- Ergebniseingabe über die Schiedsrichteroberfläche (Kapitel 5.2.4)
- Ergebniseingabe und -kontrolle in der Auswertungsoberfläche (Kapitel 5.2.2 und 5.2.3)
- Ergebnisanzeige für Bildschirm vor Ort oder Ähnliches in der Auswertungsoberfläche im Register „Screeneinstellungen“ (Kapitel 5.2.1) (OPTIONAL)
- Nach Ende der Finalrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen
- Im Register „Auswertung“ (Kapitel 5.2.2) das Gesamtergebnis als PDF oder XLSX-Datei herunterladen. Achtung: 2 Tabellenblätter, Detailergebnisse sind auf Blatt 2
- Gefilterte Ergebnisse wie zum Beispiel Bundeslandreihungen können im Register „Wertungen“ erstellt werden und sind in **Kapitel 5.4.1** erklärt

#### 5.4.1. Wertungen

Im Register „Wertungen“ der Auswertungsoberfläche können gefilterte Ergebnisse, wie zum Beispiel nach der Auswertungsklasse oder nach Bundesländern, erstellt werden. Das entsprechende Ergebnis PDF kann entweder direkt im Register „Wertungen (wird im Folgenden erklärt) oder auch im Register „Auswertung“, bei Klick auf das PDF Symbol und Auswahl des entsprechenden Ergebnisses, geöffnet werden.

- Mit Klick auf „Hinzufügen“ (Abbildung 33 rotes Kästchen 1) erscheint eine neue, grau hinterlegte, Zeile
- In der Spalte „Name (Kurz)“ den Namen für die Wertung eingeben der im Auswertungsprogramm als „Kürzel“ verwendet wird (zB bei der Bezeichnung des PDF Buttons)
- In der Spalte „Namen“ den entsprechenden Namen für die Wertung eingeben, dieser wird so im Auswertungsprogramm verwendet
- In der Spalte „Report-Title“ den Namen der Wertung eingeben der auf den PDF Ergebnislisten stehen soll

- Auf „Speichern“ klicken

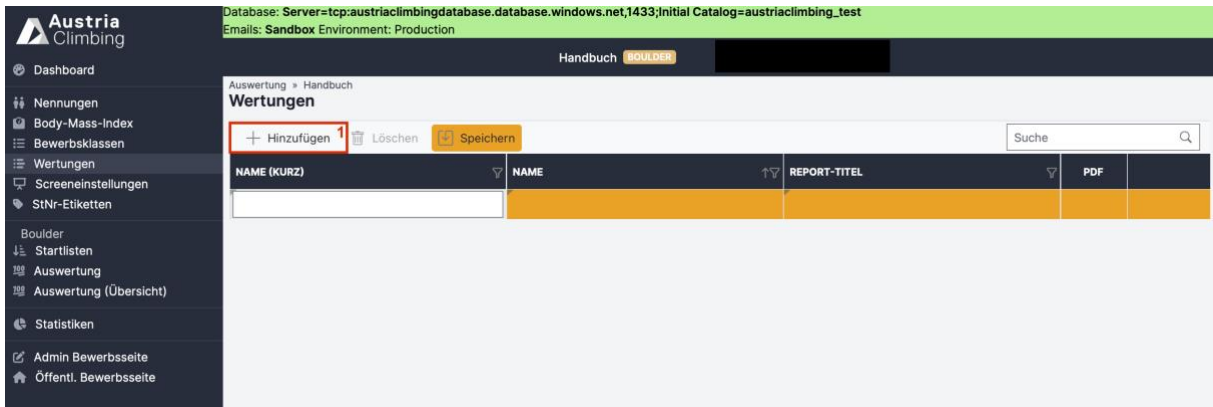


Abbildung 33: Auswertungsoberfläche Register „Wertungen“ neue Wertung hinzufügen



Abbildung 34: Auswertungsoberfläche Register „Wertungen“

- Nach dem Speichern erscheinen rechts zwei neue Buttons
- Mit Klick auf das PDF Symbol öffnet sich ein PDF mit den, entsprechend den getroffenen Einstellungen, gefiltertem/gruppiertem Ergebnis
- Mit Klick auf den Pfeil öffnet man das Fenster, in dem die Einstellungen für die entsprechenden gefilterte Wertungen getroffen werden

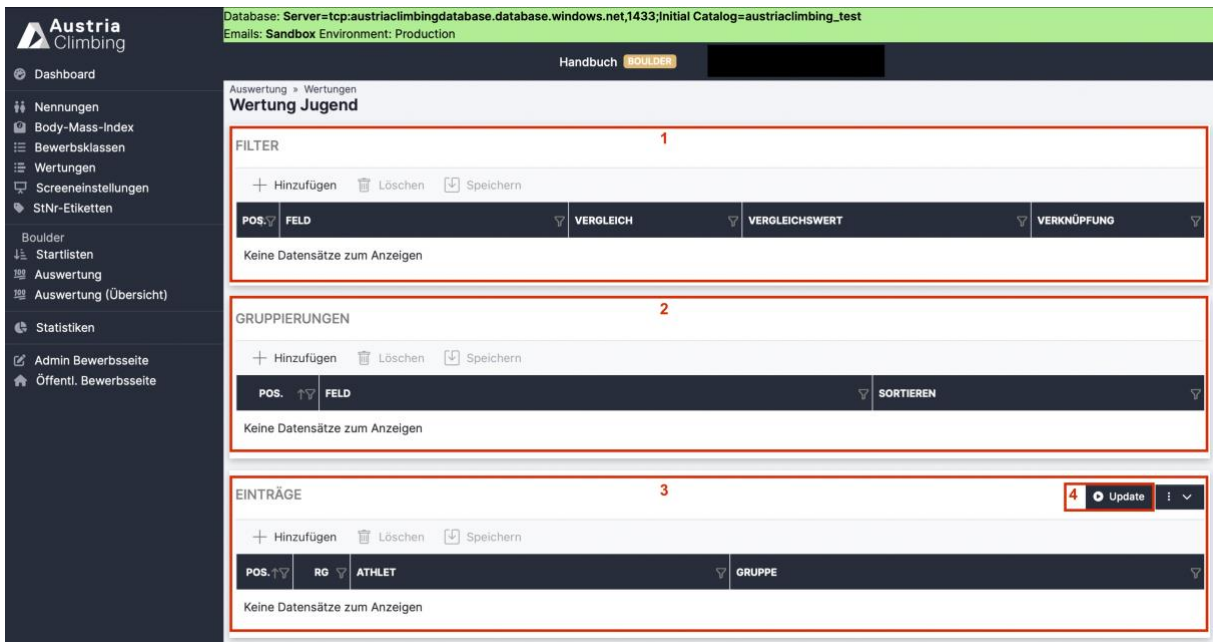


Abbildung 35: Einstellungen der Auswertungsoberfläche Register „Wertungen“

- In der Tabelle „Gruppierungen“ (Abbildung 35 rotes Kästchen 2) wird ausgewählt nach welchem Kriterium die Athleten gruppiert werden sollen.

- Im „normalen“ Ergebnis wird immer nach Bewerbsklassen gruppiert, hier kann zusätzlich noch nach „Auswertungsklasse“, „Bundesland“, „Land“ und „Verein“ gruppiert werden.
- Mit Klick auf „Hinzufügen“ kann eine neue Gruppierung hinzugefügt werden
- Mit Klick auf „Speichern“ wird die Auswahl gespeichert
- Wählt man zum Beispiel „Bundesland“ aus, so werden alle Athlet\*innen desselben Bundeslands, unabhängig von ihrer Bewerbsklasse, in eine Gruppe gegeben und nach ihren Ergebnissen gereiht
- Wählt man „Auswertungsklasse“ aus, so werden alle Athlet\*innen nach ihrer Auswertungsklasse gruppiert und in ihrer Auswertungsklasse gereiht. Ein Beispiel wie diese Wertung im Ergebnis-PDF aussieht ist in gegeben.

Handbuch NACHWUCHSWERTUNG								
U18 Männlich								
Rg	StNr	Name	Jg.	Verein	B-Lnd	Qualifikation	Semifinale	Finale
1	4	GEISSEN Peter	2007	NFÖ Herzogenburg		2T4z 3 10	0T4z 0 45	
2	1	KLINGENSCHMID Aladin	2007	OeAV Edelweiss	W	1T4z 5 17		

U20 Männlich								
Rg	StNr	Name	Jg.	Verein	B-Lnd	Qualifikation	Semifinale	Finale
1	2	TRETTLER Andreas	2005	ÖAV Innsbruck	TIR	4T4z 8 7	2T4z 10 24	1T2z 2 8
2	5	MITTERER Hannes	2005	OeAV Imst-Oberland	TIR	2T4z 12 26	4T4z 12 12	0T2z 0 15

AK Männlich								
Rg	StNr	Name	Jg.	Verein	B-Lnd	Qualifikation	Semifinale	Finale
1	6	HABELER Paul	2003	ÖAV Innsbruck	TIR	2T4z 6 17	3T4z 13 16	1T2z 3 5
2	7	GRIMM Lukas	2000	NFÖ Villach	KNT	3T4z 7 18	4T4z 7 5	0T2z 0 18
3	3	BRINDLINGER Luca	1997	NFÖ Bludenz	VLBG	3T4z 8 18	2T4z 11 20	
4	9	RUDIG Rolf	2002	Boulderclub Graz		2T3z 6 8	1T4z 5 23	
5	8	GRIMM Hans	2000	NFÖ Villach	KNT	3T4z 13 20	0T4z 0 31	

Abbildung 36: Ergebnis der Wertung nach Auswertungsklassen

- Möchte man, dass die Athlet\*innen innerhalb ihrer Auswertungsklasse nach Bundesländern gereiht werden, muss man zwei Gruppierungen hinzufügen (Abbildung 37)

GRUPPIERUNGEN		
+ Hinzufügen    🗑️ Löschen    💾 Speichern		
POS.	FELD	SORTIEREN
0	Auswertungsklasse	Aufsteigend
1	Bundesland	Aufsteigend

Abbildung 37: Register „Wertungen“ zwei Gruppierungen

- Zusätzlich kann noch eingestellt werden ob „Aufsteigend“ oder „Absteigend“ sortiert werden soll
  - Um Gruppierungen zu löschen die entsprechende Zeile auswählen und auf „Löschen“ klicken
- In der Tabelle „Filter“ (Abbildung 35 rotes Kästchen 1) können die ausgewählten Gruppierungen noch weiter gefiltert werden.
    - Mit Klick auf „Hinzufügen“ kann ein neuer Filter erstellt werden
    - In der Spalte „Feld“ kann mittels Dropdown-Menü ausgewählt werden was gefiltert werden soll. Man kann „Alter“, „Auswertungsklasse“, „Bewerbsklasse“, „Bundesland“, „Land“, „Verein“ und „Jahrgang“ auswählen
    - In der Spalte „Vergleich“ wird die logische Bedingung des Filters ausgewählt. Man kann im Dropdown-Menü zwischen „größer“, „größer oder gleich“, „ist“, „ist nicht“, „kleiner“ und „kleiner oder gleich“ wählen.
    - In der Spalte „Vergleichswert“ muss eingegeben werden welchen Wert das „Feld“ haben soll bzw. nicht haben soll (bei „ist nicht“). Achtung: der Vergleichswert muss exakt eingegeben werden und muss ausgeschrieben werden: z.B. „U16 Männlich“ oder „Steiermark“, nicht „STMK“.
    - In der Spalte „Verknüpfung“ können mehrere Filter miteinander logisch verknüpft werden. Man kann auswählen zwischen „Oder“ und „Und“.
    - Mit Klick auf „Speichern“ wird der eingestellte Filter gespeichert
    - Um Filter zu löschen die entsprechende Zeile auswählen und auf „Löschen“ klicken
- In der Tabelle „Einträge“ (Abbildung 35 rotes Kästchen 3) werden, nach einstellen des Filters und der Gruppierung, die entsprechenden Athlet\*innen in die Tabelle geladen.
    - Button „Upload“ (Abbildung 35 rotes Kästchen 4) klicken um die entsprechenden Athleten\*innen in die Tabelle zu laden
    - Mit Klick auf „Hinzufügen“ können einzelne Athlet\*innen eigenhändig hinzugefügt werden
    - Um Athlet\*innen aus der Wertung zu löschen die entsprechenden Zeilen auswählen und auf „Löschen“ klicken
- Beispiel: Der Bewerb wird mit der Bewerbsklasse „AK Männlich“ durchgeführt, man möchte nun eine reine Nachwuchswertung der Nachwuchsklassen (U18 Männlich und U20 Männlich) erstellen. Die Athleten wurden in der Registrierung den Auswertungsklassen (U18 Männlich, U20 Männlich und AK Männlich) zugeteilt.
    - Neue „Gruppierungen“ hinzufügen: Felds „Auswertungsklasse“ und „Aufsteigend“ sortieren
    - Nun würde das Ergebnis wie in Abbildung 36 aussehen
    - Man möchte jedoch nur U18 Männlich und U20 Männlich haben, da es ja nur um die Nachwuchswertung geht.
    - Neue „Filter“ hinzufügen – siehe Abbildung 38
    - Mit Button „Upload“ die entsprechenden Athleten in die Tabelle laden

POS.	FELD	VERGLEICH	VERGLEICHSWERT	VERKNÜPFUNG
0	Auswertungsklasse	Ist	U18 Männlich	Oder
1	Auswertungsklasse	Ist	U20 Männlich	Oder

POS.	FELD	SORTIEREN
0	Auswertungsklasse	Aufsteigend

POS.	RG	ATHLET	GRUPPE
1	1	GEISEN	U18 Männlich
2	2	KLINGENSCHMID	U18 Männlich
3	3	TRETTLER	U20 Männlich
4	4	MITTERER	U20 Männlich

Abbildung 38: Auswertungsoberfläche Register „Wertungen“ Beispiel Nachwuchswertung

## 5.5. Bewerbungsabschluss - Boulder

Am Ende des Wettkampfs muss der Status des Bewerbs im Register „Bearbeiten“ der Adminoberfläche auf „Offizielles Ergebnis“ gestellt werden. Die Gesamtergebnislisten sowie die Ergebnislisten der einzelnen Runden werden automatisch als PDF in der öffentlichen Bewerbungsseite angezeigt. Möchte man noch zusätzliche Ergebnislisten zur Verfügung stellen (wie zum Beispiel Bundeslandwertung) können diese im Register „Dokumente“ der Adminoberfläche hochgeladen werden (Kapitel 2.2).

## 6. Bewerb auswerten: Lead

In diesem Kapitel wird das Auswertungsprogramm zur Auswertung eines Leadwettkampfs erklärt.

### 6.1. Vor dem Start - Lead

Einige Schritte müssen vor dem Beginn des Wettkampfs bzw. vor Start der ersten Runde durchgeführt werden. Diese sind größtenteils für alle Disziplinen gleich und in Kapitel 3 genau beschrieben.

- Überprüfen der Bewerbs- und Auswertungsklassen in der Adminoberfläche
- Eventuell Upload von Ausschreibung und Startlisten in der Adminoberfläche im Register Dokumente (siehe Kapitel 2.2)
- Eventuell Upload von Hintergrundgrafiken in der Adminoberfläche in den Registern Logos und PDF Listen (siehe Kapitel 3.2 und 3.3)
- Registrierung der Athlet\*innen in der Auswerteroberfläche im Register „Nennungen“ (siehe Kapitel 3.5)
- Einstellungen des Bewerbungsablaufs und der Bewerbsmodi jeder Klasse und Runde in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ (siehe Kapitel 3.4)
- Erstellen der Startliste in der Auswerteroberfläche im Register „Startlisten“ (siehe Kapitel 3.6)

- Hochladen der Startlisten in der Adminoberfläche im Register Dokumente (siehe Kapitel 2.2)
- Erstellen der Startnummern in der Auswerteroberfläche im Register „StNr-Etiketten“ (siehe Kapitel 3.7)
- Eventuell Eintragen neuer BMI (Body-Mass-Index) Messungen in der Auswerteroberfläche im Register „Body-Mass-Index“ (siehe Kapitel 5.1.1)

## 6.2. Qualifikation - Lead

Mit Beginn der Qualifikation startet der Wettkampf und somit muss der Status des Bewerbs in der Adminoberfläche im Register „Bearbeiten“ auf „Läuft“ gestellt werden. Die möglichen und teilweise nötigen Schritte für die Ergebniserzeugung der Qualifikationsrunde werden im Folgenden erklärt.

- Status der aktuell kletternden Bewerbsklasse in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ für die Qualifikation auf „Läuft“ stellen siehe Abbildung 11 und Tabelle 1), um die online Liveergebnisanzeige zu aktivieren und es Nutzern zu ermöglichen, festzustellen welche Klasse und Runde aktuell geklettert wird.
- Ergebnisanzeige für Bildschirm vor Ort oder Ähnliches in der Auswerteroberfläche im Register „Screeneinstellungen“ (Kapitel 5.2.1) (OPTIONAL)
- Ergebniseingabe über die Schiedsrichteroberfläche (Kapitel 6.2.2)
- Ergebniseingabe und -kontrolle in der Auswertungsoberfläche (Kapitel 6.2.1)
- Nach Ende der Qualifikationsrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen. Dies kann in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ oder im Register „Auswertung“ bei Auswahl der jeweiligen Klasse im Dropdown Menü gemacht werden (Abbildung 39 rotes Kästchen 6).

### 6.2.1. Ergebniseingabe Register „Auswertung“ - Lead

Im Register „Auswertung“ (Abbildung 39) der Auswerteroberfläche können die Ergebnisse eingetragen, kontrolliert und überarbeitet werden.

- In den drei grau hinterlegten Dropdown-Menüs (Abbildung 39 rotes Kästchen 1) wird ausgewählt, was angezeigt und bearbeitet werden soll. Man wählt
  - Die entsprechende Runde (Qualifikation, Semifinale, Finale)
  - Die Route
  - Die Bewerbsklasse. Es kann entweder eine einzelne Klasse oder „Alle“ ausgewählt werden. Bei „Alle“ werden alle Bewerbsklassen untereinander angezeigt.
- Es gibt zwei Arten Ergebnisse einzugeben:
  - Über das Eingabefeld (Abbildung 39 rotes Kästchen 3)
    - Startnummer eingeben
    - Wertung als Zahl eingegeben
    - Eine Pluswertung wird mit dem Plus Symbol nach der Zahl eingeben – „23+“
    - Topwertung kann als „t“, „T“, „top“, „Top“, „TOP“ eingetragen werden
    - Klick auf „Score speichern“ um die Wertung in die Tabelle zu übernehmen
  - In den entsprechenden Zellen der Tabelle (Abbildung 39 rotes Kästchen 4)

- Die einzugebende Zahl entspricht dabei der Griffnummer laut Topo
  - Eine Pluswertung wird mit dem Plus Symbol nach der Zahl eingeben – „23+“
  - Topwertung kann als „t“, „T“, „top“, „Top“, „TOP“ eingetragen werden
  - Noch nicht gespeicherte Eingaben sind orange hinterlegt
  - Klick auf „Speichern“ (Abbildung 39 rotes Kästchen 5) um diese Eingaben zu gespeichert, dieser Button blinkt orange so lange Tabelleneinträge noch nicht gespeichert sind
- Im dunkelblauen Dropdown-Menü mit dem PDF-Symbol (Abbildung 39 rotes Kästchen 2) können folgende Ergebnislisten heruntergeladen werden:
  - Rundenergebnis PDF
    - Detailliertes Ergebnis der (im grauen Dropdown-Menü ausgewählten) Runde und Bewerbsklasse
    - Sind alle Bewerbsklassen ausgewählt, wird ein Dokument mit den Ergebnissen jeder Bewerbsklasse auf einer eigenen Seite erstellt
    - Wertungen für jede Route sowie der Gesamtscore sind angegeben
    - Ist eine bereits im Register „Bewerbklassen“ eine Quote für die nächste Runde (Semifinale oder Finale) eingetragen, so werden die für die nächste Runde qualifizierten Athlet\*innen mit einem schwarzen Strich von den nichtqualifizierten Athlet\*innen getrennt
  - Gesamtergebnis PDF
    - Gesamtergebnis der (im grauen Dropdown-Menü ausgewählten) Bewerbsklasse
    - Sind alle Bewerbsklassen ausgewählt, wird ein Dokument mit den Ergebnissen jeder Bewerbsklasse auf einer eigenen Seite erstellt
    - Es werden die Scores aller gekletterten Runden angegeben
    - Bei Status „Läuft“ oder „Inoffizielles Ergebnis“ der Bewerbsklasse (oder bei „Alle“ zumindest bei einer Bewerbsklasse), steht im Titel des Gesamtergebnis-PDFs „Inoffizielles Ergebnis“
    - Bei Status „Offizielles Ergebnis“ der Bewerbsklasse (oder bei „Alle“ bei allen Bewerbsklassen) ist der Titel im Dokument „Offizielles Ergebnis“
  - Gesamtergebnis XLSX
    - Gesamtergebnis wie in Gesamtergebnis PDF beschrieben als XLSX-Datei. Achtung: 2 Tabellenblätter, Detailergebnisse sind auf Blatt 2
- Im dunkelblauen Dropdown-Menü mit den drei senkrechten Punkten (Abbildung 39 rotes Kästchen 2) können folgende Aktionen ausgeführt werden:
  - Ergebnisse simulieren
    - Simuliert zufällige Ergebnisse (für Testzwecke interessant)
  - Ergebnisse löschen
    - Löscht alle Eintragungen/Ergebnis
    - Nach anklicken erscheint nochmal eine Warnung
    - Erst bei erneuter Bestätigung werden die Ergebnisse gelöscht
  - Ergebnisse importieren
    - Ergebnisse vom alten KVÖ System importieren
  - Aktualisieren
  - Live Results senden
  - Live Scoring
    - Öffnet den QR-Code und zeigt den Link für die Schiedsrichteroberfläche



- QR-Code/Link ist automatisch auf die ausgewählte Runde, Boulder, Klasse eingestellt
- Runde/Route/Klasse kann aber in der Schiedsrichteroberfläche noch geändert werden
- Schiedsrichteroberfläche kann durch Scannen des QR-Codes oder Klick auf den Link geöffnet werden

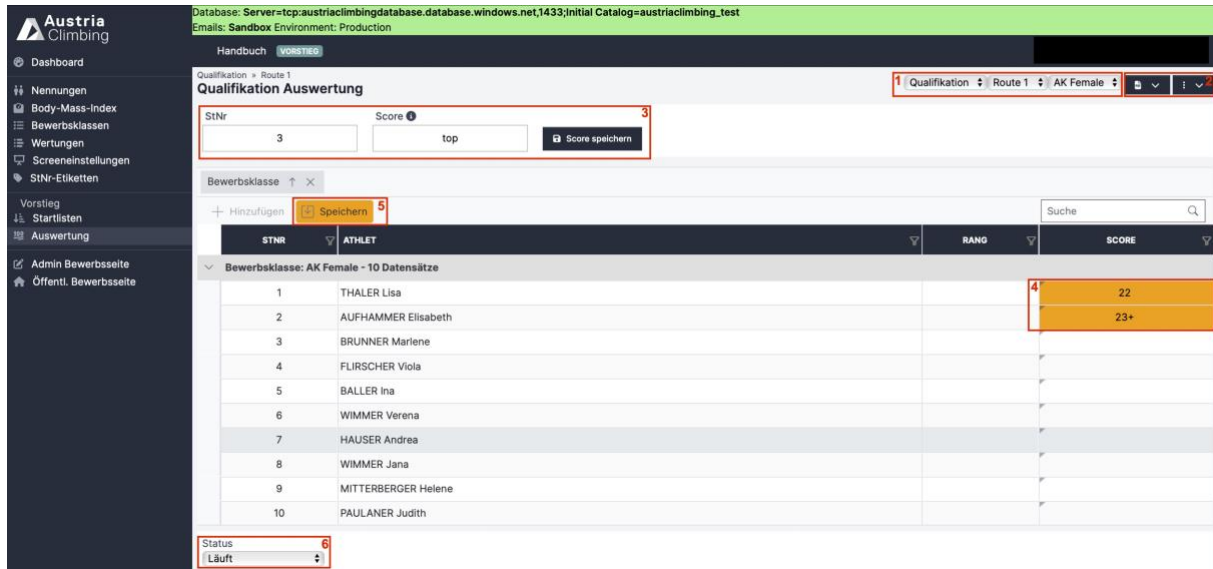


Abbildung 39: Register „Auswertung“ in der Lead Auswerteroberfläche

### 6.2.2. Schiedsrichteroberfläche / Live Scoring - Lead

Die Ergebniseingabe für Schiedsrichter kann über das Register „Auswertung“ in der Auswerteroberfläche geöffnet werden. Dazu das dunkelblaue Dropdown-Menü mit den drei Punkten anklicken und „Live Scoring“ auswählen. Der erscheinende QR-Code kann dann von anderen Endgeräten gescannt werden und öffnet so direkt die Schiedsrichteroberfläche, eine Anmeldung im System ist nicht nötig.

- Beim ersten Öffnen sieht die Oberfläche wie in Abbildung 40 aus
- Die Route, die Runde und die Bewerbsklasse kann über die grauen Dropdown-Menüs geändert werden
- Mit Klick auf den großen gelben Button (Abbildung 40 rotes Kästchen 1) öffnet sich die Eingabeoberfläche für den / die, nach festgelegter Startreihenfolge, erste/n Athlet\*in
- Über das Startnummernfeld (Abbildung 40 rotes Kästchen 2) kann die Eingabeoberfläche für jede/n Athlet\*in / Startnummer aufgerufen werden. Dazu die Startnummer in das Feld eingeben und auf den Button „Get“ klicken.
- Über den Pfeil rechts (Abbildung 40 rotes Kästchen 3) in der Tabelle kann die Eingabeoberfläche des / der Athleten\*in der jeweiligen Zeile geöffnet werden

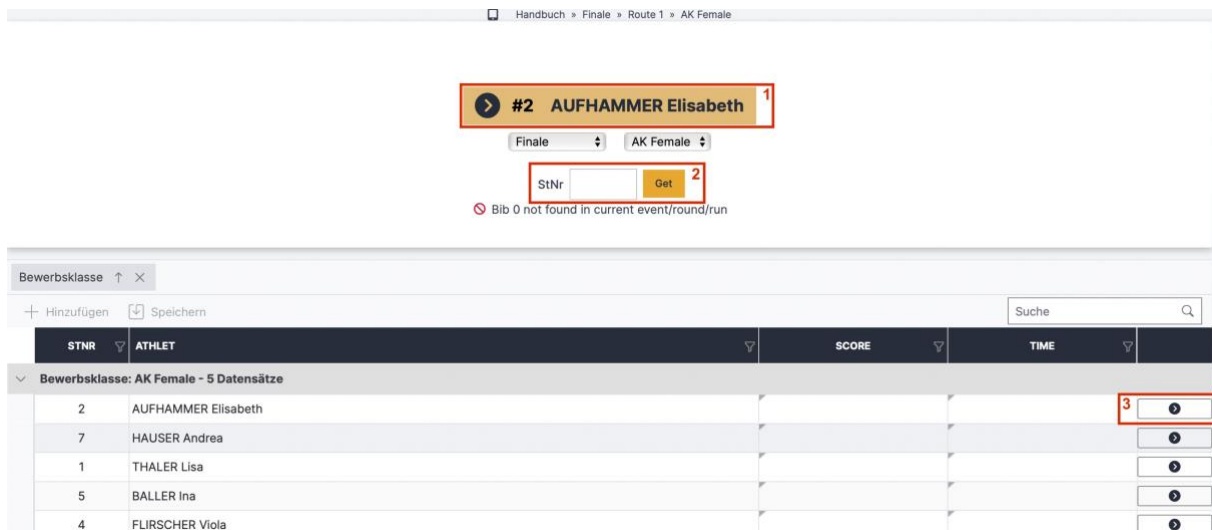


Abbildung 40: Lead Schiedsrichteroberfläche / Live Scoring nach öffnen des Links/QR-Codes

- Ist die Eingabeoberfläche des / der Athleten\*in ausgewählt sieht es wie in Abbildung 41 aus
- Mit Klick auf „Prep“ wird die, im Register Bewerbsklassen eingestellten, Vorbereitungszeit heruntergezählt. Ist keine Vorbereitungszeit eingetragen ist dieser Button nicht nutzbar.
- Mit Klick auf „Start“ wird die, im Register Bewerbsklassen eingestellten, Kletterzeit heruntergezählt. Ist keine Kletterzeit eingetragen ist dieser Button nicht nutzbar.
- Die aktuelle Uhrzeit ist unter den „Prep“, „Start“ und „Stop“ Buttons angegeben (Abbildung 41 rotes Kästchen 5)
- Mit dem Plus und Minus Button (Abbildung 41 rotes Kästchen 1) wird die Griffwertung gezählt
- Plus und Top sind als ON/OFF Button dargestellt.
  - „OFF“ (Abbildung 41 rotes Kästchen 3) ist so lange eingestellt bis der / die Athlet\*in eine Wertung (Zone oder Top) erzielt
  - „ON“ (Abbildung 41 rotes Kästchen 2) wird geklickt, wenn der / die Athlet\*in bei dem Sturz die Pluswertung bekommt, oder die Route Top geklettert ist
- In der Mitte (Abbildung 41 rotes Kästchen 4) steht der aktuelle Score
- Die Wertungseingaben (aktueller Griffwert, Plus, Top) werden automatisch gespeichert und sind direkt im Liveergebnis sichtbar (somit sieht der Nutzer live, wo in der Route der Athlet sich gerade befindet, selbst wenn diese/r Athlet\*in noch klettert)
- Aktuelle Athlet\*innen werden in der Tabelle grau hinterlegt angezeigt und der Livescore steht in den entsprechenden Zellen
- Klick auf „Stop“ um den Countdown der Kletterzeit zu stoppen. Das Ergebnis wird gesperrt und die Oberfläche ändert sich zu Abbildung 42.

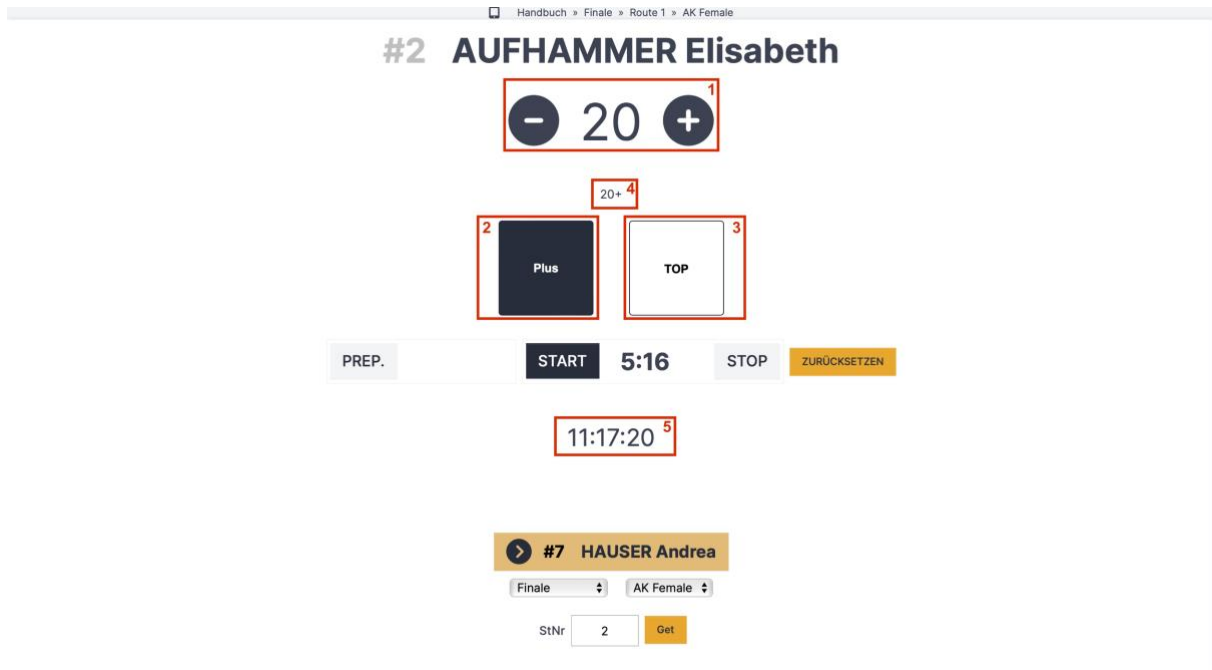


Abbildung 41: Lead Schiedsrichteroberfläche / Live Scoring

- Nach Klick auf „Stop“ ist die Eingabeoberfläche der / des jeweiligen Athleten\*in gesperrt, das wird mit einem grün hinterlegten Textfeld angezeigt (Abbildung 42)
- Mit Klick auf „Trotzdem editieren“ öffnet sich die Eingabeoberfläche wieder mit den bereits eingegebenen Wertungen (es werden dabei KEINE Eingaben gelöscht)
- Mit Klick auf den gelben Button (Abbildung 42 rotes Kästchen 1) wird der / die nächste Athlet\*in geöffnet
- Zusätzliche Ergebniseingabe direkt über die Tabelle
  - Wie im Register „Auswertung“
  - In die entsprechende Zelle (Abbildung 42 rotes Kästchen 2) die Zahl des Versuchs, in dem die Wertung erreicht wurde, eintragen
  - Erscheint orange hinterlegt, weil die Eingabe noch nicht gespeichert ist
  - Klick auf „Speichern“ Button (Abbildung 42 rotes Kästchen 3) um die Eingabe zu speichern
  - Nützlich vor allem in Qualifikationsrunden da das direkte Livescoring oft zu zeitaufwändig ist und in der Qualifikation meist nicht nötig ist

Handbuch » Finale » Route 1 » AK Female

## #2 AUFHAMMER Elisabeth

Dieser Athlet hat bereits einen bestätigten Score.

[Trotzdem editieren](#)

#7 HAUSER Andrea <sup>1</sup>

Finale AK Female

StNr 2 [Get](#)

Bewerbsklasse

Hinzufügen Speichern Suche

STNR	ATHLET	SCORE	TIME
Bewerbsklasse: AK Female - 5 Datensätze			
2	AUFHAMMER Elisabeth	20+	00:53
7	HAUSER Andrea		
1	THALER Lisa		
5	BALLER Ina		

Abbildung 42: Lead Schiedsrichteroberfläche nach Klick auf Stop

### 6.3. Semifinale - Lead

Findet ein Semifinale statt, muss das im Register „Bewerbsklassen“ der Auswertungsoberfläche eingestellt werden. Die zusätzlichen zu treffenden Einstellungen (Quote, Modus, Routenanzahl,...) für diese Runde sind im Kapitel 3.4.2 erklärt.

- Qualifikationsergebnis offiziell machen
  - Nach Ende der Qualifikationsrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen. Dies kann in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ (siehe Kapitel 3.4.2) oder im Register „Auswertung“ (siehe Kapitel 6.2.1) gemacht werden.
  - Sobald der Status einer Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ ist, können die Wertungen nicht mehr geändert werden (die Tabelle im Register Auswertung ist grau hinterlegt für die jeweilige Bewerbsklasse). Um doch noch Änderungen vorzunehmen, muss der Status wieder geändert werden.
- Im Rundenergebnis PDF sind die fürs Semifinale qualifizierten Athlet\*innen getrennt durch eine schwarze Linie von den nichtqualifizierten Athlet\*innen dargestellt.
- Startlisten generieren
  - Ähnlich wie Generierung der Qualifikationsstartlisten (siehe Kapitel 3.6)
  - Register „Startlisten“ der Auswertungsoberfläche
  - Im Dropdown-Menü die Runde „Semifinale“ und die entsprechende Bewerbsklasse auswählen
  - Startreihenfolge über den Button (Abbildung 17 rotes Kästchen 2) auslösen. Es gibt zwei Möglichkeiten:
    - Zufällig
    - Nach vorheriger Runde: der / die am schlechtesten platzierte für das Semifinale qualifizierte Athlet\*in startet zuerst, der / die Bestplatzierte am Schluss

- In der Tabelle werden alle registrierten Athlete\*innen angezeigt, aber nur fürs Semifinale qualifizierte Athlet\*innen haben eine Startposition (Beispiel Abbildung 32 (Ist zwar Boulder, aber bei Lead sieht es genauso aus): Neun Athleten sind in der Qualifikation gestartet und die besten Acht haben sich für das Semifinale qualifiziert)
- Startlisten, Schiedsrichterlisten,... wie in Kapitel 3.6 beschrieben öffnen
- Sobald das Semifinale startet den Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Läuft“ stellen
- Ergebniseingabe über die Schiedsrichteroberfläche (Kapitel 6.2.2)
- Ergebniseingabe und -kontrolle in der Auswertungsoberfläche (Kapitel 6.2.1)
- Ergebnisanzeige für Bildschirm vor Ort oder Ähnliches in der Auswerteroberfläche im Register „Screeneinstellungen“ (Kapitel 5.2.1) (OPTIONAL)
- Nach Ende der Semifinalrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen

#### **6.4. Finale & Gesamtergebnis - Lead**

Findet ein Finale statt, muss das im Register „Bewerbsklassen“ der Auswertungsoberfläche eingestellt werden. Die zusätzlichen zu treffenden Einstellungen (Quote, Modus, Routenanzahl,...) für diese Runde sind im Kapitel 3.4.2 erklärt.

- Ergebnis der vorherigen Runde offiziell machen
  - Status der entsprechenden Bewerbsklasse und Runde auf „Offizielles Ergebnis“ stellen. Dies kann in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ (siehe Kapitel 3.4.2) oder im Register „Auswertung“ (siehe Kapitel 6.2.1) gemacht werden.
  - Sobald der Status einer Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ ist, können die Wertungen nicht mehr geändert werden (die Tabelle in den Auswertungsregistern sind grau hinterlegt für die jeweilige Bewerbsklasse). Um doch noch Änderungen vorzunehmen, muss man der Status wieder geändert werden.
- Im Rundenergebnis PDF sind die fürs Finale qualifizierten Athlet\*innen getrennt durch eine schwarze Linie von den nichtqualifizierten Athlet\*innen dargestellt.
- Startlisten generieren
  - Ähnlich wie Generierung der Qualifikationsstartlisten (siehe Kapitel 3.6)
  - Register „Startlisten“ der Auswertungsoberfläche
  - Im Dropdown-Menü die Runde „Finale“ und die entsprechende Bewerbsklasse auswählen
  - Startreihenfolge über den Button (Abbildung 17 rotes Kästchen 2) auslösen. Es gibt zwei Möglichkeiten:
    - Zufällig
    - Nach vorheriger Runde: der / die am schlechtesten platzierte für das Finale qualifizierte Athlet\*in startet zuerst, der / die Bestplatzierte am Schluss
  - In der Tabelle werden alle registrierten Athlet\*innen angezeigt, aber nur fürs Finale qualifizierte Athlet\*innen haben eine Startposition (analog zum in Abbildung 32 dargestellten Semifinale)
  - Startlisten, Schiedsrichterlisten,... wie in Kapitel 3.6 beschrieben öffnen

- Sobald das Finale startet den Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Läuft“ stellen
- Ergebniseingabe über die Schiedsrichteroberfläche (Kapitel 6.2.2)
- Ergebniseingabe und -kontrolle in der Auswertungsoberfläche (Kapitel 6.2.1)
- Ergebnisanzeige für Bildschirm vor Ort oder Ähnliches in der Auswerteroberfläche im Register „Screeneinstellungen“ (Kapitel 5.2.1) (OPTIONAL)
- Nach Ende der Finalrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen
- Im Register „Auswertung“ (Kapitel 6.2.1) das Gesamtergebnis als PDF oder XLSX-Datei herunterladen. Achtung: 2 Tabellenblätter, Detailergebnisse sind auf Blatt 2
- Gefilterte Ergebnisse wie zum Beispiel Bundeslandreihungen können im Register „Wertungen“ erstellt werden und sind in Kapitel 5.4.1 erklärt

### **6.5. Bewerbungsabschluss - Lead**

Am Ende des Wettkampfs muss der Status des Bewerbs im Register „Bearbeiten“ der Adminoberfläche auf „Offizielles Ergebnis“ gestellt werden. Die Gesamtergebnislisten sowie die Ergebnislisten der einzelnen Runden werden automatisch als PDF in der öffentlichen Bewerbungsseite angezeigt. Möchte man noch zusätzliche Ergebnislisten zur Verfügung stellen (wie zum Beispiel Bundeslandwertung) können diese im Register „Dokumente“ der Adminoberfläche hochgeladen werden (Kapitel 2.2).

## **7. Bewerb auswerten: Speed**

In diesem Kapitel wird das Auswertungsprogramm zur Auswertung eines Speedwettkampfs erklärt.

### **7.1. Vor dem Start - Speed**

Einige Schritte müssen vor dem Beginn des Wettkampfs bzw. vor Start der ersten Runde durchgeführt werden. Diese sind größtenteils für alle Disziplinen gleich und in Kapitel 3 genau beschrieben.

- Überprüfen der Bewerbs- und Auswertungsklassen in der Adminoberfläche
- Eventuell Upload von Ausschreibung und Startlisten in der Adminoberfläche im Register Dokumente (siehe Kapitel 2.2)
- Eventuell Upload von Hintergrundgrafiken in der Adminoberfläche in den Registern Logos und PDF Listen (siehe Kapitel 3.2 und 3.3)
- Registrierung der Athleten\*innen in der Auswerteroberfläche im Register „Nennungen“ (siehe Kapitel 3.5)
- Einstellungen des Bewerbungsablaufs und der Bewerbsmodi jeder Klasse und Runde in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ (siehe Kapitel 3.4)
- Erstellen der Startliste in der Auswerteroberfläche im Register „Startlisten“ unter der Überschrift „Qualifikation“ (siehe Kapitel 3.6)
- Hochladen der Startlisten in der Adminoberfläche im Register Dokumente (siehe Kapitel 2.2)
- Erstellen der Startnummern in der Auswerteroberfläche im Register „StNr-Etiketten“ (siehe Kapitel 3.7)
- Eventuell Eintragen neuer BMI (Body-Mass-Index) Messungen in der Auswerteroberfläche im Register „Body-Mass-Index“ (siehe Kapitel 5.1.1)

## 7.2. Qualifikation - Speed

Mit Beginn der Qualifikation startet der Wettkampf und somit muss der Status des Bewerbs in der Adminoberfläche im Register „Bearbeiten“ auf „Läuft“ gestellt werden. Die möglichen und teilweise nötigen Schritte für die Ergebniserzeugung der Qualifikationsrunde werden im Folgenden erklärt.

- Status der aktuell kletternden Bewerbsklasse in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ für die Qualifikation auf „Läuft“ stellen siehe Abbildung 11 und Tabelle 1), um die online Liveergebnisanzeige zu aktivieren und es Nutzern zu ermöglichen, festzustellen welche Klasse und Runde aktuell geklettert wird.
- Ergebnisanzeige für Bildschirm vor Ort oder Ähnliches in der Auswerteroberfläche im Register „Screeneinstellungen“ (Kapitel 5.2.1) (OPTIONAL)
- Ergebniseingabe in der Auswertungsoberfläche im Register „Auswertung“ unter der Überschrift „Qualifikation (Kapitel 7.3.1)
- Nach Ende der Qualifikationsrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen. Dies wird wieder in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ gemacht.

### 7.2.1. Ergebniseingabe Qualifikation Register „Auswertung“ - Speed

Im Register „Auswertung“ unter der Überschrift „Qualifikation“ der Auswerteroberfläche können die Ergebnisse eingetragen, kontrolliert und überarbeitet werden.

- In den zwei grau hinterlegten Dropdown-Menüs (Abbildung 43 rotes Kästchen 1) wird ausgewählt, was angezeigt und bearbeitet werden soll. Man wählt
  - Die Bewerbsklasse. Es kann entweder eine einzelne Klasse oder „Alle“ ausgewählt werden. Bei „Alle“ werden alle Bewerbsklassen untereinander angezeigt.
  - Den Durchgang
- Es gibt drei Arten Ergebnisse einzugeben:
  - Über das „kleine“ Eingabefeld (Abbildung 43 rotes Kästchen 3)
    - Ergebniseingabe für den im Dropdown ausgewählten Durchgang
    - Startnummer eingeben
    - Zeit in Sekunden eingegeben („6.1“ sowie „6,1“ ist erlaubt)
    - Ein Fehlstart kann als „FS“, „fs“, „Fehlstart“ eingetragen werden
    - Ein Sturz kann als „Sturz“, „sturz“, „Fall“, „fall“ eingetragen werden
    - Klick auf „Zeit speichern“ um die Wertung in die Tabelle zu übernehmen
  - Über das „große“ Eingabefeld (Abbildung 43 rotes Kästchen 4)
    - Ergebniseingabe für Links und Rechts gleichzeitig
    - Startnummer Athlet\*in des Durchgangs „Links“ eingeben
    - Entsprechende Zeit in Sekunden des Durchgangs „Links“ eingeben
    - Startnummer Athlet\*in des Durchgangs „Rechts“ eingeben
    - Entsprechende Zeit in Sekunden des Durchgangs „Rechts“ eingeben
    - Ein Fehlstart kann als „FS“, „fs“, „Fehlstart“ eingetragen werden
    - Ein Sturz kann als „Sturz“, „sturz“, „Fall“, „fall“ eingetragen werden
    - Klick auf „Zeiten speichern“ um die Wertung in die Tabelle zu übernehmen
  - In den entsprechenden Zellen der Tabelle (Abbildung 43 rotes Kästchen 5)

- Die einzugebende Zahl entspricht dabei der Kletterzeit in Sekunde („6.1“ sowie „6,1“ ist erlaubt)
  - Ein Fehlstart kann als „FS“, „fs“, „Fehlstart“ eingetragen werden
  - Ein Sturz kann als „Sturz“, „sturz“, „Fall“, „fall“ eingetragen werden
  - Noch nicht gespeicherte Eingaben sind orange hinterlegt
  - Klick auf „Speichern“ (Abbildung 43 rotes Kästchen 6) um diese Eingaben zu gespeichert, dieser Button blinkt orange so lange Tabelleneinträge noch nicht gespeichert sind
- Im dunkelblauen Dropdown-Menü mit dem PDF-Symbol (Abbildung 43 rotes Kästchen 2) können folgende Ergebnislisten heruntergeladen werden:
  - Qualifikationsergebnisliste
    - Qualifikationsergebnis der im grauen Dropdown-Menü ausgewählten Bewerbsklasse
    - Sind alle Bewerbsklassen ausgewählt, wird ein Dokument mit den Ergebnissen jeder Bewerbsklasse auf einer eigenen Seite erstellt
    - Zeiten für jeden Durchgang sowie der Gesamtscore sind angegeben
    - Ist eine bereits im Register „Bewerbklassen“ eine Quote für die nächste Runde eingetragen, so werden die für die nächste Runde qualifizierten Athlet\*innen mit einem schwarzen Strich von den nichtqualifizierten Athlet\*innen getrennt
  - Gesamtergebnis PDF
    - Gesamtergebnis der im grauen Dropdown-Menü ausgewählten Bewerbsklasse
    - Sind alle Bewerbsklassen ausgewählt, wird ein Dokument mit den Ergebnissen jeder Bewerbsklasse auf einer eigenen Seite erstellt
    - Es werden die Scores aller gekletterten Runden angegeben
    - Bei Status „Läuft“ oder „Inoffizielles Ergebnis“ der Bewerbsklasse (oder bei „Alle“ zumindest bei einer Bewerbsklasse), steht im Titel des Gesamtergebnis-PDFs „Inoffizielles Ergebnis“
    - Bei Status „Offizielles Ergebnis“ der Bewerbsklasse (oder bei „Alle“ bei allen Bewerbsklassen) ist der Titel im Dokument „Offizielles Ergebnis“
  - Gesamtergebnis XLSX
    - Gesamtergebnis wie in Gesamtergebnis PDF beschrieben als XLSX-Datei. Achtung: 2 Tabellenblätter, Detailergebnisse sind auf Blatt 2
- Im dunkelblauen Dropdown-Menü mit den drei senkrechten Punkten (Abbildung 43 rotes Kästchen 2) können folgende Aktionen ausgeführt werden:
  - Ergebnisse simulieren
    - Simuliert zufällige Ergebnisse (für Testzwecke interessant)
  - Ergebnisse löschen
    - Löscht alle Eintragungen/Ergebnis
    - Nach anklicken erscheint nochmal eine Warnung
    - Erst bei erneuter Bestätigung werden die Ergebnisse gelöscht
  - Ergebnisse importieren
    - Ergebnisse vom alten KVÖ System importieren
  - Aktualisieren
  - Live Results senden



Database: Server=tcpc.austriaclimbingdatabase.database.windows.net,1433;Initial Catalog=austriaclimbing\_test  
Emails: Sandbox Environment: Production

Handbuch **SPEED**

Links

Qualifikation Auswertung

Bewerbsklasse: Alle Durchgang: Links

Bewerbsklasse: Alle

Speichern

START- POS	STNR	ATHLET	RG	ZEIT
1	6	GEISSEN Peter		9.22
2	7	TRETTLER Andreas		
3	8	TAUBER Martin		
4	9	RUDIG Rolf		
5	10	BRINDLINGER Luca		
6	1	HABELER Paul		
7	2	MITTERER Hannes		
8	3	GRIMM Lukas		
9	4	KLINGENSCHMID Aladin		
10	5	GRIMM Hans		

STNr Links Zeit Links STNr Rechts Zeit Rechts Zellen speichern

STNr Zeit Zellen speichern

Abbildung 43: Auswertungsoberfläche Qualifikation Speed

### 7.3. Knockoutrunden - Speed

Welche die erste stattfindende Knockoutrunde ist, muss im Register „Bewerbsklassen“ der Auswertungsoberfläche eingestellt werden. Die zusätzlichen zu treffenden Einstellungen (Quote, Modus, Routenanzahl,...) für diese Runde sind im Kapitel 3.4.4 erklärt.

- Qualifikationsergebnis offiziell machen
  - Nach Ende der Qualifikationsrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen. Dies kann in der Auswertungsoberfläche im Register „Bewerbsklassen“ (siehe Kapitel 3.4.4) gemacht werden.
  - Sobald der Status einer Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ ist, können die Wertungen nicht mehr geändert werden (die Tabelle im Register Auswertung ist grau hinterlegt für die jeweilige Bewerbsklasse). Um doch noch Änderungen vorzunehmen, muss der Status wieder geändert werden.
- Im Rundenergebnis PDF sind, die für die nächste Runde qualifizierten Athlet\*innen getrennt durch eine schwarze Linie von den nichtqualifizierten Athlet\*innen dargestellt.
- Startlisten generieren
  - Ähnlich wie Generierung der Qualifikationsstartlisten (siehe Kapitel 3.6)
  - Register „Startlisten“ unter der Überschrift „Knockoutrunden“ der Auswertungsoberfläche
  - Im Dropdown-Menü die Runde und die entsprechende Bewerbsklasse auswählen
  - Startreihenfolge über den Button (Abbildung 17 rotes Kästchen 2) auslösen. Es gibt zwei Möglichkeiten:
    - Zufällig
    - Nach vorherigem Rundenergebnis: der / die am schlechtesten platzierte, für die nächste Runde qualifizierte, Athlet\*in startet gegen den / die Bestplatzierte\*n
  - In der Tabelle werden alle registrierten Athleten\*innen angezeigt, aber nur die für die nächste Runde qualifizierte Athlet\*innen haben Startpositionen

- Startlisten und Rasterliste wie in Kapitel 3.6 beschrieben öffnen
- Sobald die nächste Runde startet den Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Läuft“ stellen
- Ergebniseingabe und -kontrolle in der Auswertungsoberfläche (Kapitel 7.3.1)
- Ergebnisanzeige für Bildschirm vor Ort oder Ähnliches in der Auswerteroberfläche im Register „Screeneinstellungen“ (Kapitel 5.2.1) (OPTIONAL)
- Nach Ende der Runde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen
- Gefilterte Ergebnisse wie zum Beispiel Bundeslandreihungen können im Register „Wertungen“ erstellt werden und sind in Kapitel 5.4.1 erklärt

Die nächste Knockoutrunde kann nach dem gleichen Prinzip durchgeführt werden (von Startliste bis Ergebnisliste). Zusätzlich gibt es die Möglichkeit die Startreihenfolge der nächsten Knockoutrunde direkt im Register „Auswertung“ zu erstellen (siehe Kapitel 7.3.1).

### **7.3.1. Ergebniseingabe Knockoutrunden Register „Auswertung“ - Speed**

Im Register „Auswertung“ unter der Überschrift „Knockoutrunden“ der Auswerteroberfläche können die Ergebnisse eingetragen, kontrolliert und überarbeitet werden.

- In den zwei grau hinterlegten Dropdown-Menüs (Abbildung 44 rotes Kästchen 1) wird ausgewählt, was angezeigt und bearbeitet werden soll. Man wählt
  - Die Bewerbsklasse. Es kann entweder eine einzelne Klasse oder „Alle“ ausgewählt werden. Bei „Alle“ werden alle Bewerbsklassen untereinander angezeigt.
  - Die Runde
- In der Tabelle werden die Athlet\*innen die gegeneinander in der Knockoutrunde antreten in dem entsprechenden „Heat“ dargestellt und sortiert
  - In der Spalte „DG1“ wird angegeben auf welcher Linie (Links oder Rechts) der jeweilige Athlet\*in des Heats startet
  - In der Spalte „Q“ steht ein „Q“ bei dem für die nächste Runde qualifizierten Athleten\*in (Abbildung 44 rotes Kästchen 5)
- Es gibt zwei Arten Ergebnisse einzugeben:
  - Über das Eingabefeld (Abbildung 44 rotes Kästchen 3)
    - Ergebniseingabe für den im Dropdown ausgewählten Durchgang
    - Startnummer eingeben
    - Zeit in Sekunden eingegeben („6.1“ sowie „6,1“ ist erlaubt)
    - Ein Fehlstart kann als „FS“, „fs“, „Fehlstart“ eingetragen werden
    - Ein Sturz kann als „Sturz“, „sturz“, „Fall“, „fall“ eingetragen werden
    - Klick auf „Zeit speichern“ um die Wertung in die Tabelle zu übernehmen
  - In den entsprechenden Zellen der Tabelle (Abbildung 44 rotes Kästchen 4)
    - Die einzugebende Zahl entspricht dabei der Kletterzeit in Sekunden („6.1“ sowie „6,1“ ist erlaubt)
    - Ein Fehlstart kann als „FS“, „fs“, „Fehlstart“ eingetragen werden
    - Ein Sturz kann als „Sturz“, „sturz“, „Fall“, „fall“ eingetragen werden
    - Noch nicht gespeicherte Eingaben sind orange hinterlegt
    - Klick auf „Speichern“ um diese Eingaben zu gespeichert, dieser Button blinkt orange so lange Tabelleneinträge noch nicht gespeichert sind

- Im dunkelblauen Dropdown-Menü mit den drei Linien und dem Pfeil nach unten (Abbildung 44 rotes Kästchen 2) kann direkt die Startreihenfolge der, im Dropdownmenü ausgewählten, Runde verlost werden
  - Es kann nur „nach vorherigem Rundenergebnis“ ausgewählt werden
  - Dadurch ist es möglich Startlisten der Knockoutrunden zu erstellen, ohne auf das Register „Startnummern“ gehen zu müssen
  - Für schnell aufeinanderfolgende Knockoutrunden sehr praktisch
- Im dunkelblauen Dropdown-Menü mit dem PDF-Symbol (Abbildung 44 rotes Kästchen 2) können folgende Ergebnislisten heruntergeladen werden:
  - Rundenergebnisliste
    - Ergebnis der im grauen Dropdown-Menü ausgewählten Bewerbsklasse und Runde
    - Sind alle Bewerbsklassen ausgewählt, wird ein Dokument mit den Ergebnissen jeder Bewerbsklasse auf einer eigenen Seite erstellt
    - Der / die für die nächste Runde qualifizierte Athlet\*in ist mit einem „Q“ markiert
  - Raster
    - Alle Knockoutrunden als Raster dargestellt
    - Bereits gekletterte Runden beinhalten das Ergebnis
    - Für noch nicht gekletterte Runden wird entweder die Startreihenfolge dargestellt, oder ist diese noch nicht bekannt ist das Raster leer
  - Gesamtergebnis PDF
    - Gesamtergebnis der im grauen Dropdown-Menü ausgewählten Bewerbsklasse
    - Sind alle Bewerbsklassen ausgewählt, wird ein Dokument mit den Ergebnissen jeder Bewerbsklasse auf einer eigenen Seite erstellt
    - Es werden die Zeiten aller gekletterten Runden angegeben
    - Bei Status „Läuft“ oder „Inoffizielles Ergebnis“ der Bewerbsklasse (oder bei „Alle“ zumindest bei einer Bewerbsklasse), steht im Titel des Gesamtergebnis-PDFs „Inoffizielles Ergebnis“
    - Bei Status „Offizielles Ergebnis“ der Bewerbsklasse (oder bei „Alle“ bei allen Bewerbsklassen) ist der Titel im Dokument „Offizielles Ergebnis“
  - Gesamtergebnis XLSX
    - Gesamtergebnis wie in Gesamtergebnis PDF beschrieben als XLSX-Datei. Achtung: 2 Tabellenblätter, Detailergebnisse sind auf Blatt 2
- Im dunkelblauen Dropdown-Menü mit den drei senkrechten Punkten (Abbildung 44 rotes Kästchen 2) können folgende Aktionen ausgeführt werden:
  - Ergebnisse simulieren
    - Simuliert zufällige Ergebnisse (für Testzwecke interessant)
  - Ergebnisse löschen
    - Löscht alle Eintragungen/Ergebnis
    - Nach anklicken erscheint nochmal eine Warnung
    - Erst bei erneuter Bestätigung werden die Ergebnisse gelöscht
  - Ergebnisse importieren
    - Ergebnisse vom alten KVÖ System importieren
  - Aktualisieren
  - Live Results senden

Database: Server=tcp:austriacimbingdatabase.database.windows.net,1433;Initial Catalog=austriacimbing\_test  
Emails: Sandbox Environment: Production

Handbuch SPEED

Halbfinale

Halbfinale Auswertung

Bewerbsklasse: Alle Round: Halbfinale

Bewerbsklasse ↑ × Heat ↑ ×

Speichern Suche

HEAT	START-POS.	STNR	ATHLET	RG	DG1	ZEIT	Q
Bewerbsklasse: AK Male - 2 Datensätze							
Heat: Halbfinale 1 - 2 Datensätze							
1	1	1	HABELER Paul	1	Links	9.112	4 Q 5
1	2	4	KLINGENSCHMID Aladin	2	Rechts	9.340	
Heat: Halbfinale 2 - 2 Datensätze							
2	1	8	TAUBER Martin		Links		
2	2	6	GEISSEN Peter		Rechts		

DG StNr Zeit

1

Zeit speichern

Abbildung 44: Auswertungsoberfläche Knockoutrunden Speed

### 7.1. Bewerbsabschluss - Speed

Am Ende des Wettkampfs muss der Status des Bewerbs im Register „Bearbeiten“ der Adminoberfläche auf „Offizielles Ergebnis“ gestellt werden. Die Gesamtergebnislisten sowie die Ergebnislisten der einzelnen Runden werden automatisch als PDF in der öffentlichen Bewertungsseite angezeigt. Möchte man noch zusätzliche Ergebnislisten zur Verfügung stellen (wie zum Beispiel Bundeslandwertung) können diese im Register „Dokumente“ der Adminoberfläche hochgeladen werden (Kapitel 2.2).

## 8. Bewerb auswerten: Boulder & Lead

In diesem Kapitel wird das Auswertungsprogramm zur Auswertung eines Boulder&Lead Wettkampfs erklärt. Für die Disziplin Boulder&Lead müssen einige Schritte zweimal (einmal je Einzeldisziplin) durchgeführt werden. Die entsprechende Auswertungsoberfläche ist in Abbildung 45 dargestellt. Einstellungen, die für den gesamten Bewerb getroffen werden, sind einmal als Register vorhanden (Abbildung 45 rotes Kästchen 1). Die Startlisten der Boulderrunden (Abbildung 45 rotes Kästchen 2) sind getrennt von den Leadrunden (Abbildung 45 rotes Kästchen 3) zu erstellen und die Ergebnisse werden auch getrennt in den Registern Auswertung eingetragen. Das kombinierte Ergebnis für Boulder&Lead kann im Register „Ergebnisse“ (Abbildung 45 rotes Kästchen 4) angesehen und heruntergeladen werden. Ergebnisse können jedoch nur in den Einzeldisziplinen bearbeitet werden.

Achtung: Wie bereits beschrieben ist aktuell (02/2024) nur die Auswertung eines Boulder & Lead Bewerbs im olympischen Format (lt. IFSC Rules) möglich, also mit 4 Bouldern und 1 Route pro Runde.

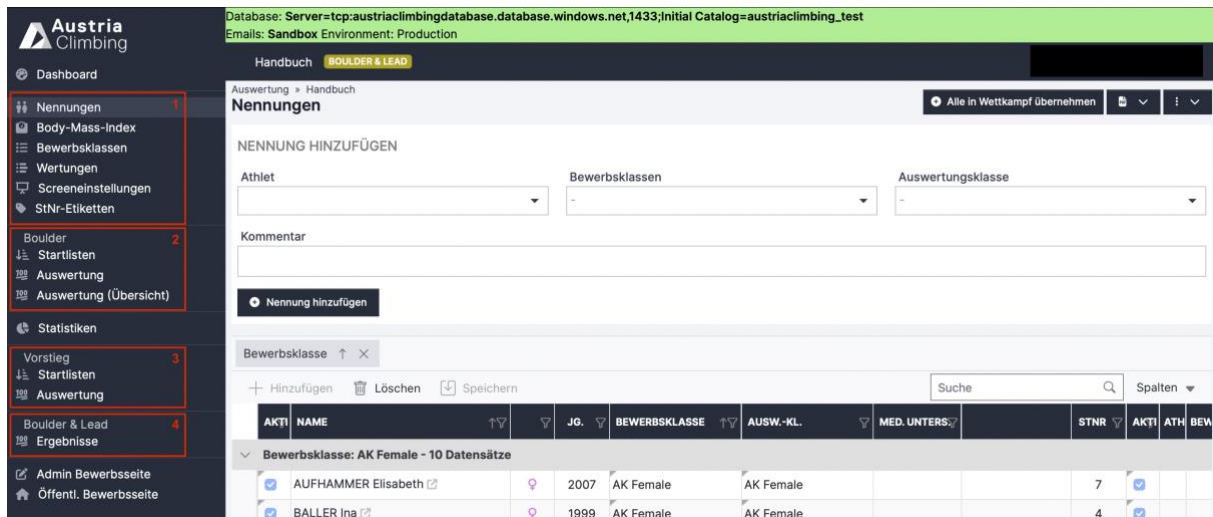


Abbildung 45: Auswerteroberfläche Boulder&Lead

## 8.1. Vor dem Start – Boulder&Lead

Einige Schritte müssen vor dem Beginn des Wettkampfs bzw. vor Start der ersten Runde durchgeführt werden. Diese sind größtenteils für alle Disziplinen gleich und in Kapitel 3 genau beschrieben.

- Überprüfen der Bewerbs- und Auswertungsklassen in der Adminoberfläche
- Eventuell Upload von Ausschreibung und Startlisten in der Adminoberfläche im Register Dokumente (siehe Kapitel 2.2)
- Eventuell Upload von Hintergrundgrafiken in der Adminoberfläche in den Registern Logos und PDF Listen (siehe Kapitel 3.2 und 3.3)
- Registrierung der Athleten\*innen in der Auswerteroberfläche im Register „Nennungen“ (siehe Kapitel 3.5)
- Einstellungen des Bewerbsablaufs jeder Klasse und Runde für beide Disziplinen in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ (siehe Kapitel 3.4). Achtung: Stand 02/2024 ist nur der Bewerbsmodus „Boulder&Lead“ sowie 4 Boulder und 1 Route möglich.
- Erstellen der Boulder Startliste in der Auswerteroberfläche im Register „Startlisten“ unter der Überschrift „Boulder“ (siehe Kapitel 3.6)
- Erstellen der Lead Startliste in der Auswerteroberfläche im Register „Startlisten“ unter der Überschrift „Lead“
  - Bei Startpositionsverlosung „Gleich wie Boulder“ wählen
  - Startnummern, die bereits bei Boulder ausgelost wurden, werden automatisch übernommen
- Hochladen der Startlisten in der Adminoberfläche im Register Dokumente (siehe Kapitel 2.2)
- Erstellen der Startnummern in der Auswerteroberfläche im Register „StNr-Etiketten“ (siehe Kapitel 3.7)
- Eventuell Eintragen neuer BMI (Body-Mass-Index) Messungen in der Auswerteroberfläche im Register „Body-Mass-Index“ (siehe Kapitel 5.1.1)

## 8.2. Qualifikation – Boulder&Lead

Mit Beginn der Qualifikation startet der Wettkampf und somit muss der Status des Bewerbs in der Adminoberfläche im Register „Bearbeiten“ auf „Läuft“ gestellt werden. Die möglichen und teilweise nötigen Schritte für die Ergebniserstellung der Qualifikationsrunde werden im Folgenden erklärt. Im Normalfall wird zuerst die Boulderrunde geklettert und im Anschluss die Leadrunde, es ist jedoch auch möglich beides parallel stattfinden zu lassen.

- Status der aktuell kletternden Bewerbsklasse in der entsprechenden Einzeldisziplin der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ für die Qualifikation auf „Läuft“ stellen (siehe Abbildung 11 und Tabelle 1), um die online Liveergebnisanzeige zu aktivieren und es Nutzern zu ermöglichen, festzustellen welche Klasse und Runde aktuell geklettert wird.
- Ergebnisanzeige für Bildschirm vor Ort oder Ähnliches in der Auswerteroberfläche im Register „Screeneinstellungen“ (Kapitel 5.2.1) (OPTIONAL)
- Boulder
  - Die Boulderrunde ist genauso durchzuführen wie einen reinen Boulderbewerb (beschrieben in Kapitel 5)
  - Ergebniseingabe über die Schiedsrichteroberfläche in der (Kapitel 5.2.4)
  - Ergebniseingabe und -kontrolle in der Auswertungsoberfläche (Kapitel 5.2.2 und 5.2.3)
    - Zusätzlich gibt es noch die Spalte „Points“, welche automatisch, entsprechend der IFSC Rules berechnet, werden
  - Nach Ende der Boulderqualifikationsrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen. Dies kann in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ oder im Register „Auswertung“ bei Auswahl der jeweiligen Klasse im Dropdown Menü gemacht werden (Abbildung 27 rotes Kästchen 6).
- Lead
  - Die Leadrunde ist genauso durchzuführen wie ein reiner Leadwettkampf (beschrieben in Kapitel 6)
  - Ergebniseingabe über die Schiedsrichteroberfläche in der (Kapitel 6.2.2)
  - Ergebniseingabe und -kontrolle in der Auswertungsoberfläche (Kapitel 6.2.1)
    - Zusätzlich gibt es noch die Spalte „Points“, welche, automatisch entsprechend der IFSC Rules berechnet werden
  - Nach Ende der Leadqualifikationsrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen. Dies kann in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ oder im Register „Auswertung“ bei Auswahl der jeweiligen Klasse im Dropdown Menü gemacht werden (Abbildung 39 rotes Kästchen 6).
- Ergebniserstellung der Boulder&Lead Wertung (Kapitel 8.2.1)

### 8.2.1. Ergebniserstellung Register „Ergebnisse“ – Boulder&Lead

Im Register „Ergebnisse“ (Abbildung 46) der Auswerteroberfläche können die Ergebnisse der Einzeldisziplinen sowie der Gesamtpunkte eingesehen und heruntergeladen werden.

- In den zwei grau hinterlegten Dropdown-Menüs (Abbildung 46 rotes Kästchen 1) wird ausgewählt, was angezeigt werden soll. Man wählt
  - Die entsprechende Runde (Qualifikation, Semifinale, Finale)

- Die Bewerbsklasse. Es kann entweder eine einzelne Klasse oder „Alle“ ausgewählt werden. Bei „Alle“ werden alle Bewerbsklassen untereinander angezeigt.
- Im dunkelblauen Dropdown-Menü mit dem PDF-Symbol (Abbildung 46 rotes Kästchen 2) können folgende Ergebnislisten heruntergeladen werden:
  - Rundenergebnis PDF
    - Ergebnis der (im grauen Dropdown-Menü ausgewählten) Runde und Bewerbsklasse
    - Sind alle Bewerbsklassen ausgewählt, wird ein Dokument mit den Ergebnissen jeder Bewerbsklasse auf einer eigenen Seite erstellt
    - Punkte der einzelnen Disziplinen und Gesamtpunkte sind angegeben
    - Ist eine bereits im Register „Bewerbklassen“ eine Quote für die nächste Runde (Semifinale oder Finale) eingetragen, so werden die für die nächste Runde qualifizierten Athleten\*innen mit einem schwarzen Strich von den nichtqualifizierten Athleten\*innen getrennt
  - Gesamtergebnis PDF
    - Gesamtergebnis der (im grauen Dropdown-Menü ausgewählten) Bewerbsklasse
    - Sind alle Bewerbsklassen ausgewählt, wird ein Dokument mit den Ergebnissen jeder Bewerbsklasse auf einer eigenen Seite erstellt
    - Es werden die Punkte (Boulder- & Leadpunkte) aller gekletterten Runden angegeben
    - Bei Status „Läuft“ oder „Inoffizielles Ergebnis“ der Bewerbsklasse (oder bei „Alle“ zumindest bei einer Bewerbsklasse), steht im Titel des Gesamtergebnis-PDFs „Inoffizielles Ergebnis“
    - Bei Status „Offizielles Ergebnis“ der Bewerbsklasse (oder bei „Alle“ bei allen Bewerbsklassen) ist der Titel im Dokument „Offizielles Ergebnis“
  - Gesamtergebnis XLSX
    - Gesamtergebnis wie in Gesamtergebnis PDF beschrieben als XLSX-Datei. Achtung: 2 Tabellenblätter, Detailergebnisse sind auf Blatt 2
- Im dunkelblauen Dropdown-Menü mit den drei senkrechten Punkten (Abbildung 46 rotes Kästchen 2) können folgende Aktionen ausgeführt werden:
  - Aktualisieren
  - Live Results senden
- In der Tabelle werden die Wertungen, Punkte und Rang der einzelnen Disziplinen sowie die Gesamtpunkte und der entsprechende Rang angegeben
- Änderungen der Wertungen können nicht vorgenommen werden (nur in den Registern „Auswertung“ der Einzeldisziplinen möglich)

Database: Server=tcp:austriaclimbingdatabase.database.windows.net,1433;Initial Catalog=austriaclimbing\_test  
Emails: Sandbox Environment: Production

Handbuch **BOULDER & LEAD**

Qualifikation Qualifikation AK Female

Bewerbsklasse AK Female

Hinzufügen Speichern Suche

STNR	ATHLET	RG	BOULDER RNK	BOULDER SCORE	BOULDER PTS.	LEAD RNK	LEAD SCORE	LEAD PTS.	PTS.
Bewerbsklasse: AK Female - 10 Datensätze									
8	HAUSER Andrea	1	1	4T4hz4lz 17 1'	98.7	1	Top	100	198.7
7	AUFHAMMER Elisabeth	2	5	2T4hz4lz 9 21	67.9	1	Top	100	167.9
2	THALER Lisa	3	9	1T4hz4lz 3 37	51.5	1	Top	100	151.5
4	BALLER Ina	4	2	3T4hz4lz 9 11	83.9	5	21	22	105.9
3	BRUNNER Marlene	5	3	3T4hz4lz 9 13	83.7	9	12	7	90.7
6	WIMMER Verena	6	4	3T3hz4lz 8 6'	78.9	8	14	9	87.9
5	PAULANER Judith	7	7	1T4hz4lz 6 23	52.8	4	22	24	76.8
1	FLIRSCHER Viola	8	8	1T4hz4lz 4 27	52.6	6	18	16	68.6
10	WIMMER Jana	9	6	1T4hz4lz 4 23	52.9	10	10	5	57.9
9	MITTERBERGER Helene	10	10	0T4hz4lz 0 2C	38.4	7	16	12	50.4

Abbildung 46: Register „Ergebnisse“ in der Boulder&Lead Auswerteroberfläche

### 8.3. Semifinale – Boulder&Lead

Findet ein Semifinale statt, muss das im Register „Bewerbsklassen“ der Auswertungsoberfläche für beide Disziplinen eingestellt werden. Die zusätzlichen zu treffenden Einstellungen (Quote, Modus, Routenanzahl,...) für diese Runde sind im Kapitel 3.4.2 erklärt.

- Qualifikationsergebnis offiziell machen
  - Nach Ende der Qualifikationsrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse für Boulder und Lead auf „Offizielles Ergebnis“ stellen. Dies kann in der Auswerteroberfläche im Register „Bewerbsklassen“ (siehe Kapitel 3.4.2) oder im Register „Auswertung“ beider Einzeldisziplinen (siehe Kapitel 5.2.2 und 6.2.1) gemacht werden.
  - Sobald der Status einer Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ ist, können die Wertungen nicht mehr geändert werden (die Tabelle im Register Auswertung ist grau hinterlegt für die jeweilige Bewerbsklasse). Um doch noch Änderungen vorzunehmen, muss der Status wieder geändert werden.
- Im Rundenergebnis PDF im Register „Ergebnisse“ sind die fürs Semifinale qualifizierten Athleten\*innen getrennt durch eine schwarze Linie von den nichtqualifizierten Athleten\*innen dargestellt.
- Boulder Startlisten generieren
  - Ähnlich wie Generierung der Qualifikationsstartlisten (siehe Kapitel 3.6)
  - Register „Startlisten“ unter der Überschrift Boulder der Auswertungsoberfläche
  - Im Dropdown-Menü die Runde „Semifinale“ und die entsprechende Bewerbsklasse auswählen
  - Startreihenfolge über den Button (Abbildung 17 rotes Kästchen 2) auslösen. Es gibt zwei Möglichkeiten:
    - Zufällig
    - Nach vorheriger Boulder&Lead Runde: der / die am schlechtesten platzierte für das Semifinale qualifizierte Athlet\*in in der kombinierten Wertung (Boulder&Lead) startet zuerst, der / die Bestplatzierte zum Schluss
  - In der Tabelle werden alle registrierten Athlet\*innen angezeigt, aber nur fürs Semifinale qualifizierte Athlet\*innen haben eine Startposition (Beispiel



Abbildung 32: Neun Athleten sind in der Qualifikation gestartet und die besten Acht haben sich für das Semifinale qualifiziert)

- Startlisten, Schiedsrichterlisten,... wie in Kapitel 3.6 beschrieben öffnen
- Lead Startlisten generieren
  - Analog zu Boulderstartlisten
  - Register „Startlisten“ unter der Überschrift Lead der Auswertungsoberfläche
  - Im Dropdown-Menü die Runde „Semifinale“ und die entsprechende Bewerbsklasse auswählen
  - Startreihenfolge über den Button (Abbildung 17 rotes Kästchen 2) auslösen. Es gibt zwei Möglichkeiten:
    - Zufällig
    - Nach vorheriger Boulder&Lead Runde: der / die am schlechtesten platzierte für das Semifinale qualifizierte Athlet\*in in der kombinierten Wertung (Boulder&Lead) startet zuerst, der / die Bestplatzierte zum Schluss
  - Startlisten, Schiedsrichterlisten,... wie in Kapitel 3.6 beschrieben öffnen
- Sobald eine Disziplin des Semifinales startet den Status der entsprechenden Bewerbsklasse und Disziplin auf „Läuft“ stellen
- Ergebnisanzeige für Bildschirm vor Ort oder Ähnliches in der Auswertungsoberfläche im Register „Screeneinstellungen“ (Kapitel 5.2.1) (OPTIONAL)
- Boulder
  - Ergebniseingabe über die Schiedsrichteroberfläche in der (Kapitel 5.2.4)
  - Ergebniseingabe und -kontrolle in der Auswertungsoberfläche (Kapitel 5.2.2 und 5.2.3)
  - Nach Ende der Bouldersemifinalrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen.
- Lead
  - Ergebniseingabe über die Schiedsrichteroberfläche in der (Kapitel 6.2.2)
  - Ergebniseingabe und -kontrolle in der Auswertungsoberfläche (Kapitel 6.2.1)
  - Nach Ende der Leadsemifinalrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen.
- Ergebniserstellung der Boulder&Lead Wertung (Kapitel 8.2.1)

#### **8.4. Finale & Gesamtergebnis – Boulder & Lead**

Findet ein Finale statt, muss das im Register „Bewerbsklassen“ der Auswertungsoberfläche für beide Disziplinen (Boulder und Lead) eingestellt werden. Die zusätzlichen zu treffenden Einstellungen (Quote, Modus, Routenanzahl,...) für diese Runde sind im Kapitel 3.4.2 erklärt.

- Ergebnis der vorherigen Runde offiziell machen
  - Status der entsprechenden Bewerbsklasse und Runde beider einzelnen Disziplinen auf „Offizielles Ergebnis“ stellen.
- Im Register „Ergebnisse“ sind im Rundenergebnis PDF die fürs Finale qualifizierten Athleten\*innen getrennt durch eine schwarze Linie von den nichtqualifizierten Athleten\*innen dargestellt.
- Boulder Startlisten generieren
  - Ähnlich wie Generierung der Qualifikationsstartlisten (siehe Kapitel 3.6)
  - Register „Startlisten“ unter der Überschrift Boulder der Auswertungsoberfläche

- Im Dropdown-Menü die Runde „Finale“ und die entsprechende Bewerbsklasse auswählen
- Startreihenfolge über den Button (Abbildung 17 rotes Kästchen 2) auslösen. Es gibt zwei Möglichkeiten:
  - Zufällig
  - Nach vorheriger Boulder&Lead Runde: der / die am schlechtesten platzierte für das Finale qualifizierte Athlet\*in in der kombinierten Wertung (Boulder&Lead) startet zuerst, der / die Bestplatzierte zum Schluss
- Startlisten, Schiedsrichterlisten,... wie in Kapitel 3.6 beschrieben öffnen
- Lead Startlisten generieren
  - Analog zu Boulderstartlisten
  - Register „Startlisten“ unter der Überschrift Lead der Auswertungsoberfläche
  - Im Dropdown-Menü die Runde „Finale“ und die entsprechende Bewerbsklasse auswählen
  - Startreihenfolge über den Button (Abbildung 17 rotes Kästchen 2) auslösen. Es gibt zwei Möglichkeiten:
    - Zufällig
    - Nach vorheriger Boulder&Lead Runde: der / die am schlechtesten platzierte für das Finale qualifizierte Athlet\*in in der kombinierten Wertung (Boulder&Lead) startet zuerst, der / die Bestplatzierte zum Schluss
  - Startlisten, Schiedsrichterlisten,... wie in Kapitel 3.6 beschrieben öffnen
- Sobald eine Einzeldisziplin des Finales startet den Status der entsprechenden Bewerbsklasse und Disziplin auf „Läuft“ stellen
- Ergebnisanzeige für Bildschirm vor Ort oder Ähnliches in der Auswertungsoberfläche im Register „Screeneinstellungen“ (Kapitel 5.2.1) (OPTIONAL)
- Boulder
  - Ergebniseingabe über die Schiedsrichteroberfläche in der (Kapitel 5.2.4)
  - Ergebniseingabe und -kontrolle in der Auswertungsoberfläche (Kapitel 5.2.2 und 5.2.3)
  - Nach Ende der Boulderfinalrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen.
- Lead
  - Ergebniseingabe über die Schiedsrichteroberfläche in der (Kapitel 6.2.2)
  - Ergebniseingabe und -kontrolle in der Auswertungsoberfläche (Kapitel 6.2.1)
  - Nach Ende der Leadfinalrunde und Kontrolle der Ergebnisse, Status der entsprechenden Bewerbsklasse auf „Offizielles Ergebnis“ stellen.
- Im Register „Ergebnisse“ (Kapitel 8.2.1) das Gesamtergebnis als PDF oder XLSX-Datei herunterladen. Achtung: 2 Tabellenblätter, Detailergebnisse sind auf Blatt 2
- Gefilterte Ergebnisse wie zum Beispiel Bundeslandreihungen können im Register „Wertungen“ erstellt werden und sind in Kapitel 5.4.1 erklärt

## 8.5. Bewerbungsabschluss – Boulder&Lead

Am Ende des Wettkampfs muss der Status des Bewerbs im Register „Bearbeiten“ der Adminoberfläche auf „Offizielles Ergebnis“ gestellt werden. Die Gesamtergebnislisten sowie die Ergebnislisten der einzelnen Runden werden automatisch als PDF in der öffentlichen Bewerbungsseite angezeigt. Möchte man noch zusätzliche Ergebnislisten zur Verfügung stellen

(wie zum Beispiel Bundeslandwertung) können diese im Register „Dokumente“ der Adminoberfläche hochgeladen werden (Kapitel 2.2).

## 9. Paraclimbing Bewerb durchführen

Ein Paraclimbing Bewerb wird analog zu einem Lead Bewerb durchgeführt und ausgewertet. Alle nötigen und möglichen Schritte zur Auswertung eines Lead-, und somit auch Paraclimbing Bewerbs sind im Kapitel 6 beschrieben.

Der einzige Unterschied liegt in der Erstellung des Bewerbs, da hier andere Bewerbsklassen als die typischen Altersklassen vorkommen. Die Parabewerbklassen sind aber auch schon als verfügbare Bewerbsklassen angelegt und müssen nicht selbst erstellt werden. Im Register „Bewerbklassen“ in der Adminoberfläche können die entsprechenden Parabewerbklassen aus der linken Tabelle ausgewählt werden und so zum Bewerb hinzugefügt werden (siehe Kapitel 2). Falls auch jugendliche Athlet\*innen zum Bewerb zugelassen werden, können die Jahrgänge der Klassen angepasst werden bzw. müssen eigene Jugend-Klassen für die entsprechenden Behinderungen Sportklassen erstellt werden.

## 10. Ranking / Gesamtwertungen anlegen

Um ein Ranking aus mehreren Bewerben zu erstellen, muss ein neuer Bewerb mit dem Typ „Ranking“ angelegt werden.

Die Adminoberfläche eines Rankingbewerbs ist analog zu den anderen Bewerbstypen, jedoch müssen einige Dinge nicht eingestellt werden. Nennungen sind bei diesem Bewerbstyp nicht möglich, da ein „Ranking“ nur bereits gekletterte Bewerbe berücksichtigt und somit automatisch die Athlet\*innen dieser gekletterten Bewerbe im Rankingbewerb importiert werden. Bewerbsklassen für die das Ranking erstellt werden soll müssen jedoch angelegt werden.

Die Auswerteroberfläche unterscheidet sich deutlich von der der Einzelbewerbe. Die neuen Register sind in den folgenden Unterkapitel erklärt.

### 10.1. Einstellungen

Im Register „Einstellungen“ können Einstellungen zu den importierten Daten und Rankingberechnung getroffen werden.

- „Import“: Auswahl zwischen „Alle Athleten“ oder „Nur Österreicher\*innen“.
- „Berechnung Gesamtpunkte“: Auswahl zwischen
  - „Summe der Punkte“: Die Rangpunkte aller Bewerbe werden addiert
  - „Ränge multiplizieren“
- „Berechnung Bewertungspunkte“: Auswahl zwischen „Alle“ oder „Nur Mitglieder“. Bei Auswahl „Nur Mitglieder“ wird bei den Bewerben ein „internes Ranking“ der Mitglieder erstellt und anhand dieses Rankings die Bewertungspunkte vergeben.
- „Tabelle Bewertungspunkte“: Hier können die Punkte je Rang eingetragen werden. Die klassische Bewertungspunktetabelle lt. Österreichischen Bestimmungen („100er Tabelle“) ist bereits im System importiert und muss nicht neu eingegeben werden.
- „Anzahl mind. Bewertungsergebnisse“: Gibt an, an wie vielen Bewerben ein\*e Athlet\*in teilgenommen haben muss, um im Ranking zu erscheinen.

- „Anzahl bester Bewerbungsergebnisse“: Gibt an, wie viele Bewerbungsergebnisse für die Berechnung des Rankings in Betracht gezogen werden.

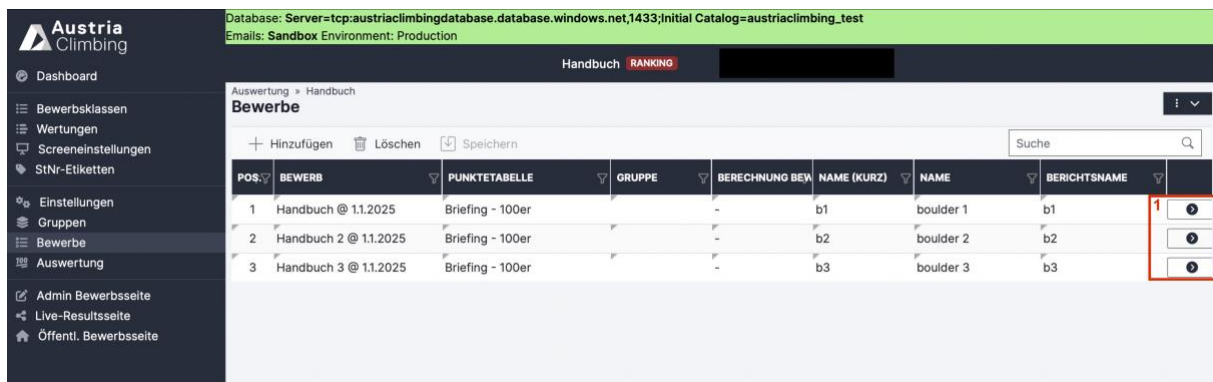
## 10.2. Gruppen

Werden nur dann benötigt, wenn den zählenden Bewerbungen unterschiedliche Punktetabellen zu Grunde liegen sollen (wird de facto nur bei KVÖ internen Rankings verwendet).

Für normale Gesamtwertungen / Cup-Wertungen muss bei Gruppen nichts eingetragen werden.

## 10.3. Bewerbe

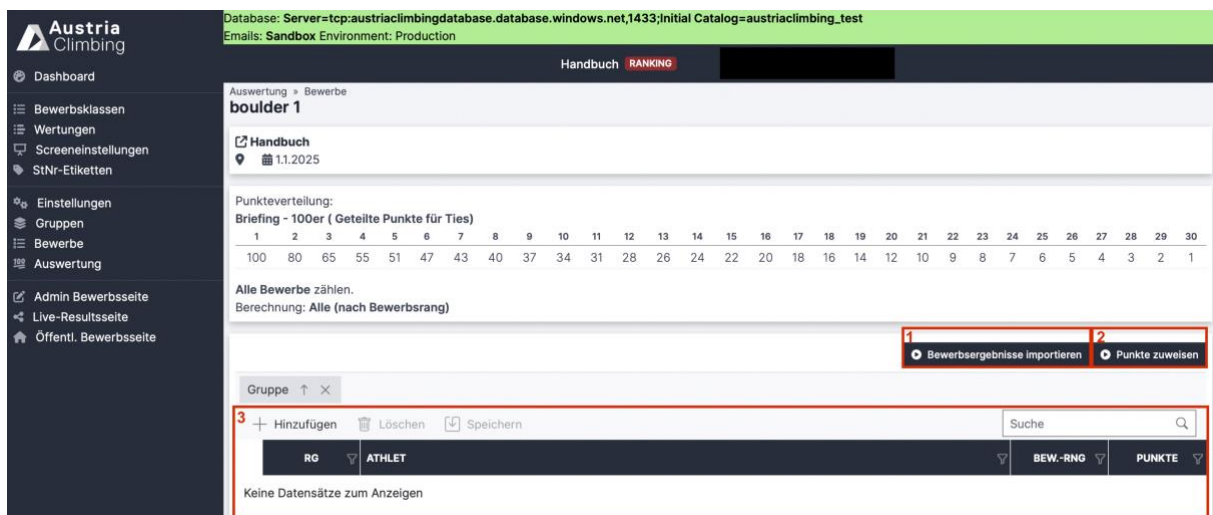
Im Register „Bewerbe“ werden die fürs Ranking in Betracht gezogene Bewerbe ausgewählt und die Daten importiert.



POS.	BEWERB	PUNKTETABELLE	GRUPPE	BERECHNUNG BEW	NAME (KURZ)	NAME	BERICHTSNAME
1	Handbuch @ 1.1.2025	Briefing - 100er		-	b1	boulder 1	b1
2	Handbuch 2 @ 1.1.2025	Briefing - 100er		-	b2	boulder 2	b2
3	Handbuch 3 @ 1.1.2025	Briefing - 100er		-	b3	boulder 3	b3

Abbildung 47: Register „Bewerbe“ in der Auswerteroberfläche eines Rankingbewerbs

- Mit Klick auf „Hinzufügen“ erscheint eine neue Zeile in der Tabelle
- In der Spalte „Bewerb“ den entsprechenden Wettkampf auswählen
- In der Spalte „Punktetabelle“ auswählen welche Tabelle zur Bestimmung der Punkte per Rang verwendet werden soll
- Mit Klick auf „Speichern“ wird der ausgewählte Bewerb dem Ranking hinzugefügt
- Nun erscheint ein Pfeil-Button rechts (Abbildung 47 rotes Kästchen 1).
- Mit Klick auf den Pfeil öffnet sich eine Seite, in der die Ergebnisse des ausgewählten Bewerbs importiert werden können (Abbildung 48)



Punkteverteilung:  
Briefing - 100er ( Geteilte Punkte für Ties)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
100	80	65	55	51	47	43	40	37	34	31	28	26	24	22	20	18	16	14	12	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Alle Bewerbe zählen.  
Berechnung: Alle (nach Bewerbsrang)

1  2

RG	ATHLET	BEW.-RNG	PUNKTE
Keine Datensätze zum Anzeigen			

Abbildung 48: Register „Bewerbe“ nach Klick auf den Pfeil eines Bewerbs

- Mit Klick auf „Bewerbsergebnisse importieren“ (Abbildung 48 rotes Kästchen 1) werden die Athlet\*innen und deren Ergebnisse des ausgewählten Bewerbs importiert und in der unteren Tabelle (Abbildung 48 rotes Kästchen 3) angezeigt
- Mit Klick auf „Punkte zuweisen“ (Abbildung 48 rotes Kästchen 2) werden den jeweiligen Rängen die Punkte der ausgewählten Punktetabelle zugewiesen

## 10.4. Auswertung

Im Register „Auswertung“ werden die Punkte der einzelnen Bewerbe zusammengerechnet und das Gesamtergebnis des Rankingbewerbs bestimmt.

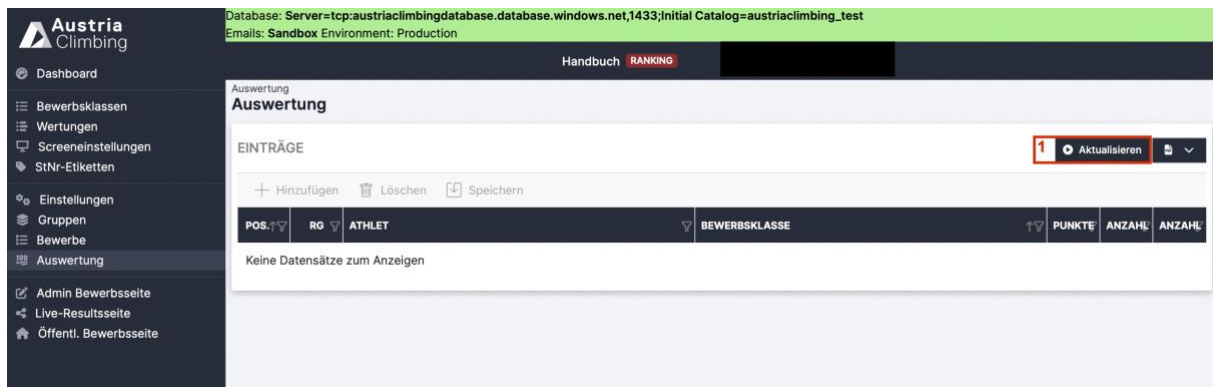


Abbildung 49: Register „Auswertung“ eines Rankingbewerbs

- Mit Klick auf „Aktualisieren“ (Abbildung 49 rotes Kästchen 1) werden alle, im Register „Bewerbe“ importierten, Ergebnisse zusammengeführt und eine Gesamtpunktezahl berechnet.
- Vor dem ersten „Aktualisieren“ ist die Tabelle leer (wie in Abbildung 49), mit Klick auf „Aktualisieren“ wird die Tabelle mit all den Athlet\*innen gefüllt die die im Register „Einstellungen“ getroffenen Anforderungen erfüllen.
- Im Dropdown-Menü mit dem PDF Symbol kann das Gesamtergebnis als PDF oder XSLX-Datei heruntergeladen werden.

## 11. Typische Probleme / Fehlermeldungen

In diesem Kapitel werden häufige Fehler/Probleme und Lösungsvorschläge aufgelistet.

- Startnummernhintergrund erscheint nicht
  - Ist ein Startnummernhintergrund in der Adminoberfläche im Register „Logos“ hochgeladen?
  - Ist der Startnummernhintergrund in der Adminoberfläche im Register „PDF Listen“ ausgewählt?
- Lead: Startlisten werden nicht angezeigt
  - Wurde für alle Routen die Startreihenfolge verlost/bestimmt?
- Keine Liveergebnisse
  - Ist der Status des Bewerbs auf „Läuft“?
  - Ist der Status der aktuellen Bewerbsklasse und Runde auf „Läuft“?
  - Achtung: Bei dem Modus „Boulderjam“ und „Performance Based“ gibt es keine Liveergebnisse, Ergebnisse sind erst online sichtbar, wenn der Status auf „Offizielles Ergebnis“ gestellt wurde
- Speichern vergessen (vor allem bei Bewerbsklassen Einstellungen, weil man nach unten scrollen muss)

### Kontakte im Falle von Fragen zur Auswertung:

Allgemeine Anfragen / Hinweise	KVÖ	<a href="mailto:data@austriaclimbing.com">data@austriaclimbing.com</a>
Unterstützung bei Auswertung / Hilfe für Auswerter*innen und Veranstalter*innen	Julia Pinggera (Eventmanagement KVÖ)	<a href="mailto:j.pinggera@austriaclimbing.com">j.pinggera@austriaclimbing.com</a> 0664/4387518
Sonstige Auskünfte zur KVÖ Datenbank	Heiko Wilhelm (Geschäftsführer KVÖ)	<a href="mailto:h.wilhelm@austriaclimbing.com">h.wilhelm@austriaclimbing.com</a> 0650/9107554